FILM ZA DARMO
Kup Komputer Świat i obejrzyj w serwisie STREFA VOD

NR INDEKSU: 346 543 ISSN 1506-4026

9/2012 (352) sierpień 2012 Cena 8,90 zł w tym 8% VAT www.komputerswiat.pl

Komputer Świat

MEMBER OF Computer Bild GROUP

NOWOŚĆ STREFA BONUS KOMPUTER ŚWIATA
szczegóły s. 26

ROZSZERZENIA ARTYKUŁÓW
Dużo więcej niż w magazynie

GRATISY DO GIER
Runes of Magic i The Settlers

ZNIŻKI I RABATY
Aż 60% mniej za odbitki!

TYLKO DLA CZYTELNIKÓW!

s. 28

TA PŁYTA OCALI TWÓJ KOMPUTER

- Uruchomisz z niej swój pecet
- Naprawisz Windows
- Odzyskasz pliki

NA PŁYCIE

4 PEŁNE WERSJE

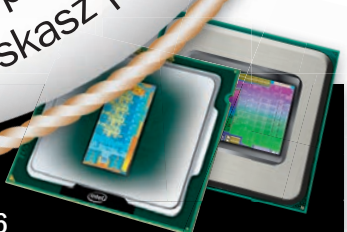
Płyta Ratunkowa 2013 s. 28
Ashampoo Music Studio 2012 s. 22
Microsite Manager 3 Basic s. 23
StartupStar s. 24

TESTY

APARATY CYFROWE s. 64
» Nawet 16x zoom i zdjęcia 3D – smartfony tego nie potrafią » Osiem cyfrówek w teście

LTE Aż 73 Mb/s w teście Komputer Świata. Ale nie zawsze jest tak szybko! s. 82

GOOGLE NEXUS 7
» Więcej niż tablet
» Android 4.1 s. 44



s. 36
NAJNOWSZE PROCESORY
Intel Ivy Bridge vs. AMD Trinity

W NUMERZE

TEST KREATORÓW WWW
Zrobią za nas dobrą witrynę s. 70

HTC ONE X
Mocny telefon z Androidem s. 88

NIE DAJ SIĘ SPRZEDAWCY
Kity w marketach s. 18

GRY ONLINE 13 HITÓW
We wszystkie zagrasz zupełnie **za darmo** s. 76

ISSN 1506-4026 NR INDEKSU 346 543

GAMEZILLA.PL NA gamescom 2012

(15-19 SIERPNIA)

NAJWIĘKSZA EUROPEJSKA IMPREZA DLA GRACZY!
DZIESIĄTKI ŚWIEŻYCH GIER!

RELACJA Z GAMESCOM 2012
NA GAMEZILLA.PL:

- WRAŻENIA NA GORĄCO
- PREMIEROWE GAMEPLAYE I POKAZY GIER
- INFORMUJEMY 24 GODZINY NA DOBĘ

BĄDŹ Z NAMI W TRAKCIE GAMESCOM!

GAMEZILLA.PL

PROGRAMY NA PŁYCIE 9/2012

Na płycie znajdziemy **CZTERY PEŁNE WERSJE**. Najważniejsza z nich to Płyta Ratunkowa 2013, czyli przygotowana specjalnie dla Czytelników bootowalna płyta, z której można uruchomić komputer nawet w razie całkowitego uszkodzenia systemu Windows, wykonać diagnostykę peceta i niezbędne naprawy. **POLECAMY!**

PEŁNE WERSJE W TYM WYDANIU

Płyta Ratunkowa 2013
1 Nowa wersja najważniejszej płyty roku. Dzięki niej uruchomimy komputer po awarii, rozwiążemy problemy z Windows i odzyskamy utracone pliki. s. 28

Ashampoo Music Studio
2 Za pomocą tego programu zgramy muzykę z płyt na komputer, przytniemy pliki z muzyką, zmienimy ich głośność, zaprojektujemy też okładki płyt. s. 22

StartupStar 2012
3 Dzięki tej aplikacji przejmiemy pełną kontrolę nad programami uruchamianymi z Windows – opóźnimy ich start lub wyłączymy na stałe. s. 24

Microsite Manager Basic
4 Ten program o wartości 299 złotych pomoże nam sprawić, by nasza strona internetowa była popularniejsza. s. 23

NA PŁYCIE TAKŻE

KOMPUTER ŚWIAT FOTOŚWIAT

Niesamowite narzędzie pozwalające przygotować i zamówić przez internet odbitki fotograficzne, fotoksiążki, fotokalendarze oraz inne fotoatrakcje

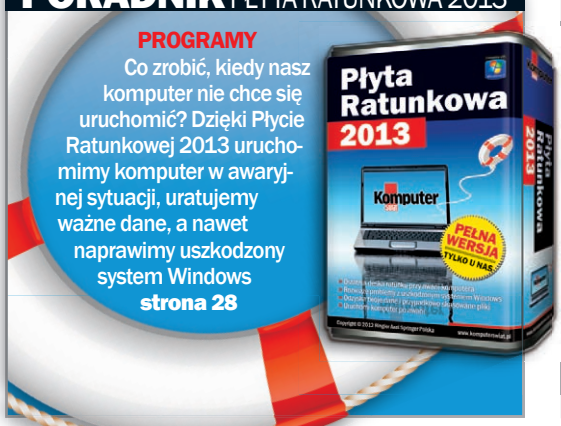
DLA CZYTELNIKÓW KOMPUTER ŚWIATA 60-PROCENTOWY RABAT NA ODBITKI I 40-PROCENTOWY NA FOTOKSIĄŻKĘ!

SZCZEGÓŁY NA S. 26

Zawartość płyty została sprawdzona za pomocą programów antywirusowych Panda IS oraz Microsoft Security Essentials.

SPIS TREŚCI NUMER 9/2012

PORADNIK PŁYTA RATUNKOWA 2013



PROGRAMY
Co zrobić, kiedy nasz komputer nie chce się uruchomić? Dzięki Płycie Ratunkowej 2013 uruchomimy komputer w awaryjnej sytuacji, uratujemy ważne dane, a nawet naprawimy uszkodzony system Windows
strona 28

TEST PROCESORY INTELA

SPRZĘT
Procesory Intel Core poprzedniej generacji to bardzo udane układy – są szybkie i nie pobierają dużo energii. Sprawdźmy, czy nowe Ivy Bridge jeszcze wyżej podniosą poprzeczkę i czy warto już teraz modernizować komputer
strona 38

Pawel Paczuski
redaktor naczelny

DOBRE WYBORY

Każdego dnia podejmujemy decyzje. Nawet wtedy, gdy siedzimy przed komputerem. Niektóre są błahe, inne znaczące. A co jeśli nasz wybór okazuje się błędny? Musimy ponieść jego konsekwencje. Warto więc mieć pod ręką Płytę Ratunkową 2013 i poradnik, jak z niej korzystać (od strony 28). Dzięki takiemu zestawowi spora część decyzji podjętych podczas pracy z pecetem (usunięcie katalogu z ważnymi plikami, niepotrzebne grzebanie w rejestrze czy instalacja niesprawdzonej aplikacji) nie będzie miała przykrych skutków.
Od złego wyboru jest jednak coś znacznie gorszego – brak wyboru. Przekonał się o tym każdy, kto po ciężkim dniu pracy czy nauki postanowił wieczór spędzić przed telewizorem. Nawet jeśli ma się kablówkę czy satelitę z setką programów, to zwykle nie ma na czym oka zawiesić. A jednak! Dzięki usługom i serwisom VOD można samodzielnie podjąć decyzję, jaki film czy serial obejrzeć (patrz dodatek specjalny od strony 51) albo zmagania w której konkurencji olimpijskiej śledzić (strona 15).
Wierzę, że to wydanie Komputer Świata ułatwi Wam też wybór dobrej cyfrówki (strona 64) oraz hostingu (strona 70). Przyjemnej lektury i dobrych decyzji!
pawel.paczuski@komputerswiat.pl

NOWOŚCI

Raport 8
Rynek 9
Nowe zagrożenia internetowe 10
Internet 12
Programy 13
Sprzęt/Audio/Wideo/Foto 14
Londyn 2012: TVP i Samsung dają więcej 15
Gadżety 16
Telekomunikacja 17
Raport specjalny: Doradzają, czy ściemniają 18

PEŁNE WERSJE

Ashampoo Music Studio 2012 22
Microsite Manager V3 BASIC PL 23
StartupStar 2012 24
Strefa BONUS Komputer Świata
Dodatkowe treści dla Czytelników. 26

TEMAT Z OKŁADKI

Poradnik: Płyta Ratunkowa 2013 28

SPRZĘT

Najnowsze procesory: AMD Trinity vs. Intel Ivy Bridge ... 36
Krótki test: Procesory Intela 38
Krótki test: Ultrabook HP Envy 4-1020ew 40
Najlepsze modele laptopów. Część 4: HP i MSI 42
Test: Tablet Google Nexus 7 44

PROGRAMY

Krótki test: Camtasia Studio 8 i EasyRecovery Professional 10 ... 48
Krótki test: Advanced SystemCare with Antivirus 2013 49
Office 2013: Pierwsze wrażenia .. 50
Wskazówki
Do systemu i znanych aplikacji 60

AUDIO/WIDEO/FOTO

Test: Aparaty fotograficzne 64

INTERNET

Test: Internetowe kreatory stron WWW 70
Najlepsze gry internetowe 76

TELEKOMUNIKACJA

Poradnik: Wszystko o LTE 82
Krótki test: HTC One X 88
Aplikacje na smartfony 90

WIEDZA

Protokół IPv6 92

EKSPERT

Poradnik: Wszystko o partycjach i systemach plików 94

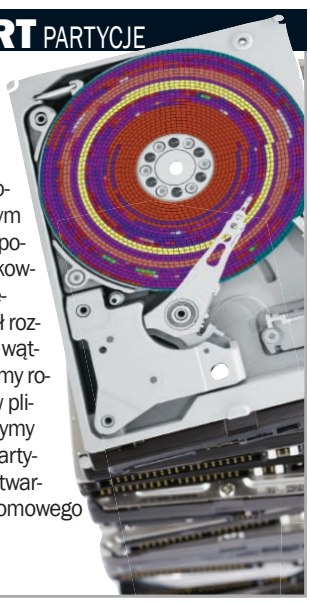
RYNEK

Czytelnicy testują: Ultrabooki 98
Felieton: Tez i Łabuda 100
Listy/Interwencje 101
Akcja specjalna: Pomoc techniczna 104
Zapowiedzi wydawnicze/ Stopka redakcyjna 106

DODATEK SPECJALNY

VOD: Filmy na życzenie 51

EKSPERT PARTYCJE



PORADNIK:
Problemy z partycjami, systemami plików czy sektorem rozruchowym spędzają sen z powiek wielu użytkownikom komputerów. Ten artykuł rozwieje wszystkie wątpliwości. Poznamy rodzaje systemów plików oraz nauczymy się zarządzać partycjami na dysku twardym naszego domowego komputera
strona 84

FILMY NA ŻYCZENIE

DODATEK SPECJALNY
VOD
FILMY NA ŻYCZENIE

Oglądaj najnowsze kinowe hity w sieci – niedrogo i legalnie
strona 51

AKCJE SPECJALNE

NOWOŚĆ STREFA BONUS!
KOMPUTER ŚWIATA

CO ZYSKUJESZ, CZYTAJĄC KOMPUTER ŚWIAT **strona 26**

Komputer Świat Hotline

POMOC TECHNICZNA: Problem z komputerem? Programem? Siecią? Zadzwoń do specjalistów PCDOC i uzyskaj darmową pomoc
strona 104

INTERNET

NAJLEPSZY INTERNET MOBILNY

Założysz się?

- **do 100 Mb/s** – nikt nie ma szybszego internetu mobilnego
- **14,90 zł** – nikt nie ma tańszego abonamentu
- **szerszego zasięgu** nie ma nikt

Szczegóły na **www.plus.pl**

Prędkość i wysokość abonamentu dot. oferty w technologii LTE. Wysokość abonamentu porównano z uwzględnieniem regulaminów ogólnodostępnych promocji na dzień 3.08.2012 r. Prezentowany zasięg dot. technologii HSPA/HSPA+ oraz LTE.

DAJ O SIEBIE ZADBAĆ

plus

Hitachi Deskstar 7K1000.C

- Wewnętrzny dysk twardy • „HDS721050CLA362" • Pojemność: 500 GB
- Przystosowany do całodobowej pracy • Cache: 16 MB
- 7.200 obr./min • Format 3,5" • SATA 3Gb/s

A9BI51

Toshiba Stor.E BASICS 1 TB

- Zewnętrzny dysk twardy • HDTB110EK3BA
- Pojemność 1 TB
- Wymiary: 79x17x119 mm
- Zasilanie przez USB • USB 3.0

AAUTL4

OCZ Agility3 2,5" 120 GB

- „AGT3-25SAT3-120G" • Pojemność 120 GB
- Odczyt/zapis do 525/500 MB/s
- SandForce®2281 • Technologia MLC
- 50.000 IOPS/ maks. 85.000 (4k Random Write)
- SATA III • 3 lata gwarancji

IMHMNB18

LG BH10LS38

- Napęd Super Multi Blue • Odtwarzanie 3D
- Konwertowanie z 2D na 3D (Cyberlink Software)
- Zapis: 10x BD-R (DL), 2x BD-RE(DL), 16x DVD±R, 8x DVD±R DL, 12x RAM DVD
- Odczyt: 10x BD, 16x DVD, 12x RAM DVD

CGBL12

EKL Alpenföhn „Triglav"

- Chłodzenie CPU dla podstawek: 775, 1155, 1156, 1366, AM2, AM2+, AM3, AM3+, FM1
- Trzy miedziane rurki chłodzące, 10mm, w kształcie litery U • Wentylator 120mm z fiolet-towymi diodami LED • Łącze wentylatora PWM

HXLE5C

ASRock 970 Extreme3

- Płyta główna ATX • Podstawka AM3+
- Chipset AMD 970 • Gigabit LAN • USB 3.0
- Dźwięk HD • 4x RAM DDR3
- 5x SATA 6Gb/s, 1x eSATA 6Gb/s
- 2x PCIe 2.0 x16, 2x PCIe 2.0 x1, 2x PCI

GAER08

Chieftec GPA-500S

- Zasilacz sieciowy • Wydajność 500 W
- 6x łącze napędów
- 1x podłączenie do prądu PCIe
- 1x wentylator 120 mm • ATX 2.03, ATX12V 2.3

TN5CC2

XFX HD 6950 XXX Dual Fan

- Karta graficzna • AMD Radeon HD 6950
- Taktowanie rdzenia: 830 MHz • RAM: 2 GB GDDR5 (5,2 GHz) • 1.408 jednostek Shader
- DirectX 11, OpenGL 4.2 • PCIe 2.1 x16
- 2x Mini DisplayPort, 1x HDMI, 2x DVI

JDXXWB

ZOTAC GTX550 Ti

- Karta graficzna • NVIDIA GeForce GTX 550 Ti
- Taktowanie rdzenia: 900 MHz
- RAM: 1 GB GDDR5 (4,1 GHz) • 192 procesory stream • DirectX 11 und OpenGL 4.2
- 1x DisplayPort, 1x HDMI, 2x DVI • PCIe 2.0 x16

JCXTFA15

Ozone Attack Snow Stereo Gaming Headset

- Zestaw słuchawek • 15 Hz do 25 kHz
- 32 Ohm • Regulowany mikrofon
- Sterownik 40mm • Pilot z przewodem i regulacją głośności • Złącze 3,5mm

KH#H94

MS-TECH SM-X35

- Myszka optyczna z technologią laserową
- 5 klawiszy • 1kulka
- Przełącznik DPI (800, 1.600 lub 2.400 dpi)
- Łącze USB

NMZVC7

Cooltek K3 Evolution 3.0

- Midi Tower • dla płyt głównych do formatu ATX
- Wnęki zewnętrzne: 3x 5,25", 1x 3,5"
- Wnęki wewnętrzne: 5x 3,5"
- Łącznie z wentylatorem
- Front: 2x USB 3.0, 2x USB 2.0, 2x Audio

TQXHCC

Alternate PC W7HP64 dla początkujących

- System PC • Intel® Celeron® Procesor G530
- Nvidia GeForce GTX 560 Ti • 4 GB DDR3 RAM
- HDD 500 GB • Nagrywarka DVD • Gigabit LAN
- Windows 7 Home Premium wersja 64-bitowa (OEM)

S2IW01

Wszystkie ceny wyrażone są w zł i zawierają podatek VAT. Oferta ważna do 20.08.2012

ALTERNATE – Nowy sklep online w Polsce!

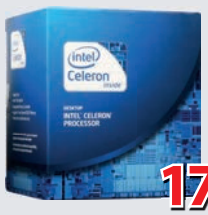
Od 20 lat firma ALTERNATE jest niezawodnym i kompetentnym sklepem wysyłkowym w branży osprzętu i oprogramowania komputerowego oraz sprzętu RTV w Niemczech. Skorzystaj również w Polsce z naszego ogromnego wyboru produktów i szybkiego serwisu - odwiedź nas na stronie www.alternate.pl, poznaj nas i - na dobry początek - odkryj fantastyczne oferty specjalne!

519,-

Samsung SyncMaster S22A200B

- Monitor LED • Przekątna 54,6 cm (21,5")
- 1.920x1.080 pikseli • 5 ms czas reakcji
- Kontrast: 5.000.000:1 • Jasność: 250 cd/m²
- DVI-D, VGA

V5LU1B



179,-

Intel® Celeron® Processor G540

- Procesor, podstawka 1155 • Sandy Bridge
- Taktowanie rdzenia: 2x 2.500 MHz
- 512 KB Cache poziomu drugiego
- 2 MB Cache poziomu trzeciego
- Wersja pudełkowa z wentylatorem CPU

HRGI25

56,-

TP-LINK TL-WR740N

- Router WLAN • Do 150 MBit/s WLAN
- 64-bitowy WEP, 128-bitowy WEP, 152-bitowy WEP, WPA, WPA-PSK, WPA2, WPA2-PSK
- 4 Port LAN (10/100 MBit/s)
- Port WAN (10/100 MBit/s)

O1SK22

274,-

Fujifilm FinePix JX370

- Aparat cyfrowy • Rozdzielczość 14 Mpix.
- SD(HC) • 5x optyczny zoom • Wyświetlacz 6,9cm
- Elektroniczna stabilizacja obrazu • USB 2.0, AV-out • Rozpoznawanie twarzy, śledzenie ostrości, funkcja automatycznej panoramy

MK#FNF

20 JAHRE ALTERNATE seit 1992

PRAWO TELEKOMUNIKACYJNE: IDĄ ZMIANY

Rząd zamierza zmienić obowiązujące prawo telekomunikacyjne. MA BYĆ LEPIEJ – i dla abonentów, i dla operatorów. Ale czy przy okazji nie pojawią się PRZYKRE NIESPODZIANKI?

Polski rząd nie jest zadowolony z obecnej relacji pomiędzy dostawcami usług telekomunikacyjnych a ich użytkownikami – taki wniosek płynie z faktu, że w pierwszej połowie lipca 2012 roku Rada Ministrów przyjęła projekt zmian w obowiązującym dzisiaj Prawie telekomunikacyjnym. Przez ostatnich kilka lat (od czasu uchwalenia ustawy w lipcu 2004 roku) kilkakrotnie ją nowelizowano, jednak większość wprowadzonych zmian dla typowego Kowalskiego nie miało większego znaczenia. Teraz, jak zapowiada rząd, ma być inaczej.

KRÓTKIE UMOWY

– *Myślę, że udało się wprowadzić dużo dobrych rozwiązań* – mówi o zmianach w ustawie Michał Boni, minister administracji i cyfryzacji (MAC). – *Dotychczas umowy proponowane przez operatorów nie zabezpieczały interesów użytkowników w stopniu satysfakcjonującym zarówno samych klientów, jak i polskich władz oraz Komisji Europejskiej.*

Rzeczywiście, większość nowych regulacji proponowanych przez rząd dotyczy obsługi abonentów przez operatorów telekomunikacyjnych i są to zmiany na lepsze (patrz ramka). Dla abonentów usług telekomunikacyjnych jedna z istotnych poprawek dotyczy o wiele krótszych niż dotąd terminów obowiązywania umów z operatorami. Dzisiaj najczęściej podsuwane nam są umowy na dwa lata, ale do rzadkości nie należą także znacznie dłuższe okresy wiązania się z usługodawcami. Po wprowadzeniu rządowych zmian pierwsza umowa z abonentem będzie mogła obowiązywać maksymalnie przez dwa lata, użytkownik uzyska też możliwość zawarcia umowy na krócej niż rok.

LIMIT NA DANE POD KONTROLĄ

Operatorzy zostaną też zobowiązani do informowania klientów o przekroczeniu limitu transferu danych. To ważna zmiana, ostatnio wiele było bowiem wypadków, w których na przykład użytkownicy smartfonów płacili horrendalne rachunki telefoniczne tylko dlatego, że oprogramowanie w ich komórkach samoczynnie ściągało z sieci wiele niepotrzebnych danych.

PRE-PAID NA DOWÓD?

Przy okazji tworzenia rządowych zmian do ustawy o Prawie telekomunikacyjnym pojawiły się doniesienia o tym, że wśród proponowanych regulacji może pojawić się obowiązek imiennej sprzedaży kart typu pre-paid. Dzisiaj pozwalają one na bieżące zasilanie konta i prowadzenie rozmów przez komórki bez konieczności podpisywania umowy i rejestracji danych osobowych użytkownika. Według domniemanego projektu miałoby się to zmienić. Każdy kupujący nową kartę pre-paid musiałby okazać dowód tożsamości, a dane z niego byłyby notowane przez sprzedawcę i przekazywane do odpowiedniej bazy. Taki proceder miałby ponoć ułatwiać odnalezienie osób wykorzystujących karty pre-paid do działań niezgodnych z prawem.

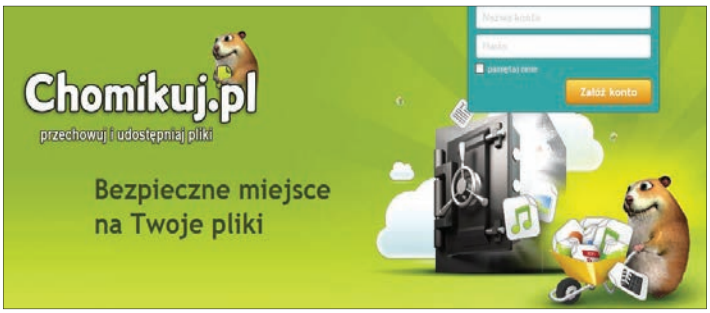
Wspomniane doniesienia wywołały natychmiast sporo kontrowersji dotyczących swobody komunikacji czy inwigilacji obywateli przez państwo. Komputer Świat zapytał MAC o to, czy w nowym prawie telekomunikacyjnym miałyby pojawić się zapisy o rejestracji pre-paidów.

– *W rządowym projekcie nowelizacji Prawa telekomunikacyjnego nie ma żadnych regulacji dotyczących imiennej rejestracji osób kupujących karty pre-paid i gromadzenia ich danych przez operatorów telekomunikacyjnych lub inne instytucje* – zapewnił Artur Koziołek, rzecznik prasowy MAC.

Ta odpowiedź może działać uspokajająco. Jednak trzeba pamiętać, że rządowy projekt trafił do Sejmu, gdzie ma zostać przegłosowany – minister Boni liczy, że stanie się to wczesną jesienią. Ale przed głosowaniem posłowie będą dyskutować nad projektem i wprowadzać do niego własne poprawki. A nie wiadomo, czy nie znajdzie się wśród nich wspomniany wcześniej pomysł rejestracji kart pre-paid i czy nie będzie prób wprowadzenia go do ustawy kuchennymi drzwiami. **psz**

>CO NOWEGO W USTAWIE?

- Operator mobilnego internetu musi powiadamiać klientów o wykorzystaniu limitu transferu danych
- Pierwsza umowa nie może być podpisana na dłużej niż dwa lata, można też podpisać umowę na czas krótszy niż rok
- Dane o naszych połączeniach będą przechowywane o połowę krócej – okres tak zwanej retencji danych ulega skróceniu z 24 do 12 miesięcy
- Możliwość przejrzenia i zawarcia umowy o świadczenie usług telekomunikacyjnych przez internet
- Możliwość zmiany operatora telekomunikacyjnego w ciągu 24 godzin z zachowaniem dotychczasowego numeru telefonu
- Użytkownik musi udzielić wyraźnej zgody na zapisywanie plików cookies podczas przeglądania stron WWW. Za taką zgodą uznawana będzie na przykład zmiana ustawień przeglądarki



PRAWA AUTORSKIE W SIECI

CHOMIK NA WOJNIE

W drugiej połowie lipca 2012 roku Polska Izba Książki (PIK) zapowiedziała skierowanie do sądu pozwu zbiorowego przeciwko Chomikuj.pl – popularnemu serwisowi, który pozwala na przechowywanie w sieci i udostępnianie innym internautom własnych plików. Od wielu lat platforma spotyka się z zarzutami o wspieranie piractwa, ponieważ wiele ze wspomnianych wcześniej plików to nagrania muzyczne, filmy lub książki chronione prawami autorskimi. Wcześniejsze negocjacje pomiędzy PIK a Chomikuj.pl zakończyły się fiaskiem, Izba postanowiła więc szukać rozstrzygnięcia w sądzie. Serwis nie pozostał jednak dłużny – złożył własny pozew w związku z tym, że PIK nazwał Chomikuj.pl serwisem piracki. Na razie nie wiadomo, jak zakończy się ta sądowa wymiana ciosów. Pomimo wojennej atmosfery szefowie Chomikuj.pl zapewniają, że konsekwentnie dążą do wypracowania mechanizmów legalnej dystrybucji plików chronionych prawami autorskimi.

chomikuj.pl

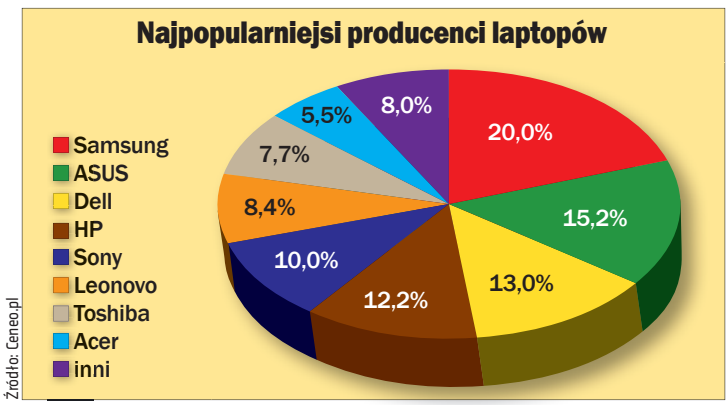
POLSKI RYNEK NOTEBOOKÓW

POLACY WOLĄ SAMSUNGA

Polscy użytkownicy komputerów najchętniej kupują notebooki produkowane przez koncern Samsung – wynika z danych opracowanych przez Ceneo.pl – internetową porównywarkę cen. W czerwcu i lipcu 2012 roku 20 procent użytkowników zdecydowało się na zakup komputera przenośnego tego koreańskiego producenta. Tym samym Samsung pokonał takich potentatów rynku, jak ASUS, Dell czy HP (patrz wykres). Przy okazji okazało się, że większość, bo aż jedna trzecia użytkowników wybiera notebooki oferowane w cenach do dwóch tysięcy złotych. Na zakup laptopa za więcej niż cztery tysiące decyduje się tylko niewielka grupa. Być może dlatego w zestawieniu Ceneo zabrakło komputerów Apple, które należą do najdroższych na polskim rynku.

psz

www.ceneo.pl



REKLAMA

NOWE 29.07 – 30.08.2012 ZAGROŻENIA

Mimo że przez lata funkcjonowania elektronicznych systemów płatniczych doskonalono różne zabezpieczenia, nadal dochodzi do przypadków skimmingu, czyli KRADZIEŻY DANYCH Z KART BANKOMATOWYCH. Nasze pieniądze wciąż nie są stuprocentowo bezpieczne

UWAGA NA SKIMMING

Kilka lat temu dziennikarz Komputer Świata, Jacek Grabowski, padł ofiarą kradzieży pieniędzy z konta bankowego. Podczas transakcji dokonywanej w jednym z warszawskich bankomatów jego karta płatnicza została zeskanowana – o czym miał dowiedzieć się kilka dni później. Kiedy okazało się, że na jego koncie nie ma żadnych pieniędzy, chociaż dopiero co wpłynęła na nie wypłata, udał się oczywiście do banku. Złożył reklamację i zdziwił się, gdy pan w okienku zaczął go wypytywać, czy ostatnio nie przebywał w Sofii i nie pobierał pieniędzy z tamtejszych bankomatów. Billingi wykazywały, że kilku ostatnich wypłat z karty Jacka dokonywano właśnie w tym mieście, chociaż dziennikarz nigdy go nie odwiedzał. Bank na szczęście przyjął reklamację i pieniądze wróciły do właściciela.

Zdarzenie jest dobrym przykładem kradzieży danych z kart bankomatowych, zwanej skimmingiem. Złodzieje, wchodząc w posiadanie danych, szybko czyszczą konto okradzionego w ten sposób klienta banku.

SKANOWANIE KARTY

Przestępca, który chce okraść klientów banków metodą skimmingu, musi podjąć ryzyko zainstalowania w jednym z bankomatów odpowiedniego sprzętu. Sprzęt ten nie jest trudny do zdobycia, chociaż dość drogi. Typowy zestaw składa się ze skanera odczytującego zawartość karty oraz kamery lub specjalnej nakładki na klawiaturę bankomatu. Za pomocą skanera w sposób niewidoczny dla klienta kopiowane są dane zapisane na karcie płatniczej – numer karty, data jej ważności i kod serwisowy niezbędny do prawidłowej wymiany danych z bankomatem. Wszystkie te dane dla wielu kart – skaner może być zainstalowany na bankomacie nawet kilkanaście godzin – są przechowywane we wbudowanej pamięci urządzenia. Gdy złodziej zdemontuje skaner, podłącza go przez USB do komputera i kopiuje zapisane dane. Czasami skanery

Fot. niebezpiecznik.pl

mają wbudowany nadajnik radiowy i dane są przekazywane na bieżąco do przestępców siedzących na przykład w zaparkowanym w pobliżu bankomatu samochodzie. Dane te służą następnie do wygenerowania kopii zeskanowanej karty, która włożona do bankomatu zachowuje się tak samo, jak karta oryginalna.

Fot. krebsonsecurity.com

POTRZEBNY JESZCZE PIN

Jednak na tym proces kradzieży danych się nie kończy. Żeby uwierzytelnić transakcję, należy jeszcze zdobyć unikalny numer PIN, który nie jest zapisany na karcie. Do tego celu służy mała kamera umieszczona w taki sposób, żeby nagrywała klawiaturę i dłoń wstukującą numer PIN, albo wspomniana nakład-

JAK SIĘ BRONIĆ PRZED SKIMMINGIEM

- O ile to możliwe, korzystajmy ze znanych bankomatów. Będzie wtedy łatwiej zauważyć ewentualne zmiany, jakie zaszły w wyglądzie urządzenia.
- Starajmy się sprawdzić, czy do bankomatu nie są dołączone od zewnątrz żadne, nawet najmniejsze urządzenia. Jeśli widzimy podejrzanie wyglądający element, zrezygnujmy z wypłaty i zgłośmy swoje obawy do banku.
- Wprowadzając kod PIN, zawsze zasłaniajmy klawiaturę ręką i to w taki sposób, by nie można było podejrzeć PIN-u z żadnej strony.
- Aktywujmy usługę powiadamiania SMS-em o transakcjach dokonywanych naszą kartą.
- Ograniczmy ilość wypłat dokonywanych w nocy i po zapadnięciu zmroku.
- Kontrolujmy stan konta. Jeśli zauważymy transakcje, których nie dokonywaliśmy, poinformujmy o tym bank i zastrzeżmy swoją kartę.

ka na oryginalną klawiaturę bankomatu. Użytkownik, wpisując PIN, nie zdaje sobie sprawy, że ma do czynienia z fałszywą klawiaturą, gdyż nakładka skonstruowana jest w taki sposób, żeby przenosić nacisk na właściwe klawisze. Tymczasem każde wciśnięcie fałszywego klawisza powoduje zapisanie kolejnych cyfr PIN w podręcznej pamięci nakładki.

Dopiero po złożeniu w całość dwóch elementów – danych z karty i numeru PIN, złodziej jest w stanie użyć skopiowanej karty w dowolnym bankomacie i... wypłacić nasze pieniądze. Najczęściej takie transakcje są dokonywane w bankomatach położonych w oddalonych krajach – w opisanym na wstępie przypadku była to Bułgaria, zdarzało się także, że przestępcy korzystali z bankomatów na przykład w RPA czy Brazylii.

FAŁSZYWE TERMINALE

Kradzieży danych można dokonywać także w terminalach płatniczych, za pomocą których płacimy na przykład w sklepie czy restauracji. Jednak w tym przypadku skimming jest trudniejszy ze względu na problem ze zdobyciem numeru PIN. Wprawdzie nowoczesne czytniki danych są tak małe, że można je schować w dłoni i zeskanować kartę w sposób niewidoczny dla klienta, ale numer PIN, jak wiemy, nie jest zapisany na karcie. Dlatego też przestępcy najczęściej uciekają się do zamiany prawdziwego terminalu obsługującego kartę na fałszywy, który zapisuje dane z karty łącznie z wpisywanym przez klienta na klawiaturze numerem PIN. Zdarza się to na szczęście rzadko, ale nie mamy praktycznie szans wykrycia takiego oszustwa, ponieważ mało kto z nas zna się na tyle na typach terminali, żeby odróżnić prawdziwy od fałszywego.

HAKOWANIE TERMINALU

Istnieją także inne metody. Niedawno grupa niemieckich hakerów złamała zabezpieczenia popularnego terminalu płatniczego produkcji firmy VeriFone, dokładnie modelu Artema Hybrid. Wykorzystując przeciążenie bufora pamięci tego urządzenia, udało się przejąć całkowicie kontrolę nad terminalem za pośrednictwem sieci i odczytywać dane z kart łącznie z PIN-em. Jak dotąd jednak jest to tylko prezentacja potencjalnych możliwości popełnienia przestępstwa, ponieważ ataków realnych na takie terminale na razie nie odnotowano.

PASEK KONTRA CZIP

Tak zwane karty czipowe, gdzie dane są zapisywane w pamięci flash lub EEPROM kontrolowanej przez mikroprocesor, są znacznie mniej podatne na skimming. Udowodniono jednak, że dzięki lukom w protokole przesyłania danych wykorzystywanym przez bankomaty możliwy jest nieautoryzowany odczyt danych z takiej karty, co gorsza łącznie z PIN-em. Jednak jak dotąd tego typu kradzieże nie zdarzyły się.

Czyli – jeśli mamy kartę czipową, jesteśmy praktycznie bezpieczni? Tak, ale… zwróćmy uwagę, że zdecydowana większość kart płatniczych z czipem to tak zwane karty hybrydowe, mające również pasek magnetyczny. Są one powszechnie stosowane w Polsce, a także w wielu innych krajach świata, łącznie z USA. Dzieje się tak dlatego, że nie wszystkie terminale i bankomaty są dostosowane do odczytu danych z kart czipowych, więc dla zapewnienia zgodności operatorzy kart musieli pójść na kompromis. Sytuacja ta się zmienia, gdyż straty powodowane przez skimming są coraz bardziej dotkliwe dla banków, które w większości przypadków muszą rekompensować straty poniesione przez klientów okradzionych tą metodą. Na razie jednak paski magnetyczne na kartach są nadal i skimmerzy wciąż mogą żerować na nieświadomych użytkownikach bankomatów. Póki co więc uważajmy i nie dajmy się okraść, stosując sposoby podane w ramce na stronie obok.

jg

REKLAMA

colorovo

Niezawodne materiały eksploatacyjne
Atramenty i tonery do ponad 1200 urządzeń
Produkty o dożywotniej gwarancji

Simply more Colorovo
www.colorovo.pl

W DUŻYM SKRÓCIE

GMAIL PODBIŁ ŚWIAT?

Google twierdzi, że jego usługa pocztowa zdetronizowała dotychczasowego lidera, czyli Hotmail Microsoftu. Z poczty Gmail korzysta już 425 milionów osób na całym świecie, podczas gdy usługi firmy z Redmond mają 400 milionów użytkowników.

gmail.com

KANTOR INTERNETOWY

Alior Bank uruchomił właśnie nową usługę – bankowy Kantor Walutowy. Oferta przeznaczona jest dla klientów indywidualnych, osób prowadzących własną działalność gospodarczą oraz firm. Wymienimy w nim 13 walut w czasie rzeczywistym. Co ciekawe, za darmo będziemy mogli przelać wymienione środki na dowolny rachunek. Złotówki, euro,

dolary amerykańskie, franki szwajcarskie oraz funty brytyjskie będzie można dodatkowo wypłacać w dowolnym oddziale Alior Banku.

www.kantor.aliorbank.pl

TRZYMAMY SIĘ MOCNO

W internecie działa ponad 230 milionów adresów. Adresy w domenach narodowych stanowią aż 40 procent tej sumy. Jak można się było spodziewać, liderem wśród wszystkich domen w systemie DNS jest rozszerzenie .com. Na całym świecie jest już zarejestrowane około 103 milionów stron z tą końcówką. Rozszerzenie .pl plasuje się na 11. miejscu wśród 254 domen narodowych.

www.adnews.pl

LIGA OBRONY INTERNETU

W przypadku kolejnego ACTA, SOPA lub PIPA nowo powstała grupa Internet Defense League ma koordynować operacje przeciwko rządom, które próbują cenzurować internet. Do współpracy zaproszono liczne organizacje i firmy, które przy okazji protestów przeciwko ostatnim próbom cenzury globalnej sieci stanęły murem po stronie internautów.

www.internetdefenseleague.org

TESTUJĄ NOWE FORMY REKLAMOWE

WIĘCEJ REKLAM NA FACEBOOKU

Największy portal społecznościowy testuje nowy format wyświetlania reklam podczas wyszukiwania. Usługa o nazwie „Wyniki sponsorowane" pozwoli firmom umieszczać reklamy, które pojawią się podczas wpisywania danego hasła w pasku wyszukiwania. Co ciekawe, reklamy nie pojawią się na pełnej stronie z wynikami wyszukiwania. Nie wiadomo, kiedy usługa zostanie wprowadzona do serwisu. Facebook po debiucie giełdowym musi zacząć szukać pieniędzy, by zwiększyć swoje przychody, ale jednocześnie musi bardzo uważać, by nie irytować swoich użytkowników.

facebook.com

BRAKUJE ADMINISTRATORÓW

WIKIPEDIA W TARAPATACH

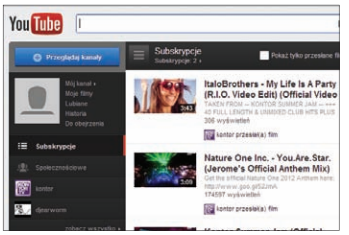
Wikipedia niemal całkowicie bazuje na wolontariacie. W latach największego wzrostu encyklopedii (2006–2007) serwisowi przybywało średnio po 40–50 administratorów miesięcznie. Obecnie do serwisu dołączają najwyżej jedna czy dwie osoby miesięcznie. Administratorzy są ostatecznym autorytetem – mają szerokie uprawnienia i kontrolują pracę pozostałych wolontariuszy. Mogą zatwierdzać ostateczne wersje artykułów, blokować ich edycję, a nawet je usuwać. Wreszcie chronią treści przed wandalami – złośliwymi edycjami i spamowaniem. Wikipedia ma zamiar przyciągnąć więcej wolontariuszy poprzez uruchomienie w tym roku prostego w obsłudze edytora treści, który zastąpi dotychczasowy przestarzały. Encyklopedia z roku na rok ma coraz więcej odsłon i odwiedzających. Są więc szanse na wyjście z kryzysu. Wystarczy, że skutecznie zachęci czytelników do udzielania się.

wikipedia.org

KOMENTOWANIE POD NAZWISKIEM

KONIEC ANONIMÓW W SERWISIE YOUTUBE?

Google chce, abyśmy pisali komentarze w YouTube pod własnym nazwiskiem. Ma to być sposób na agresywne komentarze i trollowanie – tak powszechne ostatnio w serwisie. Oczywiście Google może co najwyżej próbować przekonać użytkowników, żeby powiązali swoje oficjalne konta Google, dzięki którym korzystają na przykład z poczty Gmail, z kontem na YouTube. Część się pewnie na to zdecyduje, a ci, którzy zamierzają nadal zostawiać niecenzuralne komentarze, zapewne pozostaną anonimowi. Użytkownicy, którzy będą chcieli umieścić komentarz, zostaną zachęceni do użycia swoich



prawdziwych danych. Będą mogli jednak także kliknąć na przycisk, dzięki któremu zadeklarują, że nie chcą używać swojego imienia i nazwiska. Muszą jednak podać powód, dla którego wolą pozostać anonimowi.

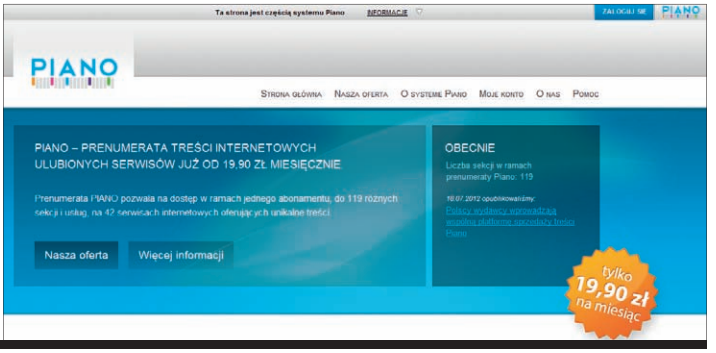
youtube.com

PŁATNE TREŚCI W POLSKIEJ SIECI

PIANO ZAGRA OD WRZEŚNIA

Zapowiadają się spore zmiany w znanych polskich serwisach internetowych. Sześcioro wydawców, którzy wydają łącznie 27 krajowych i regionalnych gazet oraz 14 magazynów, razem z Polskim Radiem dołączyło do krajowego systemu płatności za treści w internecie. Na 42 stronach internetowych, za 19,90 złotego miesięcznie uzyskamy dostęp do usług i treści premium. Część wydawców zapewni użytkownikom dostęp do swoich serwisów, które po opłaceniu będą wolne od jakichkolwiek reklam, inni natomiast dawać będą możliwość zapoznania się z treściami niedostępnymi dla ogółu użytkowników.

www.pianomedia.pl



REKLAMA

FREEMAKE MUSIC BOX 0.9.5

SZAFA GRAJĄCA

INFORMACJE
Cena: darmowe
www.freemake.com

Program **Freemake Music Box** oferuje możliwość słuchania muzyki bez konieczności pobierania plików audio na twardy dysk. W ten sposób nie narażamy się na ryzyko ściągania muzyki z niepewnych źródeł. Zasada działania podobna jest do takich serwisów, jak Grooveshark, Spotify czy Deezer. Możemy znaleźć konkretny utwór, wykonawcę, album muzyczny i odtworzyć go od razu we wbudowanym odtwarzaczu. Aplikacja ma przejrzysty interfejs oraz system filtrów porządkujących wyniki wyszukiwania. Z ulubionych piosenek możemy robić listy odtwarzania. Najnowsza, trzecia wersja Freemake Music Box bez problemu importuje listy odtwarzania z innych aplikacji do słuchania muzyki (Winamp, Windows Media Player, VLC, AIMP, KMPlayer, foobar2000).

FIREFOX MOBILE OS

OTWARTA **PLATFORMA**

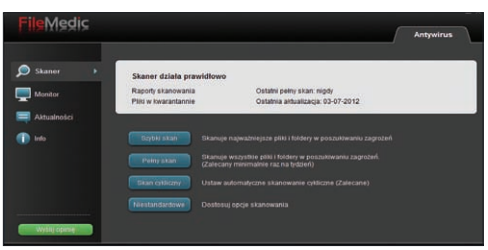
INFORMACJE
Cena: darmowe
www.mozilla.org

Prace nad własnym systemem operacyjnym na urządzenia przenośne Mozilla Foundation rozpoczęła już rok temu. Pierwsze efekty można było zobaczyć kilka miesięcy temu na targach Mobile World Congress 2012 w Barcelonie. Pierwsze smartfony z **Firefox Mobile OS** (platforma wcześniej nazywała się Boot2Gecko) zostały zapowiedziane na początek 2013 roku i wyprodukują je dwie firmy – TCL Communication Technology (Alcatel) oraz chińskie ZTE. Mobilna platforma Mozilli ma wykorzystywać potencjał języka HTML5. Inicjatywa Mozilla Foundation spotkała się z bardzo pozytywnym odzewem wielu operatorów sieci komórkowych (między innymi Deutsche Telekom, Telecom Italia, Telefónica czy Telenor).

FILEMEDIC ANTIVIRUS 2012

LEKARZ NA POKŁADZIE

Program antywirusowy **FileMedic** dostępny jest już w finalnej wersji. Został stworzony przez grupę programistów z Europy oraz Azji pod nadzorem Mateusza Sella, syna twórcy legendarnego wśród polskich użytkowników antywirusa mks_vir. FileMedic Antivirus 2012 ma w sobie skaner oraz monitor antywirusowy, a także moduł kwarantanny. Warto wspomnieć o dwóch autorskich technologiach, które zastosowano w tym programie. Fuse Box przechowuje podejrzane pliki w zaszyfrowanym katalogu, natomiast Edge Scan pozwala rozpoznać niesklasyfikowane do tej pory zagrożenia.



INFORMACJE
Cena: 49 zł (licencja roczna na jedno stanowisko)
www.filemedic.com

AKCJA INFORMACYJNA

Ciekawe studia = udana kariera

Jak wybrać studia informatyczne? Postawić na uczelnię, która nieustannie dostosowuje ofertę dydaktyczną do potrzeb rynku pracy

FOT.: FOTOLIA.PL © .SHOCK

Warszawska Wyższa Szkoła Informatyki, jako lider na edukacyjnym rynku IT w Polsce od 2009 roku realizuje szereg projektów współfinansowanych z Europejskiego Funduszu Społecznego, których celem jest poszukiwanie nowych kierunków rozwoju oraz poszerzenie oferty dydaktycznej uczelni. Obecnie dobiega końca realizacja projektu pn. „Z teorią w praktykę – program rozwoju oferty dydaktycznej WWSI we współpracy z pracodawcami", którego głównym założeniem jest zwiększenie udziału pracodawców w przygotowaniu i realizacji oferty edukacyjnej uczelni oraz jej dostosowanie do zmieniających się wymagań rynku pracy. W ramach projektu zrealizowano szereg inicjatyw, m.in.:

Wdrożenie we współpracy z Naukową i Akademicką Siecią Komputerową nowych specjalności na studiach I stopnia: Inżynieria Baz Danych i Inżynieria Bezpieczeństwa Systemów Informatycznych
- programy studiów opracowane w ramach tego działania były efektem analizy zapotrzebowania pracodawców na specjalistów wybranych specjalności

Przygotowanie i realizacja cyklu zajęć wyrównawczych dla studentów I roku z matematyki i fizyki
- dzięki wyrównaniu poziomu wiedzy oraz uzupełnieniu braków ze szkoły średniej więcej studentów ukończyło I rok studiów

Zwiększenie praktycznych elementów nauczania w toku studiów, poprzez:
- realizację programu płatnych staży w firmach IT oraz konkursów stażowych
- przeprowadzenie badań dot. oczekiwań pracodawców w odniesieniu do kompetencji studentów realizujących praktyki i staże zawodowe
- organizacja trzech edycji konferencji z cyklu: „Infoskop – jak skutecznie zaplanować karierę w IT" oraz „Od studenta do specjalisty Business Inteligence"

Rozwój Biura Karier poprzez:
- szkolenia dla studentów i absolwentów WWSI z zakresu autoprezentacji, rozmów kwalifikacyjnych oraz poruszania się po rynku pracy
- organizację dyżurów rekrutacyjnych ekspertów działów HR firm z branży IT
- budowa i rozwój platformy www poświęconej karierze w IT pn. Akademicka Giełda Pracy WWSI (praca.wwsi.edu.pl).

Efekt realizacji projektu: poprawa funkcjonowania uczelni, podniesienie jakości kształcenia i zacieśnienie współpracy z otoczeniem społeczno-gospodarczym. Więcej informacji: www.projektyefs.wwsi.edu.pl

KAPITAŁ LUDZKI NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI
WARSZAWSKA WYŻSZA SZKOŁA INFORMATYKI
UNIA EUROPEJSKA EUROPEJSKI FUNDUSZ SPOŁECZNY

Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

W DUŻYM SKRÓCIE

Z KAMERĄ I GŁOŚNIKAMI

ASUS VK248H to nowy monitor z ekranem o rozdzielczości Full HD, podświetlany diodami LED o dynamicznie regulowanej jasności świecenia. Na górnej krawędzi producent zamontował kamerę internetową o rozdzielczości 1 megapiksela. Monitor ma także dwa głośniki o mocy 2 watów każdy.

VK248H dysponuje sporym zestawem gniazd połączeniowych: 2x HDMI (jedno z analogowym wejściem audio), DVI-D oraz D-Sub. Cena – 800 złotych.

pl.asus.com

NIEDROGI TABLET

Osoby, które szukają taniego tabletu, powinny zwrócić uwagę na nowe urządzenie firmy **Modecom**. **FreeTAB 2099** pracuje pod kontrolą systemu Android 4.0.3 Ice Cream Sandwich i ma procesor Rockchip RK2906 o szybkości 1 GHz, 512 MB pamięci RAM oraz 4 GB wbudowanej pamięci dla danych. Tablet ma ekran o przekątnej 7 cali i rozdzielczości 480x800 pikseli. Producent obiecuje, że zastosowany akumulator o pojemności 3000 mAh wystarczy na 5 godzin pracy urządzenia. Tablet wyposażono także w kartę Wi-Fi, czytnik kart pamięci Micro SD, kamerę internetową o rozdzielczości 0,3 Mpix oraz port mini USB. Cena – 340 złotych.

www.modecom.pl

POGRAJMY W SPOKOJU

ASUS ROG Vulcan Pro to nowy headset przeznaczony dla graczy. Jest on ulepszoną wersją dostępnych już od pewnego czasu słuchawek Vulcan ANC. Do modelu Pro producent dodaje własny moduł dźwiękowy, dzięki któremu ze stereofonicznych słuchawek do naszych uszu ma popłynąć wirtualny dźwięk typu 7.1. Vulcan Pro ma przetworniki o średnicy 40 mm oraz mikrofon wyposażony w funkcję usuwania hałasów.

pl.asus.com

TABLET

Z LEPSZYM EKRANEM

Tracer OVO, popularny tablet z Carrefoura, doczekał się swojego następcy. Nowy model **Tracer NEO** wyposażono w większy i lepszy ekran. Urządzenie, podobnie jak wszystkie topowe tablety, ma wyświetlacz IPS o przekątnej 9,7 cala. Pracuje on z rozdzielczością 1024x768 pikseli i wykorzystuje pojemnościową technologię rozpoznawania dotyku. Sercem urządzenia jest znany z OVO procesor Allwinner A10 pracujący z częstotliwością 1,2 GHz. Wspierają go karta graficzna Mali-400, 1 GB pamięci RAM oraz system operacyjny Android 4.0. Tablet ma 8 GB pamięci dla danych oraz możliwość jej rozszerzenia za pomocą karty Micro SD o pojemności do 32 GB. W NEO nie zabrakło także dwóch kamer, komunikacji Wi-Fi, portów USB i HDMI oraz gniazda słuchawek.

INFORMACJE
Dane techniczne: procesor – Cortex A8 1,2 GHz, system – Android 4.0.3, wyświetlacz – IPS 9,7 cala, kamera – tylna 2 Mpix, przednia 1,3 Mpix, waga – 450 g, wydajność akumulatora – 4 godziny
Cena: 749 złotych
neo.tracer.eu

APARAT CYFROWY

DLA WYMAGAJĄCYCH

Jeżeli zależy nam na dobrej jakości zdjęć, a nie mamy ochoty nosić ze sobą lustrzanki, to warto zwrócić uwagę na nowy **Panasonic DMC–LX7**. Ten nieduży aparat wyposażono w jasny, szerokokątny obiektyw z zoomem 3,8x i pierścieniem przysłony sygnowanym logo Leica. Nowy Panasonic ma matrycę o rozdzielczości 10 megapikseli oraz 3-calowy ekran LCD. W nowoczesnym kompakcie nie mogło zabraknąć funkcji filmowania w rozdzielczości Full HD oraz wykonywania zdjęć trójwymiarowych. Aparat nie ma wizjera optycznego, ale możemy do niego dokupić jego elektroniczną wersję.

INFORMACJE
Dane techniczne: matryca – CMOS 1/1,7 cala 10 Mpix, obiektyw – Leica 24–90 mm, jasność biektywu – 1,4–2,3, kontrastowy pomiar ostrości z lampą doświetlającą, ekran – 3 cale 920 000 pikseli, karta pamięci – SDHC/SDXC, wymiary: 111x68x46 mm, waga 298 gramów, HDMI i USB 2.0.
Cena: około 2500 złotych
www.panasonic.pl

NOTEBOOK

IDEALNY NA WAKACJE

Aspire V5-571G to przedstawiciel nowej serii lekkich, ale wydajnych notebooków. V5-571G ma ekran o przekątnej 15,6 cala, dwurdzeniowy procesor Intel Core i3-2367M taktowany zegarem 1,4 GHz, 4 GB pamięci RAM, kartę NVIDIA GeForce GT 620M i dysk twardy o pojemności 500 GB. Model ten ma również komplet urządzeń sieciowych. Na bocznych ściankach znajdziemy trzy porty USB, w tym jeden USB 3.0, gniazdo HDMI oraz czytnik kart pamięci. Według zapewnień producenta zastosowany akumulator o pojemności 2500 mAh ma wystarczyć na 5 godzin pracy.

INFORMACJE
Dane techniczne: ekran – 15,6 cala, procesor – Intel Core i3-2367M, karta – NVIDIA GeForce GT620M, system – Windows 7 Home Premium, dysk – 500 GB, nagrywarka DVD, czytnik kart pamięci, wbudowana kamera, waga – 2,3 kg
Cena: 2691 złotych
www.acer.pl

ODTWARZACZ MULTIMEDIALNY

WALKMAN Z ANDROIDEM

Sony wprowadza do sprzedaży nowy odtwarzacz **Walkman NWZ-F805**, który wykorzystuje dwurdzeniowy procesor Tegra 2 i pracuje pod kontrolą systemu operacyjnego Android 4.0. Urządzenie wyposażono w 16 GB pamięci, komunikację Wi-Fi, Bluetooth, multidotykowy wyświetlacz o przekątnej 3,5 cala, odbiornik GPS, radioodbiornik FM, czujnik położenia i dostęp do zasobów sklepu Google Play. Dzięki Bluetooth F805 może współpracować z bezprzewodowymi głośnikami i słuchawkami. Nowy Walkman odtwarza muzykę, także tę zapisaną w formatach bezstratnych, wyświetla zdjęcia i filmy oraz może korzystać z wielu aplikacji przygotowanych dla systemu Android. NWZ-F805 to taki smartfon bez funkcji telefonowania. Czas pokaże, czy na rynku jest miejsce na tego typu urządzenia.

INFORMACJE
Dane techniczne: ekran – LCD 3,5 cala (480x800 pikseli), czas pracy na baterii – 20 godzin (muzyka) lub 6 godzin (film), wymiary – 57x115x9 mm, waga – 100 gramów, słuchawki MDR-EX0300, obsługiwane formaty – MP3, WMA, AAC-LC (bez DRM), FLAC, PCM, JPEG, MPEG-4 (H.264/AVC), WMV9
cena: jeszcze nieznana
www.sony.pl

Dobra wiadomość dla użytkowników smartfonów, tabletów i telewizorów Samsunga. Dzięki specjalnej aplikacji kibice mogą **ŚLEDZIĆ O WIELE WIĘCEJ SPORTOWYCH ZMAGAŃ** niż w telewizyjnych transmisjach

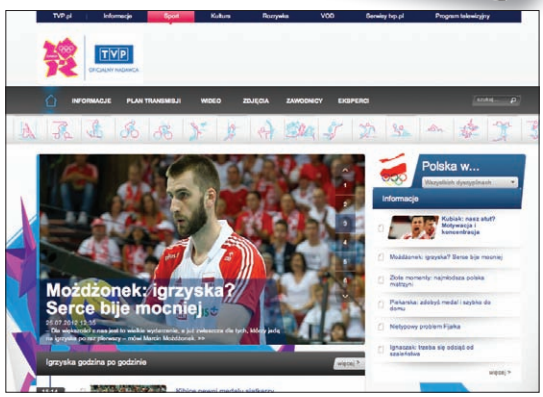
LONDYN 2012: TVP I SAMSUNG DAJĄ WIĘCEJ

XXX Letnie Igrzyska Olimpijskie w Londynie trwają w najlepsze. W większości olimpijskich dyscyplin właśnie rozpoczyna się decydująca walka o medale. Przeważająca liczba kibiców ogląda zmagania ponad 10 tysięcy sportowców z dwustu krajów na ekranach telewizorów – według szacunków na całym świecie są ich z górą cztery miliardy. Jednak niektórzy z polskich entuzjastów olimpiady mogą zobaczyć więcej, niż oferuje w swoich transmisjach Telewizja Polska.

SMARTFON, TABLET, TELEWIZOR

Od rozpoczęcia olimpiady w Londynie TVP – wyłączny polski nadawca transmisji z igrzysk – przy współpracy z koncernem Samsung oferuje specjalną aplikację londyn2012.tvp.pl przeznaczoną dla użytkowników urządzeń Samsunga. Platforma może być uruchomiona w kilku wersjach – do smartfonów, tabletów oraz telewizorów z serii Smart TV z funkcją dostępu do internetu. Aplikacja jest dostępna za darmo w sklepie Samsung Apps.

Pojawia się pytanie: po co nam dodatkowa platforma z relacjami z olimpijskich wydarzeń, skoro wspomniana Telewizja Polska nada łącznie z Londynu ponad 750 godzin transmisji? Otóż jest kilka powodów. Przede wszystkim dzięki aplikacji można obejrzeć o 1000 godzin więcej materiałów na żywo z wydarzeń z ponad 30 dyscyplin obecnych na igrzyskach. Kolejnym atutem jest możliwość zapamiętania konkretnych wydarzeń, meczów lub pojedynków, o których platforma przypomni nam w odpowiednim czasie. Do dyspozycji mamy także terminarz sportowy oraz archiwalne nagrania, dzięki którym możemy na przykład przypomnieć sobie sukcesy ulubionych drużyn czy sportowców.



Rozbudowana platforma stworzona wspólnie przez TVP i Samsunga dostarcza oprócz transmisji na żywo wiele godzin dodatkowych materiałów wideo

INTERNETOWY STADION

Telewizja Polska podkreśla, że tegoroczne igrzyska w Londynie po raz pierwszy są w Polsce obsługiwane i dostępne w tak szerokim wyborze platform i urządzeń, na których można oglądać zmagania sportowców. Oprócz aplikacji dedykowanych sprzętowi Samsunga w internecie działa olimpijski portal TVP, który także transmituje na bieżąco wydarzenia igrzysk i oferuje inne materiały wideo.

Wspomniane wcześniej funkcje aplikacji olimpijskiej nie oznaczają, że jest ona idealna.

– *W trakcie transmisji sportowych nie ma możliwości wyboru kamery, z której przekazywany jest obraz* – przyznaje Jarosław Szponar z polskiego oddziału Samsunga. – *Jednak przez cały czas jest wybór spośród 16 różnych kanałów.*

Okazuje się też, że w ekskluzywnych materiałach dodatkowych dla użytkowników Samsunga, niedostępnych w TVP, brakuje polskiego komentarza. Szponar zastrzega jednak, że ten niedostatek może zrekompensować autentyczny dźwięk nadawany bezpośrednio z areny zawodów, co zapewne docenią zagorzali kibice.

Aby swobodnie korzystać z opisanej aplikacji, użytkownicy muszą mieć smartfony Samsunga z systemem operacyjnym Android w wersji od 2.3, tablety co najmniej z Androidem 3.0, telewizor Smart TV bądź odtwarzacz Smart Blu-ray (pełną listę urządzeń przedstawia ramka umieszczona poniżej). **psz**

DLA MOBILNYCH KIBICÓW

Specjalną olimpijską aplikację Samsunga docenią przede wszystkim użytkownicy smartfonów czy tabletów, którzy nie mogą przez cały czas siedzieć przed telewizorem, by śledzić sportowe zmagania w Londynie

URZĄDZENIA SAMSUNGA OBSŁUGUJĄCE APLIKACJĘ OLIMPIJSKĄ

- Galaxy Ace, Ace2, Ace DUOS
- Galaxy S, SII, SIII, S+
- Galaxy Gio, Mini, Xcover
- Galaxy R, W, Beam, Victory
- Galaxy TAB 10.1, TAB2 10.1, TAB 7.7, TAB 8.9
- Galaxy Note
- Samsung W899
- Telewizory Smart TV – seria D i E
- Odtwarzacze i zestawy kina domowego Smart Blu-ray – seria D i E

MYSZ Z WENTYLATOREM

NA UPALNE LATO...

Podczas upalnych dni długie i intensywne używanie komputerowej myszy może prowadzić do uciążliwego pocenia się dłoni. Postanowiła temu zaradzić firma Thermaltake – znany producent akcesoriów komputerowych. Proponuje ona mysz o skomplikowanej nazwie **Element Gaming Mouse Cyclone Edition**. Najdziwniejszą częścią urządzenia jest niewielki wiatraczek umieszczony na obudowie. Producent zapewnia, że wentylator w trakcie pracy z myszą skutecznie chłodzi dłoń użytkownika. A kiedy nadejdzie jesień i chłody, wiatrak można odłączyć i schować do szuflady.

INFORMACJE
Cena: nieznana
Info: Thermaltake
www.ttesports.com

MEGA SYMULATOR DO GIER

ZA KIEROWNICĄ BOLIDU

Szwedzka firma **Norman Design** ma propozycję dla amatorów wirtualnych wyścigów samochodowych. Tych amatorów, którzy mają bardzo gruby portfel – dodajmy. Chodzi o symulator, którego najważniejszym elementem jest odpowiednio wyprofilowany ekran o przekątnej 160 cali. Wyświetlacz został zakrzywiony tak, by użytkownik, bawiąc się na przykład w wyścigi Formuły 1, widział przed sobą szeroką perspektywę toru i jego okolic. Do generowania obrazu na ekranie wykorzystywany jest zestaw rzutników, z których każdy wyświetla jedną z części całej projekcji. Cena zestawu, jak już wspomniano, dla zamożnych – przed jej poznaniem lepiej wziąć głębszy oddech...

INFORMACJE
Cena: około 390 000 zł
Info: Norman Design
www.normandesign.se

INFORMACJE
Ceny: nieznana
Info: Cascadia Games
www.cascadiagames.com

ZESTAW DLA GRACZY

TABLET JAK KONSOLA

Tablety i smartfony mogą służyć do gier, jednak nie zawsze rozgrywka jest wygodna ze względu na trudności w sterowaniu. Być może dobrym sposobem, by to zmienić, będzie projekt zestawu przygotowanego przez firmę Cascadia Games, która na co dzień zajmuje się opracowywaniem gier do mobilnego systemu operacyjnego iOS. Chodzi o komplet noszący nazwę **GameDock**, który składa się ze stacji dokującej, do której można podłączyć smartfon, oraz kontrolerów podobnych do tych, które spotykamy przy konsolach do gier. Twórcy GameDocka twierdzą, że całość można bez problemu podłączyć do telewizora i o wiele wygodniej niż przy użyciu samego telefonu bawić się ulubionymi grami. Na razie nie wiadomo, kiedy zestaw miałby trafić do produkcji.

NIETYPOWA ŁADOWARKA

PODGRZEJ SOBIE BATERIĘ

INFORMACJE
Cena: około 450 zł
Info: BioLite
biolitestove.com

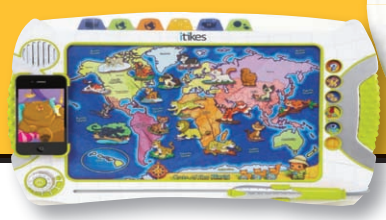
Na łamach Nowości Komputer Świata gościły już ładowarki czerpiące energię ze Słońca, były też ładowane za pomocą korby czy zwykłego potrząsania. Teraz mamy coś dla wędrowców, którzy nie wiedzą, gdzie naładować komórkę. Rozwiązaniem ma być **BioLite CampStove**, czyli turystyczny piecyk. W urządzeniu możemy palić drewnem i dzięki temu podgrzać posiłek lub wodę na herbatę. Ale piecyk potrafi jeszcze coś – dzięki modułowi termoelektrycznemu może zamieniać ciepło na energię elektryczną, a później zasilić nią komórkę (za pośrednictwem portu USB). Producent twierdzi, że po 20 minutach ładowania telefonu będziemy mogli rozmawiać przez około godzinę.

EDUKACYJNE ZABAWKI

Z IPADEM CIEKAWIEJ

Na grudzień 2012 roku planowana jest kolekcja zabawek o nazwie **iTikes firmy Little Tikes**. Wśród propozycji znalazła się klawiatura, zestaw map, mikroskop oraz sztalugi. Cały figiel polega jednak na tym, że plastikowe zabawki są przystosowane do współdziałania z gadżetami firmy Apple, takimi jak iPhone, iPad czy iPod Touch. Wspomniana klawiatura działa jak muzyczny syntezator, jednak po podłączeniu do niej iPada zmienia się w zabawkę służącą do nauki nut. Z kolei mikroskop pozwala nie tylko na obserwację próbek owadów, bo w połączeniu z iPadem otwiera świat bogatych interaktywnych prezentacji. A mapa wzbogacona o iPhone czy iPod umożliwia dostęp do animacji i bogatego zestawu dodatkowych zdjęć. Za każde ze wspomnianych urządzeń będzie trzeba zapłacić osobno (oczywiście ceny nie uwzględniają kosztów elektronicznych urządzeń Apple'a). **psz**

INFORMACJE
Cena: od 250 zł
Info: Little Tikes
www.littletikes.co.uk



SMARTFON

SAMSUNG **Z WINDOWS**

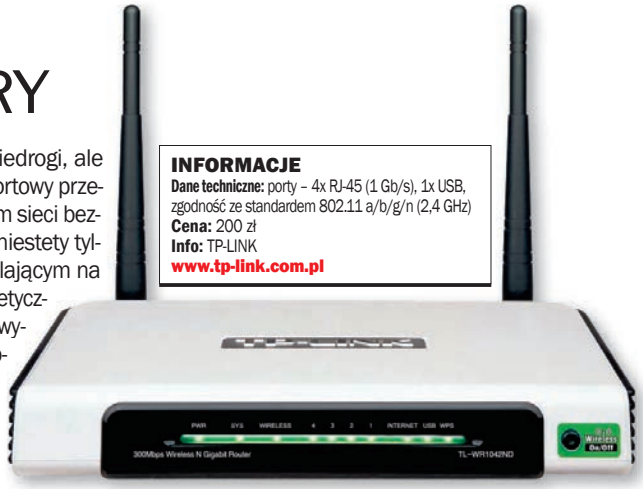
SAMSUNG rozszerza swoją ofertę smartfonów z systemem operacyjnym Windows Phone w wersji 7.5 o kolejne urządzenie – **OMNIA M**. Komórka wyposażona jest w procesor 1 GHz oraz 4-calowy ekran wykonany w technologii Super AMOLED. Niestety, telefon ma tylko 4 GB pamięci wewnętrznej, której nie można rozbudować kartami pamięci (brak czytnika). W zamian za to producent proponuje 7 GB wirtualnego dysku SkyDrive. Omnia M dysponuje aparatem z matrycą 5 Mpix.

INFORMACJE
Dane techniczne: procesor – 1 GHz, ekran – 4,0 cale (800x480 pikseli); aparat 5 Mpix; Wi-Fi 802.11n; pamięć 4 GB
Cena: 999 zł
Info: Samsung
www.samsung.pl

RUTER BEZPRZEWODOWY

TANI I DOBRY

TP-LINK TL-WR1042ND to nowy, niedrogi, ale dobrze wyposażony ruter. Ma czteroportowy przełącznik gigabitowy i dysponuje punktem sieci bezprzewodowej Wi-Fi w standardzie N (niestety tylko na częstotliwości 2,4 GHz), pozwalającym na transmisję danych z maksymalną teoretyczną prędkością 300 Mb/s. Urządzenie wyposażono w uniwersalny port USB z obsługą serwera mediów i druku, który umożliwia współdzielenie drukarki lub plików zgromadzonych na zewnętrznym dysku.



INFORMACJE
Dane techniczne: porty – 4x RJ-45 (1 Gb/s), 1x USB, zgodność ze standardem 802.11 a/b/g/n (2,4 GHz)
Cena: 200 zł
Info: TP-LINK
www.tp-link.com.pl

NAWIGACJA GPS

NOWA SERIA **NAVROAD**

NAVROAD wprowadza do swojej oferty nową linię nawigacji GPS. **S-SERIES** obejmuje sześć nowych modeli urządzeń, między innymi **AURO S** i **ENOVO S**. Nowe urządzenia są przede wszystkim szybsze – wyposażono je bowiem w procesor o taktowaniu 664 MHz oraz zoptymalizowano oprogramowanie. Wyróżnia je też jednolita, estetyczna stylistyka, a także poprawiono funkcjonalność i komfort użytkowania – urządzenia mają aktywne uchwyty, które (poza modelem Enovo S) znajdują się w standardowym zestawie, a dzięki portowi host USB można podłączyć do nawigacji pendrive i odczytać z niego dane. Użytkownik teraz może regulować głośność urządzenia za pomocą sprzętowych przycisków umieszczonych na górze obudowy. **tpa**

INFORMACJE
Dane techniczne: procesor – SiRF Atlas V 664 MHz, ekran – od 4,3 do 5 cali; host USB
Cena: nieustalona
Info: NavRoad
www.navroad.pl

REKLAMA

RAPORT

DORADZAJĄ CZY ŚCIEMNIAJĄ?

Okazuje się, że ZAKUP TELEWIZORA MOŻE BYĆ PRAWDZIWYM WYZWANIEM. Odwiedzając markety ze sprzętem RTV, niezorientowany KLIENT NARAŻONY JEST albo na niewiedzę sprzedawcy, albo na zmasowany atak promocyjny jednej firmy

Mnogość i różnorodność dostępnych na rynku towarów mogą przyprawić o ból głowy nawet podczas kupowania zwykłej wody mineralnej. Nic dziwnego, że coraz trudniej kupić nam sprzęt, który z miesiąca na miesiąc jest bardziej zaawansowany technologicznie. Co wybrać? Jaki model? Co na przykład powinien mieć nowoczesny telewizor, który w polskich domach wciąż jest jednym z podstawowych sprzętów?

CO KUPIĆ, KOGO PYTAĆ

Pod koniec 2011 roku TNS Pentor przeprowadził badania, z których wynika, że przed dokonaniem zakupu telewizora najczęściej sięgamy po opinie do internetu. Z serwisów producentów korzysta aż 81 procent ankietowanych. Prawie 40 procent szuka informacji na specjalistycznych stronach, 33 procent na blogach i forach, a także poprzez porównywarki cen (32 procent) i wyszukiwarki (29 procent). 11 procent ankietowanych konsultuje zakup telewizora na portalach społecznościowych.

O tym, że komentarzom w sieci nie należy ufać bezgranicznie, Komputer Świat pisał w poprzednim numerze. Tak zwany marketing szeptany zatacza coraz szersze kręgi i wiele opinii na temat produktów preparowanych jest przez amplifierów, czyli tak zwanych wzmacniaczy marki.

Nie wszyscy z kolei mają znajomych, którzy na bieżąco orientują się w nowinkach technicznych. Pozostaje nam więc zaufać... sprzedawcom.

Ale czy na pewno możemy zdać się na ich pomoc przy zakupie telewizora? TNS Pentor zapytał respondentów o zaufanie do handlowców. Okazuje się, że zaledwie 3 procent pytanych uważa opinie sprzedawców za wiarygodne.

Komputer Świat postanowił sprawdzić, czy rzeczywiście zwykły Kowalski nie może liczyć na sprzedawców i z czego wynika tak niska ocena ich kompetencji.

Na kilka dni Katarzyna Tez – dziennikarka Komputer Świata – wcieliła się w rolę słabo znającej się na sprzęcie klientki, która pragnie wydać 4 tysiące złotych na dobry, nowoczesny telewizor. Taki, który będzie miał technologię 3D, internet, tuner cyfrowej telewizji naziemnej i satelitarnej – słowem wszysko, co dzisiaj telewizor mieć powinien.

Co wyniknęło z jej wizyty w sklepach ze sprzętem RTV? Oto relacja Kasi. Prawie na żywo!

ZAKUPY CZAS ZACZĄĆ

Odwiedziłam warszawskie markety Saturna, RTV EURO AGD, Media Markt i Carrefour.

Próbowałam się dowiedzieć, jaki telewizor powinnam kupić, bo przecież sama nie mam o tym pojęcia, zresztą, jak większość zwykłych klientów... Pierwsze moje spostrzeżenie dotyczące wszystkich sklepów to zupełny brak zainteresowania klientem. Jeśli ktoś ma dużo czasu, może spokojnie obejrzeć kilkadziesiąt modeli telewizorów i sczytać z kartoników wszystkie obco brzmiące informacje dotyczące poszczególnych modeli (DVB-T, LED, Full HD, PIP, HyperReal Engine). Na pewno nikt nie będzie przeszkadzał w kontemplowaniu tajemniczych skrótów. Żeby się czegoś dowiedzieć, trzeba poprosić o pomoc.

GRUNT TO WŁASNA OPINIA

Zwykły dzień tygodnia, przedpołudniowe godziny w jednym z warszawskich salonów RTV EURO AGD. Klientów niewielu. Kieruję się w stronę ściany telewizorów. Staję, patrzę, czekam... rozglądam się. Po sklepie kręci się kilku sprzedawców w żółtych koszulkach, ale stoją albo przy pralkach, albo gdzieś daleko ode mnie.

Tak na marginesie, w sklepie z ciuchami kobieta nie zdąży wejść do środka, a już jest przy niej sprzedawczyni, która chce doradzić w zakupach. W RTV EURO AGD do klienta nikt nie podbiega, przeciwnie, przez chwilę miałam wrażenie, że sprzedawcy ode mnie uciekają...

No cóż, nie zamierzam w nieskończoność stać przed ścianą telewizorów i czekać, aż mnie ktoś zauważy. Sama szukam sprzedawcy.

Pierwszy zaczepiony przeze mnie pan nie jest „od telewizorów". Drugi nie ma czasu, bo rozmawia z klientem (żadnego klienta przy nim nie ma). Do trzech razy sztuka! Jest ktoś, kto może mi pomóc. Wygląda na konkretnego, sprawia wrażenie, że się zna. Mówię, że mam 4 tysiące na telewizor, nie znam się za bardzo, ale chciałabym taki model, który ma już technologię 3D, internet, tunery, bajery. No i nie wiem, czy mam wybrać plazmę czy LCD i byłabym wdzięczna, gdyby mi wytłumaczył różnicę.

>CHCESZ TV? MUSISZ TO WIEDZIEĆ

- Każdy nowy telewizor umożliwia odbiór cyfrowej telewizji naziemnej DVB-T.
- Każdy telewizor pozwala na odbiór telewizji kablowej. Aby oglądać cyfrowe programy, musimy podłączyć dostarczony przez operatora dekoder. Kanały analogowe zobaczymy zaraz po podłączeniu anteny i przeszukaniu pasma.
- Do oglądania telewizji satelitarnej nie potrzebujemy wbudowanego tunera DVB-S (telewizory z tym tunerem są droższe!). Podobnie jak w przypadku telewizji kablowej możemy używać dekodera, który dostarczył nam operator.
- Plazma nie pobiera dużo więcej prądu niż telewizor LCD.
- Każdy nowoczesny telewizor ma funkcje internetowe. Pamiętajmy jednak – jeśli chcemy używać Skype'a, trzeba dokupić drogą kamerę.
- Telewizor LED nie jest lepszy niż telewizor LCD. LED to też telewizor LCD, skrót ten określa tylko sposób podświetlania ekranu. Zamiast świetlówek stosowanych w starszych telewizorach, używane są diody LED. Zaletą LED jest nieznacznie mniejszy pobór prądu i możliwość zbudowania cienkich telewizorów.

Fot.: Dragi Stankovic/Liufu Yu/dreamstime.com

– Plazmę będę miał, ale powyżej tej ceny.
Zabrzmiało apodyktycznie, ale fakt, ja mam „tylko" 4 tysiące.
– Teraz mamy promocję na bardzo sensownego Samsunga. Funkcja 3D jest dodatkowa, ale on ma już te wszystkie gadżety – internet i nie tylko. Ma wbudowaną przeglądarkę, oprócz tego najwyższą rozdzielczość... Oczy się mniej będą pani męczyć przy oglądaniu...
Mówi do mnie z uroczą nonszalancją i czuję, że mógłby o Samsungu mówić długo.
– Z pilota może pani każdy obraz przełączyć na 3D, w komplecie są dwie pary okularów.
Pytam, czy i za ilę mogę dokupić dodatkowe okulary.
– Jakieś 250 złotych para.
Pytam podstępem, czy przypadkiem nie ma tańszej technologii, bo 250 złotych za dodatkowe okulary to trochę drogo.
– LG ma tańsze, ale ta technologia jest kiepska. Wie pani, coś za coś...
Nie wiem, co za co i nie wiem, dlaczego technologia LG jest gorsza.
– Jakość obrazu jest gorsza i firma jest bardziej awaryjna.
Odważna opinia, choć sprzedawca jej nie rozwija. Mówię, że nigdy nie miałam Samsunga, nie wiem, czy warto... Próbuję sprawić, żeby powiedział coś o innych modelach, w końcu stoimy przed całą ścianą telewizorów! Niestety, „sensowny" Samsung górą.
– Ja bym wziął Samsunga, bo lepsze matryce daje, lepszy obraz jest i są mniej awaryjne.
Rozumiem, że „lepsze" matryce i obraz niż w telewizorach LG? I to podkreślanie awaryjności... Ciekawe, bo dziś chyba rzadko się zdarza, żeby się komuś popsuł telewizor...Skoro już ustaliliśmy, że sprzedawca nie lubi LG, to może Panasonic?
– Z Panasonica to plazmy są dobre, ale są droższe.
No tak, już przecież ustaliliśmy, że na plazmę mnie nie stać. Zanim zdążyłam zapytać o cokolwiek innego, pan w żółtej koszulce przejął inicjatywę.
– Ja pani zrobię rezerwację, to do niczego pani nie zobowiązuje, ale będzie miała tu pani zapisany model, cenę...
Sprzedawca drukuje, a ja pytam, czy dużo Samsungów się sprzedaje. Wyczuwam dumę w jego głosie.
– Bardzo dużo!
Wychodzę z wydrukiem rezerwacji na model: Samsung TV LED 3D UE40D7000 800 Hz. Cena: 4150 złotych. Ale przecież ja mam tylko 4 tysiące...

PANI SAMA ZOBACZY...

Hasło reklamowe sieci Saturn brzmi: Technologia tak ma! Ale jak ma? Nie wiem, może się dowiem.
Znowu ten sam niezmącony niczym spokój przy oglądaniu telewizorów. Można chodzić, dotykać, oglądać... nikt nie podchodzi, nikogo nie interesuje, czy chcę coś kupić, czy zepsuć. Nauczona doświadczeniem ja podchodzę. Pytam młodego człowieka kręcącego się po dziale TV, czy może mi pomóc w wyborze telewizora. Nie znam się, mam 4 tysiące, ale wiem, że telewizory teraz mają możliwości jak nigdy i właśnie taki telewizor chcę mieć. Oczywiście nadal nie wiem, czy powinnam kupić plazmę czy LCD (pan w RTV EURO AGD mi nie wyjaśnił).

„Ja to bym Samsunga polecił, bo ja w Samsungu pracuję... No tak, jestem doradcą klienta..."

Młody człowiek chyba skończył niedawno jakieś szkolenie:
– Może na początek powiem, czym się różni plazma od LCD. Na plazmie na pewno będzie lepsza czerń, poza tym plazma będzie pobierać więcej energii.
Pan pokazuje mi „plazmę" i kontynuuje:
– O, na przykład ten Panasonic... Jak pani stanie dalej, to pani zobaczy różnicę, plazma zawsze będzie mocniej świecić.
Pytam, czy w komplecie są okulary 3D. Niestety, chyba wprawiłam pana w zakłopotanie...
– Nie wiem, jak to jest w Panasonicu, to znaczy okulary na pewno są, ale nie wiem, czy w zestawie, czy trzeba dokupić... To by jakieś 300 złotych było...
Sprzedawca sprawia wrażenie, jakby chciał uciec, każde zdanie wypowiada w trybie przypuszczającym... Sam z siebie za bardzo nie chce mówić, każe mi oglądać wszystkie telewizory i powtarza, że każdy producent ma inne kolory i sama muszę sprawdzić, który mi najlepiej odpowiada. Konsekwentnie utrzymuję, że się nie znam i to on musi mi pomóc. Już nie wiem, kto się bardziej męczy podczas tej rozmowy – on czy ja. Pytam o tańsze technologie, mówię, że słyszałam o zwykłych okularach, w których można oglądać 3D.
– To LG robi coś takiego, to pasywny system... najlepiej, jak pani sobie zobaczy... To są takie zwykłe okulary... ja na przykład widzę takie linie na ekranie, nie wiem, czy pani też widzi... obraz mi się wydaje gorszy...
Nakładam okulary LG, może naprawdę się nie znam, ale obraz wydaje mi się zupełnie przyzwoity. Pytam pana nieśmiałego, czy to dobry telewizor.
– Czy dobry? (pauza) ***Myślę, że tak...***
Nie brzmi przekonująco, ale może on tak ma. Pytam, co sam by sobie kupił, gdyby był na moim miejscu?
– Ja to bym polecił Samsunga, bo ja pracuję w Samsungu...
Człowiek z Saturna pracuje w Samsungu? Dopiero teraz dostrzegam, że ma koszulkę z dyskretnym logo Samsunga, no, ale ja mam koszulkę Adidasa... Dopytuję, czy na pewno dobrze zrozumiałam. Czy on jest pracownikiem Samsunga i chodzi po dziale jako sprzedawca Saturna? Młody człowiek przyznaje, że jest doradcą klienta... Pytam więc, dlaczego mi poleca Panasonica, to dość osobliwe.
– No bo obiektywnie Panasonic robi najlepsze plazmy... ale plazmy mają jeszcze to do siebie, że piksele się wypalają...
Czyli Panasonic mimo zalet ma jednak wady. Pan pokazuje mi na jednym z modeli jaśniejszy pasek, który ma mi zobrazować wypalające się piksele. Mówi, że w plazmie po jakimś czasie będę widziała na przykład jaśniejsze logo stacji. To może powinnam jednak wybrać LCD? Słyszę, że LCD będzie pod tym względem lepsze, bo nie będzie się „wypalał".

>MÓWIĄ, CO WIEDZĄ

Czasami doprawdy trudno odgadnąć, co mają na myśli sprzedawcy telewizorów. Poniżej fragmenty rozmów.

Na plazmie kolory będą lepsze...

Żywsze?

No, może niekoniecznie żywsze, ale lepsze...

Dość enigmatycznie, nieprawdaż?

Czy ten telewizor ma dekoder telewizji cyfrowej? Będę mogła oglądać telewizję bez anteny?

Nie wiem... co do tego modelu to nie wiem...

A który ma tuner?

Chodzi pani o telewizję kablową?

No tak, żebym nie musiała mieć już anteny

To w Samsungu tak jest! Tu jest taki model – 46 cali – i on ma już wbudowany ten tuner telewizji cyfrowej, ma też internet bezprzewodowy.

„To w Samsungu tak jest!". Ale jak jest? Każdy telewizor ma obecnie tuner naziemnej telewizji cyfrowej. Szkoda, że sprzedawca nie dopytał, co mam na myśli, zresztą żaden ze sprzedających nie wyjaśnił mi różnicy między tunerem naziemnej telewizji cyfrowej a wbudowanym tunerem telewizji satelitarnej. Przecież klient może pytać o cokolwiek, co gdzieś usłyszał, a to sprzedawca powinien mu wyjaśnić, co tak naprawdę ma dany model i jakie będą z tego korzyści dla kupującego.

Czym się różni plazma od LCD?

Podświetleniem... a ma pani bardzo nasłoneczniony pokój?

Raczej tak...

A wieczorem...

Wieczorem to raczej u każdego jest ciemno...

No tak...

>

A gdzie będą lepsze kolory? Na plazmie czy na LCD?

Kolory na plazmie są żywsze, ale plazma więcej prądu pożera... No, ale wystarczy wymienić w domu dwie żarówki na energooszczędne...

No proszę, jaki pomysł! Brawo dla sprzedawcy w Media Markt. A co jeśli ja już mam w domu wszystkie żarówki energooszczędne? Może powinnam na noc wyłączyć lodówkę?
Pierwsze telewizory plazmowe rzeczywiście pobierały bardzo dużo energii, ale obecnie różnice w stosunku do LCD nie są już tak duże i można je pominąć. Co do kolorów – telewizor plazmowy ma bardziej naturalne kolory, jednak w porównaniu z LCD wydają się one blade i mało atrakcyjne.

Pan pracuje dla Samsunga w Saturnie?

No... nie jestem zatrudniony przez Saturna, tylko przez Samsunga... taki doradca klienta...

To dlaczego pan poleca Panasonica?

Bo obiektywnie Panasonic robi najlepsze plazmy, ale plazmy mają to do siebie, że piksele się wypalają...

I tak, i nie. Panasonic, po zaprzestaniu produkcji paneli plazmowych przez Pioneera, robi najlepsze plazmy. Nie jest to jednak argument, by kupić Panasonica, ponieważ w swojej ofercie ma on wiele telewizorów plazmowych. Najtańsze nie będą lepsze od Samsungów ze średniej półki. Tak więc nie wszystkie plazmy Panasonica są najlepsze.
Jeśli chodzi o wypalające się piksele. Producenci od pewnego czasu mają skuteczne sposoby, by tak się nie działo. Według założonego algorytmu zmieniają lub wyłączają świecące się stale piksele, tak by efekt wypalania nie był widoczny. W domowych warunkach nie powinniśmy się martwić, że ekran nam się wypali.

...jeśli się cały czas ogląda plazmę, to po jakimś czasie może się na przykład rozjaśnić logo stacji...

No właśnie, po jakim czasie rozjaśni się na plazmie logo stacji widoczne z reguły w prawym górnym rogu? Otóż po bardzo długim i pod warunkiem, że przez rok lub dwa oglądalibyśmy non stop jedną stację (i to bez reklam)!

Pytam, co on sam by wybrał. Nie ma niespodzianki. Pan sprzedawca doradca wybrałby Samsunga! Wyraźnie się ożywia i nareszcie sam z siebie wypowiada kilka zdań. Zaczyna jak uczeń:
– To może ja powiem o tym modelu...
Dowiaduję się, że „ten" model ma wszystko, o co mi chodziło. Doradca klienta Samsunga o Samsungu wie dużo...

GWIAZDA MARKETÓW

Czas na Media Markt. Już się przyzwyczaiłam, że nikt mi nie przeszkadza w oglądaniu sprzętu, znowu sama szukam sprzedawcy. Standardowo zaczynam, że chcę kupić telewizor, ma mieć wszystko, a ja mam 4 tysiące.

> Plazma pobiera więcej prądu, no, ale można przecież wymienić w domu kilka żarówek na energooszczędne

– Z jakiej odległości będzie pani oglądać telewizję?
Strzelam: z trzech metrów.
– Jeżeli chodzi o 3D, z internetem, to mam Samsunga. Jeżeli zależy pani na internecie, to tylko Samsung, można do niego podłączyć klawiaturę i mysz...
Samsung zacznie mi się niedługo śnić po nocach. Pytam o kablówkę, czy będę miała. Sama się uśmiecham, bo co to za pytanie? Ale sprzedawcy moje pytanie nie dziwi!
– Oczywiście. Antena jest tylko potrzebna do zebrania sygnału cyfrowego, czyli albo antena na dachu, albo pokojowa naziemna do każdego telewizora jest potrzebna... Te funkcje internetowe dadzą pani możliwość korzystania ze Skype'a, można podłączyć kamerkę internetową... może pani filmy oglądać, bajki, fitness, no, wszystko jest na portalach, na aplikacjach Samsunga.
Sprzedawcy pomyliła się kablówka z telewizją naziemną. Może chciał mi powiedzieć, że telewizor ma DVB-T, czyli tuner cyfrowej telewizji naziemnej, który przyda się, gdy nie mamy ani kablówki, ani telewizji satelitarnej, ale tego nie wiem, bo nie wyjaśnił. Nie po to podpisywałam umowę z siecią kablową, żeby instalować na dachu lub w pokoju antenę. A może coś innego niż Samsung?
– Jeśli zależy pani na funkcjach internetowych, to tylko Samsung, jeśli nie – to Panasonic.
Święci pańscy, co ten człowiek z tymi funkcjami internetowymi! Dopytuję o Panasonica. Pan wyjaśnia, że Panasonic ma lepsze matryce i jego zdaniem lepiej świecą. Rozglądam się, dostrzegam LG! Też ma 3D i do tego tanie okulary! Co sprzedawca sądzi o LG?
– No... ale to jest system pasywny i żeby uzyskać 100-procentowe 3D, trzeba usiąść na wprost i mniej więcej na tej samej linii telewizora. Jeśli telewizor będzie wisiał wyżej, to już nie będzie to samo... to jest właśnie minus opcji pasywnej...
Minus raczej dla sprzedawcy, bo opowiada głupoty. Wcale nie trzeba siedzieć na linii obrazu. Pytam, co on by sobie kupił, gdyby miał moje 4 tysiące.
– Jeżeli zależałoby mi na opcji internetowej, to Samsung, ale mi nie zależy, to ja bym wolał Panasonica tego za 4900.
Przypominam, że mam tylko 4 tysiące!
– Za 4 tysiące to jest Sony... tylko że jest bez 3D.

PO CHLEB I TELEWIZOR

Idę do ostatniego sklepu. Warszawski Carrefour z dużym działem multimedialnym. Pierwsza niespodzianka – sprzedawca nie poleca mi Samsunga, tylko LG. Mówi, że do telewizora mam cztery pary okularów, a urządzenie „ma wszystko, co teraz mają telewizory". Nic nie mówi o technologii i dodatkowych funkcjach, może nie chce mu się ze mną rozmawiać, a może nie ma za wiele do powiedzenia. Pytam, czy kupiłby sobie LG.
– No tak... LG albo Samsunga... ale my nie mamy tu Samsungów...
Jakby od niechcenia pokazuje mi Sharpa.
– O, tu ma pani jeszcze większy telewizor, ale do niego musi pani dokupić okulary...

LEPSZE, GORSZE...

Gdybym naprawdę miała 4 tysiące, nie znała się na telewizorach i zaufała temu, co usłyszałam, to pewnie kupiłabym Samsunga. Swoją drogą, należy pogratulować firmie akcji promocyjnej swoich produktów! Tyle tylko, że na rynku istnieją jeszcze inni producenci i warto zapoznać się z ich ofertą. Zdziwiło mnie jednak, dlaczego sprzedawcy tak kiepsko oceniają technologię 3D proponowaną przez LG. Nie rozumie też tego Marcin Śledziewski z LG. – *Wykorzystywana przez nas technologia polaryzacyjna (czyli pasywna) jest czymś zupełnie innym od technologii aktywnej i trudno jednoznacznie stwierdzić, czy jest lepsza czy gorsza. Jest po prostu inna.* Zaznacza też, że we wszystkich kinach Cinema City stosowana jest technologia pasywna, a oferowane przez LG okulary nie męczą oczu.
Jedno jest pewne, zanim kupimy telewizor, spróbujmy z kilku źródeł dowiedzieć się, co oferują różni producenci. Sprawdźmy też, które okulary 3D (pasywne czy aktywne) lepiej spełniają nasze oczekiwania i w których lepiej nam się ogląda, bo jednoznacznej odpowiedzi – które są gorsze, a które lepsze – po prostu nie ma. I uwaga! Nie wystarczy kilka minut popatrzeć przez okulary w sklepie. Żeby dobrze wybrać i poczuć różnicę, najlepiej – w jednych i w drugich obejrzeć jakiś film. Może u znajomych? **kt**

WNIOSKI

Żeby kupić telewizor, trzeba się na telewizorach znać! Jeśli nie będziemy wiedzieli, o co pytać, sprzedawca może nam powiedzieć wszystko, co więcej, może potwierdzić każdą bzdurę, o którą zapytamy. W żadnym sklepie nikt mi nie wyjaśnił, na czym polega różnica między tunerem cyfrowej telewizji naziemnej i tunerem telewizji satelitarnej (i po co mi jeden czy drugi). Prawie każdy sprzedawca zachwalał za to funkcje internetowe w TV, dzięki którym będę mogła korzystać ze Skype'a. Szkoda tylko, że nikt nie poinformował mnie o konieczności dokupienia kamerki. W końcu to dodatkowy koszt...

ile książek zabierzesz na wakacje?

rys. paweł kryński 2012

w e-czytniku nawet 32 000*!

Nasz nowy e-czytnik to pojemna, kieszonkowa biblioteka. Wysokiej jakości kolorowy 7" wyświetlacz LCD umożliwia komfortowe czytanie oraz przeglądanie zdjęć. Tekst można czytać w 5 rozmiarach czcionki. E-czytnik obsługuje ebooki w najpopularniejszych formatach: PDF, ePub, FB2, TXT. E-czytnik umożliwia czytanie oraz pokaz slajdów z podkładem muzycznym. E-czytnik do nabycia w salonach **empik** oraz w sklepie internetowym **empik.com**.

~~299,-~~
229,99

*po rozszerzeniu pamięci o dodatkową kartę microSD o pojemności 32GB

empik

ASHAMPOO MUSIC STUDIO 2012

PEŁNA WERSJA PROGRAMU

Oto interesująca propozycja dla melomanów wykorzystujących swój komputer do obsługi nagrań muzycznych

WIĘCEJ W STREFIE BONUS SZCZEGÓŁY NA STR. 26

ZALETY PROGRAMU

- Szybka i wygodna zmiana formatów audio
- Naprawa uszkodzonych plików
- Nagrywanie i ripowanie płyt
- Montaż i edycja nagrań
- Łączenie i miksowanie utworów
- Projektowanie i drukowanie okładek płyt
- Automatyczna zmiana nazw i przenoszenie plików

Muzyczny kombajn – tak najkrócej można określić Ashampoo Music Studio. Mamy do czynienia z rozbudowanym pakietem narzędzi pozwalających na dokonywanie rozmaitych operacji na plikach audio, na przykład ich przycinanie, miksowanie czy regulowanie głośności konkretnego utworu. Przydatną opcją jest możliwość szerokiego konwertowania plików pomiędzy różnymi formatami muzycznymi, a także narzędzie, które naprawia uszkodzone nagrania cyfrowe. Dzięki aplikacji uda się nam też samodzielnie zaprojektować i wydrukować okładkę do płyty (na przykład do ułożonej przez nas kompilacji ulubionych nagrań). Właściwie pozostaje niewiele operacji, których nie można przeprowadzić na plikach audio za pomocą Ashampoo Music Studio 2012.

REJESTRACJA

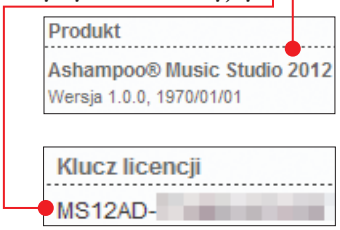
Do działania w pełnej komercyjnej wersji aplikacja Ashampoo Music Studio wymaga darmowej rejestracji.

1 Po zainstalowaniu programu z płyty Komputer Świata (CD-KOD: 001) uruchamiamy go za pomocą ikony na pulpicie.

2 Po uruchomieniu w głównym oknie klikamy na przycisk Moje Ashampoo, a następnie na Pobierz pełną, darmową wersję teraz. W nowym oknie programu ponownie wybieramy opcję Pobierz pełną, darmową wersję teraz.

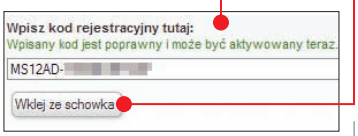
3 W przeglądarce otworzy się witryna, na której wpisujemy swój adres e-mail i klikamy na Poproś o klucz do pełnej wersji. Po chwili w skrzynce znajdziemy nową wiadomość, w której klikamy na link Potwierdzenie.

4 Pojawi się kolejna strona WWW, na której zostaniemy automatycznie zalogowani. Wybieramy zakładkę Moje Ashampoo, a następnie Moje klucze licencyjne. Przejdziemy na stronę, gdzie przy nazwie naszego programu zobaczymy klucz licencyjny.



Zaznaczamy myszą klucz i kopiujemy go za pomocą klawiszy Ctrl C. Klucz możemy też pobrać w formacie PDF, klikając na przycisk Pobierz klucz licencji.

5 Powracamy do okna rejestracji w programie Ashampoo Music Studio. Klikamy na przycisk. Pojawi się nasz klucz oraz komunikat o jego poprawności.

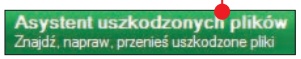


Na koniec klikamy na przycisk Aktywuj teraz. Zobaczymy komunikat potwierdzający rejestrację Twoja nieograniczona, pełna wersja jest aktywna! Wybieramy przycisk Kontynuuj.

NAPRAWA USZKODZONYCH NAGRAŃ

Ashampoo Music Studio pozwala między innymi na naprawę plików audio, które uległy uszkodzeniu i sprawiają problemy podczas ich odtwarzania.

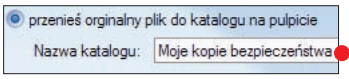
1 W głównym oknie programu wybieramy przycisk.



W kolejnym oknie klikamy na Dodaj pliki.

2 Zaznaczamy konkretne pliki i klikamy na Otwórz, a następnie w oknie programu na Dalej.

3 W kolejnym kroku zaznaczamy opcję Spróbuj naprawić pliki. Następnie decydujemy, co zrobić z poprzednią, uszkodzoną wersją pliku. Dla bezpieczeństwa najlepiej będzie wybrać opcję. Klikamy na Dalej, a następnie na Start.



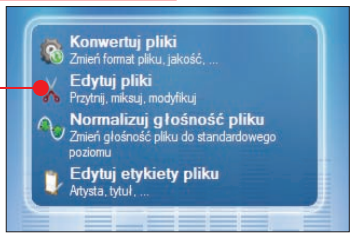
4 Rozpocznie się działanie Asystenta uszkodzonych nagrań. Po zakończeniu procesu sprawdzania i naprawiania plików zobaczymy w oknie ich listę. Aby odtworzyć i sprawdzić jakość naprawionych nagrań, w oknie programu klikamy na przycisk Pracuj na uszkodzych i naprawionych plikach.

EDYCJA PLIKÓW MUZYCZNYCH

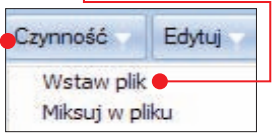
Jak wspomniano na wstępie, Ashampoo Music Studio to prawdziwy kombajn muzyczny, który oferuje nie tylko najbardziej oczywiste funkcje związane z plikami muzycznymi, takie jak nagrywanie czy zmiana formatu utworu. Pozwala na znacznie głębszą ingerencję w nagrania, na przykład ich przycinanie czy poprawę jakości przesterowanych dźwięków.

1 W głównym oknie programu wybieramy przycisk.

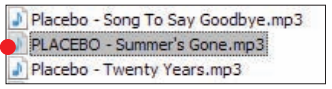
2 Pojawi się nowe okno opcji, w którym wybieramy rodzaj operacji, którą zamierzamy wykonać, na przykład.



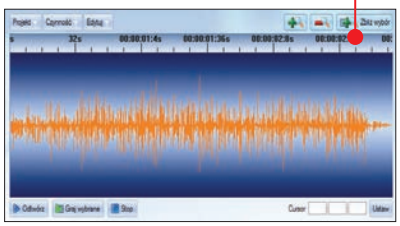
3 Otworzy się nowe okno. Wybieramy w nim przycisk, a następnie. W kolejnym oknie



odnajdujemy i zaznaczamy nagranie, które zamierzamy modyfikować. Po dokonaniu wyboru klikamy na Otwórz.



4 Pojawi się okno edycji wybranego wcześniej utworu. Za-



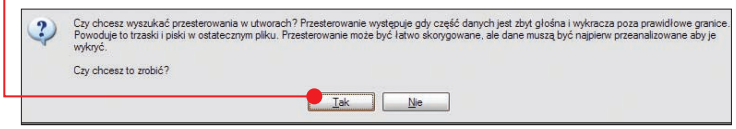
łóżmy, że chcemy wyciąć z tego nagrania niechciany fragment. Zaznaczamy za pomocą myszy konkretny odcinek ścieżki dźwiękowej. Aby sprawdzić, co zostało nagrane w zaznaczonym fragmencie, klikamy na przycisk.

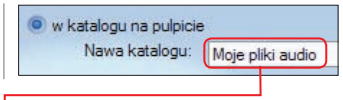
5 Jeżeli wszystko się zgadza, wycinamy zaznaczoną partię materiału za pomocą przycisków Edytuj i Wytnij. Jeżeli po wycięciu zaznaczonego fragmentu i odtworzeniu zmienionego nagrania okaże się, że modyfikacja jest nieudana, cofamy wykonaną wcześniej czynność za pomocą przycisków Edytuj i Cofnij.

6 Po zakończeniu montażu nagrania klikamy na przycisk Dalej. Pojawi się komunikat o możliwości wyszukania i znormalizowania przesterowanych fragmentów w nagraniu. Przeprowadzenie tej operacji to dobry pomysł, wybieramy więc przycisk.

7 Po zakończeniu operacji znormalizowania przesterowań klikamy na przycisk OK. W kolejnym oknie zostaniemy zapytani o format zmodyfikowanego pliku. Wybieramy na przykład WMA, klikamy na Dalej.

8 Program zapyta nas o lokalizację nowych plików. Wybieramy miejsce zapisania nagrania i klikamy na Dalej oraz na Start. Plik zostanie zapisany.

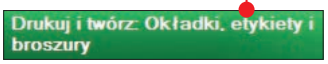




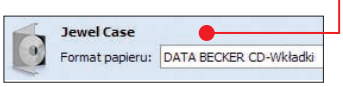
TWORZENIE OKŁADKI PŁYTY

W programie mamy możliwość zaprojektowania własnej okładki do utworzonej i wypalonej płyty audio.

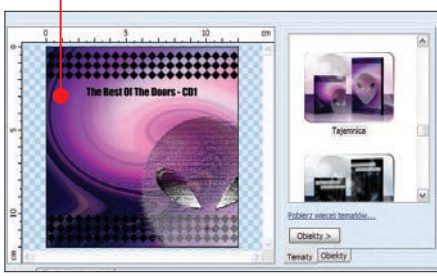
1 W głównym oknie programu wybieramy przycisk.



2 Wybieramy rodzaj i format okładki, na przykład. Następnie samodzielnie wpisujemy wykonawcę, tytuł płyty i listę utworów lub importujemy wszystkie te informacje z płyty w napędzie, klikając na Importuj z dysku.



3 W kolejnym kroku wybieramy tło na okładkę naszej płyty. Możemy wstawić własny obrazek z kolekcji w komputerze lub posłużyć się gotowym szablonem w programie. Klikamy na Dalej.

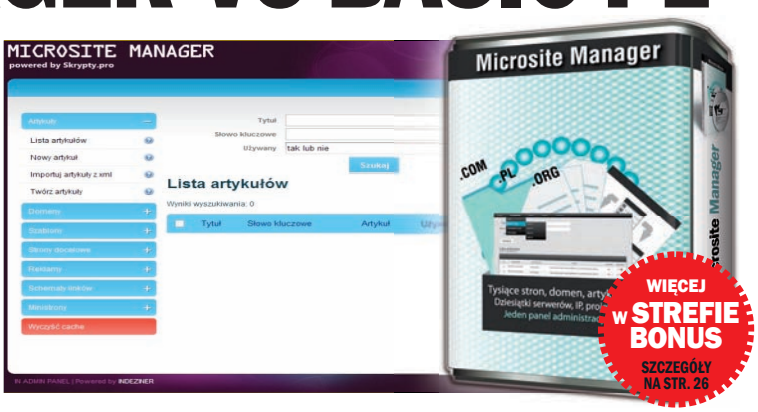


4 Zobaczymy gotowy projekt przedniej i tylnej strony okładki. Aby ją wydrukować, wybieramy przycisk Drukuj. **psz**

MICROSITE MANAGER V3 BASIC PL

PEŁNA WERSJA PROGRAMU

Oto pełna wersja oprogramowania o wartości 299 złotych, dzięki któremu nasza strona internetowa będzie popularniejsza



ZALETY PROGRAMU

- Pomaga w pozycjonowaniu i promocji strony w Google
- Promuje nasze produkty w programach partnerskich
- Ułatwia zarabianie na reklamach AdSense

Gdy na naszą stronę internetową nikt nie wchodzi, to może to oznaczać, że zapomnieliśmy zadbać o jej promocję. Z pomocą przychodzą takie narzędzia, jak Microsite Manager. Korzystając z tego programu, szybko zbudujemy tak zwane zaplecze SEO dla naszej witryny, które pomoże nam osiągnąć wyższą pozycję w wynikach wyszukiwania Google i innych wyszukiwarek internetowych. W praktyce dzięki tej aplikacji szybko stworzymy setki ministron na wielu hostingach i domenach, którymi będziemy mogli zarządzać z jednego panelu administracyjnego. Takie zaplecze pomoże nam w promocji naszych stron i produktów w internecie w tak zwanych programach partnerskich, promocji witryn firmowych, a także w zarabianiu na reklamach (na przykład Google AdSense).

POMOC TECHNICZNA

Ponieważ pozycjonowanie stron jest niezbędne do zwiększenia oglądalności witryny i tym samym naszych zarobków (jeśli strona ma charakter komercyjny), a jednocześnie jest zajęciem wymagającym pewnej wiedzy i czasu, Komputer Świat zachęca do skorzystania ze wsparcia technicznego specjalistów stojących za programem. Czytelnicy mają możliwość uzyskania pomocy w zakresie instalacji programu na własnych serwerach w cenie 20 złotych oraz wykupienia usługi wdrożenia (instalacja i konfiguracja skryptu, dwugodzinne szkolenie przez Skype z pozycjonowania) w cenie 150 złotych. **mm**

JAK ZAINSTALOWAĆ

Wszystkie niezbędne informacje o rejestracji i instalacji programu są dostępne w Strefie BONUS. Program można zarejestrować do 6 listopada 2012 roku. Aktualizacje są dostępne przez 6 miesięcy od daty rejestracji. Programu można używać w celach komercyjnych na dowolnej liczbie serwerów pod warunkiem, że należą do tej samej osoby, na którą jest wystawiona licencja programu. ■

STARTUPSTAR 2012

PEŁNA WERSJA PROGRAMU

StartupStar w pełnej wersji pozwoli nam wziąć w garść autostart Windows i znacznie przyspieszyć uruchamianie systemu

ZALETY PROGRAMU

- Przegląd aplikacji w autostarcie
- Usuwanie zbędnych aplikacji z autostartu
- Opóźnienie startu programów
- Możliwość cofnięcia zmian

Komputer po włączeniu uruchamia się coraz wolniej, a wykonanie na nim najprostszych operacji oznacza długie chwile oczekiwania – z takimi objawami podczas pracy z pecetem spotkało się wielu z nas. Oczywiście przyczyn mało sprawnego działania komputera może być wiele – na przykład przestarzała konfiguracja peceta lub zaniedbany i zaśmiecony dysk twardy. Jednak często problem tkwi w tak zwanym autostarcie systemu Windows. Chodzi o to, że z upływem czasu i po zainstalowaniu wielu aplikacji część z nich włącza się automatycznie i bez naszej wiedzy podczas uruchamiania komputera. Co więcej, te programy i procesy działają przez cały czas w tle nawet wtedy, gdy w konkretnej chwili wcale ich nie potrzebujemy.

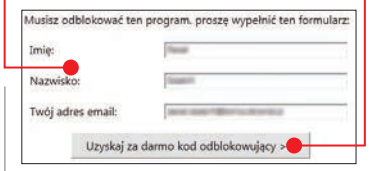
Co zrobić, aby w pełni panować nad autostartem Windows? Najlepszym rozwiązaniem będzie zainstalowanie aplikacji o nazwie StartupStar 2012 z płyty Komputer Świata. Program pozwala na przegląd wszystkich procesów działających po włączeniu komputera i szybkie pozbycie się tych, które poza spowalnianiem systemu nie odgrywają żadnej poważniejszej roli. Istotne jest to, że aplikacja automatycznie tworzy kopie bezpieczeństwa ustawień na wypadek, gdyby podjęte przez nas działania przyniosły niepożądany skutek.

Pełna wersja StartupStar 2012 umieszczona na płycie Komputer Świata wymaga darmowej rejestracji przez internet. Ta operacja jest prosta i zajmie nam zaledwie kilka minut.

REJESTRACJA

1 Po zainstalowaniu programu (CD-KOD: 005) uruchamiamy go za pomocą skrótu na pulpicie.

2 Pojawi się okno, w którym wpisujemy nasze dane i klikamy na przycisk.

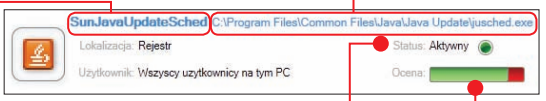


3 Po chwili nasza kopia programu zostanie zarejestrowana i automatycznie pojawi się główne okno, w którym zobaczymy listę programów uruchamianych wraz z włączeniem komputera.

PRZEGLĄD PROGRAMÓW W AUTOSTARCIE

1 W głównym oknie możemy teraz starannie przejrzeć aplikacje i procesy startujące z systemem i działające w tle. Możemy teraz przeanalizować każdy z tych wpisów.

2 W każdej z umieszczonych na liście pozycji zobaczymy nazwę aplikacji oraz jej dokładną lokalizację na dysku twardym komputera. Oprócz tego odpowiednia ikona poinformuje nas, czy konkretny program lub proces jest w tej chwili aktywny.



3 Jeżeli chcemy wyłączyć lub zablokować konkretną aplikację, ale nie jesteśmy pewni, czy nie zaburzymy działania systemu, możemy posłużyć się umieszczonym przy niej paskiem ocen. Po kliknięciu na pasek na specjalnej stronie WWW możemy zobaczyć oceny użytkowników dotyczące automatycznego uruchamiania konkretnego programu (strona dostępna jest niestety tylko po angielsku i niemiecku). Możemy też dodać własną ocenę.

USUWANIE I BLOKOWANIE APLIKACJI

1 Z konkretnym aktywnym programem umieszczonym na liście autostartu możemy postąpić na dwa sposoby. Pierwszy z nich polega na zablokowaniu aplikacji. Aby skorzystać z tej opcji, klikamy na pasek aktywności programu.

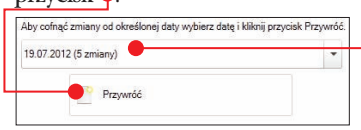
2 Rozwinie się lista, na której zaznaczamy opcję.

Zobaczymy, że status aktywności programu zmienił kolor na czerwony Nieaktywny. To oznacza, że został on wyłączony. Jeżeli zajdzie potrzeba, to aplikację możemy w każdej chwili ponownie uruchomić.

3 Drugi sposób postępowania z niechcianą aplikacją to usunięcie jej całkowicie z autostartu Windows. Zaznaczamy na liście konkretną pozycję i u dołu okna klikamy na przycisk Usuń zaznaczone pozycje. Potwierdzamy to przyciskiem Tak. Program nie uruchomi się po restarcie Windows, zniknie też z listy w StartupStar. Jednak w przeciwieństwie do funkcji wyłączenia aplikacji (opisanej w punkcie **2**), aby uruchomić ponownie usuniętą przed chwilą aplikację, musimy skorzystać z opcji Kopia bezpieczeństwa.

4 Aby przywrócić wspomnianą kopię (tworzoną automatycznie podczas pracy programu), w głównym oknie klikamy na przycisk Backup Center.

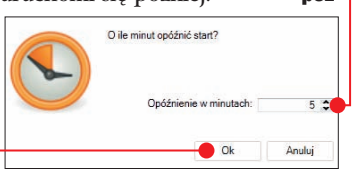
W nowym oknie wybieramy punkt, do którego mają zostać cofnięte zmiany dokonane za pomocą StartupStar, na przykład. Klikamy na przycisk.

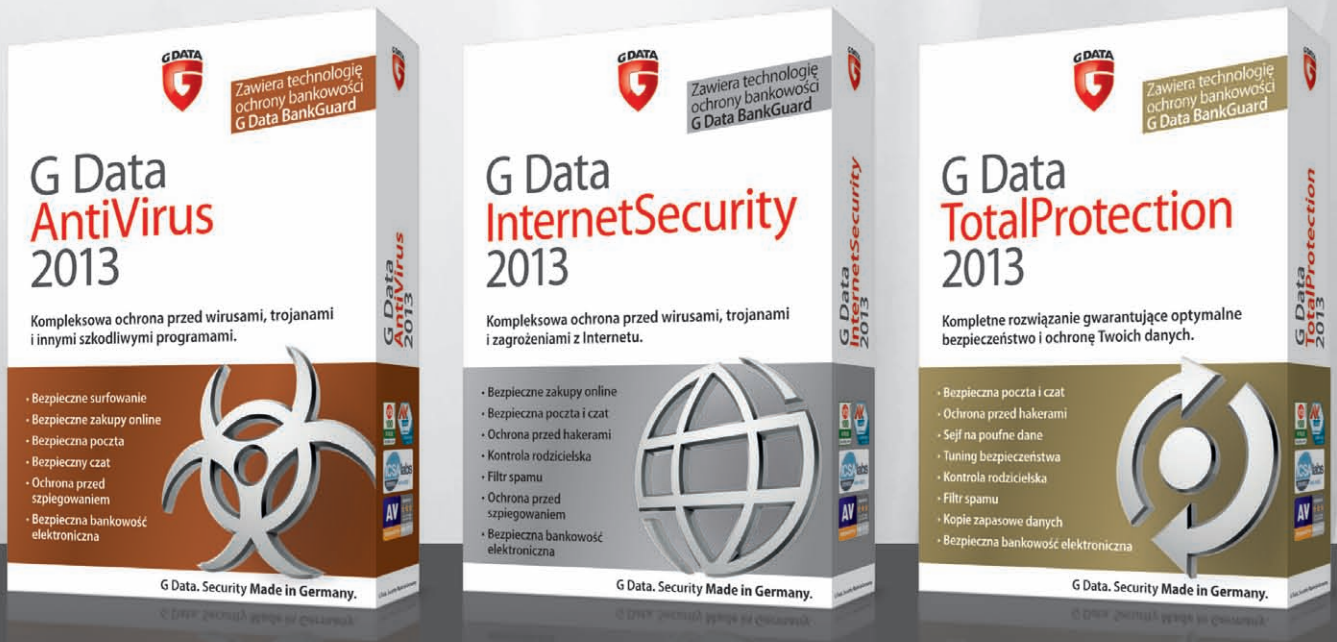


OPÓŹNIENIE STARTU APLIKACJI

1 StartupStar 2012 pozwala na opóźnienie uruchomienia konkretnego programu, dzięki czemu nie będzie on spowalniał startu całego systemu. W głównym oknie przy nazwie programu wskazujemy opcję.

2 W następnym oknie klikamy na przycisk Tak. Teraz wybieramy wielkość opóźnienia i potwierdzamy je, klikając na. Przy następnym starcie Windows wybrany program uruchomi się później. **psz**





Premiera programów antywirusowych G Data Software

Nowe antywirusy gwarantują skuteczną i stabilną ochronę przed złośliwym oprogramowanie dzięki zastosowaniu nowoczesnej, inteligentnej kombinacji dwóch skanerów antywirusowych, technologii cloud security i kontroli systemu operacyjnego.

Wszystkim użytkownikom naszych antywirusów umożliwiamy korzystanie z licencji G Data AntiVirus for Android™ w ramach trwania licencji.

Więcej informacji o programach znajdziesz na http://**www.gdata.pl**

AV comparatives ADVANCED+ - REAL WORLD - PROTECTION TEST JUL 2012

vb 100 VIRUS virusbtn.com

AV TEST av-test.org CERTIFIED

G Data. Security **Made in Germany.**

BONUSY DLA CZYTELNIKÓW

Mając ten numer Komputer Świata, trzymasz w rękach również klucz do SPECJALNEJ STREFY BONUSOWEJ. Przeczytaj, jak z niej skorzystać

Ile razy, czytając artykuły w Komputer Świecie, czuliśmy pewien niedosyt wynikający na przykład ze zbyt małych zdjęć testowanego urządzenia czy braku jakiejś ważnej wskazówki? Niestety, liczba stron w czasopiśmie nie jest nieskończona. Czyżby? Czytelnicy Komputer Świata mogą nabrać wątpliwości. Wystarczy przecież założyć konto na stronie **www.komputerswiat.pl**, zarejestrować unikalny numer nadrukowany na etykietę płyty dołączonej do czasopisma i zyskać w ten sposób dostęp do specjalnej strefy bonusowej. A w niej znajdziemy nie tylko to, co nie zmieściło się na papierze, ale także wiele dodatkowych materiałów, aplikacje Komputer Świata oraz ciekawe oferty promocyjne.

JAKIE ATRAKCJE

W Strefie BONUS znajdziemy rozszerzenia niektórych artykułów – zrzuty ekranu z podpisami opisywanych w numerze serwisów i aplikacji, zdjęcia testowanych urządzeń oraz dodatkowe wskazówki na dany temat. Warto sięgać po te materiały.
W Strefie znajdziemy też wybrane archiwalne artykuły oraz zupełnie za darmo poradniki w PDF, za które normalnie trzeba zapłacić.
Nie zabraknie również atrakcji specjalnych – ciekawych profitów w serwisach online, zniżek na różne usługi i sprzęt, a także pełnych wersji aplikacji Komputer Świata.
Listę bonusów dla Czytelników Komputer Świata 9/2012 znajdziemy na stronie obok.

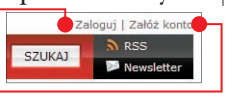
DOSTĘP DO DODATKÓW I KODÓW SPECJALNYCH

Po założeniu własnego konta w serwisie **www.komputerswiat.pl** będziemy mogli zarejestrować kod z płyty. Zyskamy wtedy dostęp do Strefy BONUS z dodatkowymi materiałami i aplikacjami.
Z poziomu Strefy BONUS będziemy też mogli wygenerować dla siebie kody specjalne, dające nam różnego rodzaju rabaty i darmowe usługi – w tym numerze są to kody uprawniające do zniżek na odbitki i fotoksiążkę, kod pozwalający obejrzeć za darmo film w Strefie VOD oraz kody darmowych pakietów do gier The Settlers online oraz Runes of Magic.

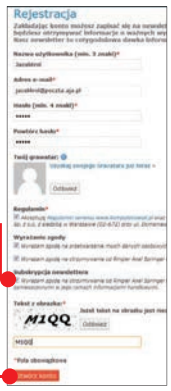
JAK SKORZYSTAĆ ZE STREFY BONUS

Aby korzystać z atrakcji w Strefie BONUS Komputer Świata, trzeba założyć profil na stronie www.komputerswiat.pl oraz zarejestrować w nim unikalny kod nadrukowany na płytę dołączoną do czasopisma.

1 W dowolnej przeglądarce otwieramy serwis www.komputerswiat.pl Jeśli mamy już na nim konto, logujemy się do niego, klikając na Zaloguj, i przechodzimy do punktu **4**. Jeżeli nie mamy konta, klikamy na odnośnik.

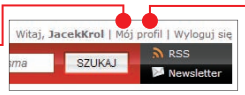


2 Wypełniamy wyświetlony formularz, wpisując dowolną nazwę użytkownika, nasz adres e-mail oraz dwukrotnie hasło. Następnie akceptujemy regulamin, wyrażamy niezbędne zgody oraz decydujemy o tym, czy chcemy otrzymywać newsletter (warto się zgodzić, bo zawiera on informacje o najnowszych wydaniach z rodziny Komputer Świata oraz najważniejsze informacje ze świata komputerów). Na koniec przepisujemy kod z obrazka i klikamy na.



3 Rejestrację kończymy, klikając na odnośnik z e-maila, który otrzymaliśmy na naszą skrzynkę pocztową (jeśli w ciągu kilku minut e-mail nie dojdzie, sprawdźmy folder ze spamem). Zostaniemy od razu zalogowani w serwisie www.komputerswiat.pl

4 Klikamy na odnośnik, a następnie na zakładkę Kody do strefy BONUS. Teraz w pole wpisujemy unikalny kod nadrukowany na etykiecie płyty dołączonej do Komputer Świata i klikamy na.



5 Jeśli wpisaliśmy kod poprawnie, zostanie on zarejestrowany i zostaniemy od razu przeniesieni do strefy z bonusowymi dodatkami (na obrazku Strefa BONUS dla poprzedniego numeru Komputer Świata). W przyszłości do strefy danego numeru dostaniemy się, logując się na stronie www.komputerswiat.pl, klikając na odnośnik oraz na jedno z zarejestrowanych na naszym koncie wydań.

6 Klikając na odnośnik, wyświetlimy stronę prezentującą wszystkie dostępne w aktualnej sprzedaży wydania z rodziny Komputer Świata, dla których dostępna jest strefa bonusowa z ciekawymi dodatkami i atrakcyjnymi rabatami dla Czytelników.
UWAGA! Warto wiedzieć, że w niedalekiej przyszłości na Czytelników, którzy będą regularnie rejestrować kody z kolejnych wydań Komputer Świata, Niezbędnika, Niezbędnika EXTRA i Komputer Świat GRY, czekają dodatkowe, bardzo atrakcyjne bonusy.

STREFA BONUS! KOMPUTER ŚWIATA

REJESTRACJA PEŁNYCH WERSJI APLIKACJI I USŁUG

Unikalny kod z etykiety płyty może służyć także do rejestracji niektórych pełnych wersji aplikacji. Czytelnicy poprzedniego numeru Komputer Świata (8/2012) za pomocą kodu z płyty rejestrowali na przykład pełną wersję programu antywirusowego G Data Internet Security 2012.

GDY UNIKALNY KOD Z PŁYTY NIE DZIAŁA!

Jeśli problemy występują podczas rejestracji unikalnego kodu z płyty w Strefie BONUS, należy:

- upewnić się, że poprawnie przepisaliśmy kod z płyty, zwracając szczególną uwagę na cyfrę **0** – nie pomylmy jej z literą **o**; pamiętajmy, że w kodzie występują wyłącznie małe litery,
- jeśli dalej występują błędy – wysłać na adres redakcja@komputerswiat.pl e-mail, opisując w jego treści problem i KONIECZNIE podając unikalny kod, z którym są kłopoty.

Jeśli problemy występują przy próbie uzyskania w Strefie BONUS kuponu rabatowego na odbitki w promocyjnej cenie lub innych kodów (do Strefy VOD, Settlersów lub Runes of Magic), należy:

- spróbować ponowić próbę za kilkanaście minut,
- jeśli dalej występują błędy – wysłać na adres redakcja@komputerswiat.pl e-mail, opisując w jego treści problem i KONIECZNIE podając unikalny kod, z którym są kłopoty.

ROZSZERZENIA ARTYKUŁÓW

- **Prezentacja oferty VOD** serwisów internetowych, operatorów telewizji kablowych i satelitarnych z możliwością wyszukiwania filmów (strona 51)
- **Szczegółowa tabela w XLS z modelami notebooków** opisanymi na stronach 42–43
- **Instrukcja rejestracji i instalacji** programu Microsite Manager v3 Basic PL (strona 29)
- **Dodatkowe porady** do programu Ashampoo Music Studio 2012 (strona 28)
- **Zrzuty ekranu** do gier online opisanych w artykule na stronach 76–79
- **Zrzuty ekranu i zdjęcia** z serwisów VOD operatorów kablowych, satelitarnych i internetowych (strony 51–58)
- **Prezentacja najciekawszych** funkcji tabletu Google Nexus 7 (strona 44)
- **Zrzuty ekranu** z kreatorów stron WWW dostępnych w serwisach hostingowych testowanych przez Komputer Świat (strony 70–74)

DODATKOWE TREŚCI

- **Rewelacyjne gry** – w co grają dziennikarze KŚ
- **Superrozdzielczość** – jak zrobić zdjęcie 100 Mpix

PORADNIKI PREMIUM

Dla Czytelników Komputer Świata **wybrane płatne poradniki premium gratis**

KODY SPECJALNE DO GIER I USŁUG ONLINE

- **Strefa VOD** – kod upoważniający do darmowego obejrzenia jednego z filmów: „Jak zostać królem", „Vicky Cristina Barcelona" lub „Trick" (strona 57)
- **The Settlers online** – kod do darmowego pakietu przedmiotów (strona 80)
- **Runes of Magic** – kod pozwalający uzyskać unikatowe przedmioty w grze (strona 78)

DODATKOWE PEŁNE WERSJE

Zupełnie za darmo dla każdego Czytelnika trzy pełne wersje aplikacji: **Klucznik 2012**, **FotoPomocnik** oraz **Komputer Świat Szperacz**

ZNIŻKI W FOTOLABIE

Dla Czytelników Komputer Świata 9/2012 aż **60% zniżki na odbitki 10x15 cm na papierze Premium**, a także **40% rabatu na Fotoksiążki**

PŁYTA RATUNKOWA 2013

Co zrobić, kiedy komputer nie chce się uruchomić? Na szczęście nie musimy reinstalować systemu, bo dzięki Płycie Ratunkowej 2013 **URUCHOMIMY KOMPUTER W AWARYJNEJ SYTUACJI**, uratujemy ważne dane, a nawet naprawimy Windows

ODZYSKIWANIE SKASOWANYCH PLIKÓW

Płytę Ratunkową 2013 warto mieć pod ręką **na wypadek skasowania ważnych plików**. Kiedy zaraz po utraceniu dokumentów zamiast Windows uruchomimy system ratunkowy i dostępny tam **program do odzyskiwania danych**, jest duża szansa na uratowanie cennych plików.

s. 32

RATOWANIE DANYCH

Kiedy przyczyną problemów z komputerem jest **psujący się dysk**, trzeba jak najszybciej ratować przechowywane na nim ważne dla nas pliki. Dzięki menedżerowi plików z Płyty Ratunkowej 2013 **uzyskamy dostęp do dysku** i łatwo **przegramy dane** na inny dysk, pendrive lub płytę.

s. 32

PROGRAM ANTYWIRUSOWY

Przyczyną nieprawidłowego działania Windows **może być wirus**. Jeśli zainstalowany w naszym systemie program antywirusowy nie wykrywa nic podejrzanego, **skorzystajmy z antywirusa z Płyty Ratunkowej 2013**, którym przeskanujemy dysk jeszcze przed uruchomieniem systemu Windows.

s. 30

UNKOWA

PRZYDATNE PROGRAMY

Oprócz narzędzi służących do ratowania danych i naprawy dysku na Płycie Ratunkowej 2013 **znajdziemy programy, które w awaryjnej sytuacji możemy wykorzystać do pracy**. Do dyspozycji mamy przeglądarkę stron WWW, edytor tekstu, menedżer plików, a nawet arkusz kalkulacyjny.

s. 35

NAPRAWA WINDOWS

Komputer często odmawia posłuszeństwa po nieumiejętnym zainstalowaniu lub usunięciu systemu operacyjnego czy nieudanym podziale dysku na partycje. Przyda się wtedy **program do naprawy sektora MBR dysku**. Na płycie jest też aplikacja **do usuwania hasła do Windows**.

s. 34

TESTOWANIE PAMIĘCI

Jeżeli komputer **zawiesza się**, na ekranie wyświetlają się **niebieskie ekrany błędów** lub pecet **restartuje się** w przypadkowych momentach, uszkodzona może być pamięć RAM. Awarię taką pomoże nam potwierdzić **narzędzie do testowania RAM -u** z Płyty Ratunkowej 2013.

s. 30

BADANIE DYSKU TWARDEGO

W wypadku awarii dysku twardego **tracimy cenne dla nas pliki**. Na Płycie Ratunkowej 2013 znajdziemy program do sprawdzania stanu dysku, dzięki czemu wykryjemy niesprawność, zanim nastąpi całkowita awaria. Jest też program, za pomocą którego **przywrócimy skasowane partycje**.

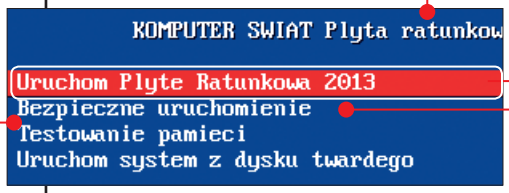
s. 32

Fot.: Sergej Khackimullli/get4net/123rf.com

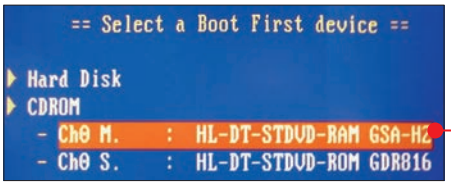
URUCHOMIENIE PŁYTY RATUNKOWEJ

START Z PŁYTY RATUNKOWEJ

1 Wkładamy płytę do napędu i uruchamiamy ponownie komputer. Większość pecetów automatycznie wystartuje z płyty. Jeśli u nas tak właśnie jest, na ekranie wyświetli się menu główne Płyty Ratunkowej 2013 ● i możemy przejść do kroku **3**.



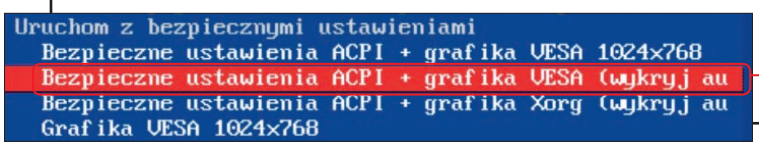
2 Jeżeli zamiast płyty uruchomi się Windows, ponownie restartujemy komputer. Tym razem, kiedy pojawi się czarny ekran, kilka razy wciskamy klawisz uruchamiający menu startowe komputera (bootmenu). W zależności od modelu płyty głównej komputera może to być – F8, F12, ale też tab ⇥ lub esc. Na ekranie najczęściej pojawia się odpowiednia wskazówka, na przykład F8 to Enter Boot Menu (jeśli tak się nie dzieje, zajrzyjmy do instrukcji naszego komputera). W wyświetlonym bootmenu za pomocą klawiszy strzałek zaznaczamy pozycję napędu CD/DVD, na przykład ●, i wciskamy enter. Jeśli mamy zamontowanych kilka napędów, z listy wybieramy urządzenie z włożoną Płytą Ratunkową.



3 Chwilę później wyświetli się menu główne Płyty Ratunkowej 2013. Za pomocą klawiszy strzałek ustawiamy kursor na pozycji ● i wciskamy enter, aby uruchomić system ratunkowy.

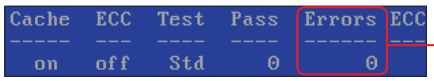
KIEDY PŁYTA SIĘ NIE URUCHAMIA

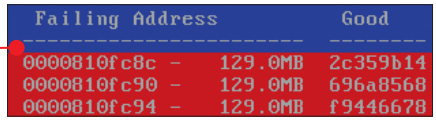
Płyta Ratunkowa 2013 została zaprojektowana tak, aby uruchamiać się na każdym komputerze. Może się jednak zdarzyć, że nasz komputer ma konfigurację, z którą płyta nie chce współpracować. Jeśli płyta nie chce uruchomić się przez dłuższy czas po wybraniu opcji Uruchom Plyte Ratunkowa 2013 lub na ekranie wyświetlają się komunikaty błędów, uruchamiamy ponownie komputer z płyty i z menu głównego wybieramy opcję ●. Otworzy się podmenu, w którym podświetlamy polecenie ● i wciskamy enter.



TEST PAMIĘCI

Aby przetestować pamięć RAM w komputerze, z menu głównego Płyty Ratunkowej 2013 ● wybieramy polecenie Testowanie pamieci i wciskamy klawisz enter. Teraz rozpocznie się sprawdzanie pamięci. Test będzie trwał do momentu, w którym go przerwiemy, wciskając klawisz esc. Aby otrzymać wiarygodne wyniki,

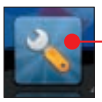




Komputer Świat zaleca badanie trwające kilka godzin. Jeśli po nim program wciąż wyświetla informację o braku błędów ●, to pamięć nie jest uszkodzona. Jeżeli natomiast program wykryje błędy, to w dolnym panelu okna znajdziemy podświetlone na czerwono wiersze, na przykład ●. W takim przypadku wymieniamy uszkodzone kości pamięci.

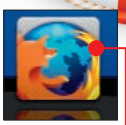
ANTYWIRUS

Coraz rzadziej, ale zdarza się, że przyczyną problemów z uruchomieniem lub działaniem Windows jest wirus. Czasami program pracujący w systemie nie wykrywa szkodników, które aktywują się i jednocześnie ukrywają podczas startu systemu. Warto więc przeskanować dysk w poszukiwaniu wirusów, zanim Windows zacznie się uruchamiać. Na Płycie Ratunkowej 2013 znajdziemy program antywirusowy ClamAV. Jeśli mamy połączenie z internetem, przed użyciem powinniśmy aktualizować program, uzupełniając go w ten sposób o sygnatury nowych szkodników. Aby uaktualnić bazę ClamAV, łączymy się z internetem i w menu podręcznym na pulpicie Płyty Ratunkowej klikamy na ikonę ●, następnie na Narzedzia ratunkowe i na ClamAV. W wyświetlonym oknie klikamy na przycisk Tak. ClamAV pobierze z internetu aktualizacje i wyświetli okno skanowania. Rozpoczynamy sprawdzanie naszych dysków, klikając na Rozpocznij skanowanie.



POŁĄCZENIE Z INTERNETEM

POŁĄCZENIE KABLOWE

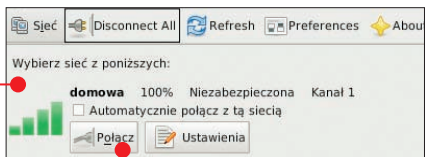


1 System ratunkowy wykrywa i automatycznie konfiguruje połączenia przewodowe, więc jeśli łączymy się z internetem przez kabel, od razu po uruchomieniu systemu mamy dostęp do sieci. Aby sprawdzić, czy jesteśmy online, klikamy na ikonę ● w podręcznym menu, aby uruchomić przeglądarkę Firefox. Jeśli otworzyła się strona internetowa Komputer Świata, to znaczy, że połączenie zostało skonfigurowane poprawnie.

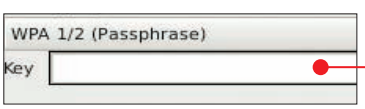
2 Jeśli zamiast strony Komputer Świata w przeglądarce zobaczymy komunikat Nie odnaleziono serwera, sprawdźmy ustawienia naszego rutera. Powodem problemów może być wyłączony w ruterze serwer DHCP odpowiadający za automatyczne przydzielanie adresów IP komputerom podłączonym do urządzenia. W takim wypadku musimy włączyć DHCP. Na przykład w większości ruterów D-Link w pole adresu przeglądarki wpisujemy 192.168.1.1 wciskamy enter i po podaniu nazwy użytkownika i hasła do panelu administracyjnego w menu urządzenia klikamy na zakładkę SETUP, następnie na LAN Setup, zaznaczamy pole Enable DHCP Server : ☑ i klikamy na Save Settings, aby zapisać zmiany w konfiguracji. Po zrestartowaniu rutera Firefox powinien otworzyć stronę startową.

POŁĄCZENIE WI-FI

1 Aby skonfigurować połączenie Wi-Fi, kliknięciem na ● uruchamiamy menedżer sieci. Po chwili program wyświetli listę rozpoznanych sieci ●. Komunikat Nie znaleziono sieci bezprzewodowych oznacza, że albo nie jesteśmy w zasięgu żadnej sieci Wi-Fi, albo nasza karta Wi-Fi nie jest obsługiwana przez system ratunkowy. Wtedy należy podłączyć komputer do rutera kablem.



2 Po kliknięciu na ● w pole ● wpisujemy hasło do sieci Wi-Fi. Jeśli nasz ruter działa z szyfrowaniem WEP, to klikamy najpierw na WPA 1/2 (Passphrase) i na WEP (Passphrase). Klikamy na OK i na Połącz.



>

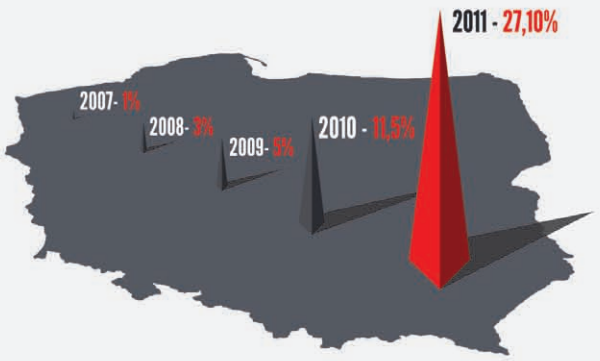
WP.PL

SMARTFONOWA REWOLUCJA*

* CZYLI CO POLACY NAJBARDZIEJ LUBIĄ W BYCIU MOBILNYM

Liczba smartfonów w Polsce*

Udział smartfonów w całkowitym rynku telefonów komórkowych w Polsce w latach 2007 – 2011



* Źródło: GfK Polonia, styczeń 2012

Gdzie korzystamy z internetu w telefonach i smartfonach?*

W DOMU – 80% U ZNAJOMYCH LUB RODZINY – 58% W PRACY – 55%

* Źródło: Badanie CAWI, PBI/GfK Polonia, Listopad 2011, N=1022

Kiedy korzystamy ze smartfonów (w jakich okolicznościach?)*

* Źródło: Raport GENERETION MOBILE 2012 PBI/NONOOBS

Z jakich serwisów w smartfonie korzystamy najczęściej?*

GRUPA WP.PL

98 837 812

GRUPA ONET

81 922 891

GRUPA GAZETA.PL

57 595 586

*Źródło: Badanie Megapanel PBI/Gemius, odsłony mobilne, luty 2012

- 10 milionów odsłon mobilnych

Z jakich aplikacji mobilnych korzystamy najczęściej?*

Top 5 aplikacji WP.PL w Google Play:

Program TV

Info WP.PL

Giełda

Repertuar kin

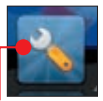
WP.tv

* Źródło: Google Play, marzec 2012

BADANIE DYSKU TWARDEGO

Źródłem problemów z Windows może być psujący się dysk twardy. Zobaczmy, jak sprawdzić, czy to ten podzespół jest powodem nieprawidłowego działania systemu.

1 Uruchamiamy system ratunkowy tak, jak opisano to na stronie 30. Następnie w menu podręcznym na pulpicie klikamy na ikonę ●, potem na Narzedzia ratunkowe i na Sprawdz SMART.



2 W następnym oknie zobaczymy wszystkie podłączone dyski. Klikamy podwójnie na pierwsze urządzenie, na przykład ●.

3 Klikamy na zakładkę Perform Tests. Teraz przeprowadzimy szybki test dysku. Klikamy na Wykonaj. Po około dwóch minutach zobaczymy wynik. Komunikat ● oznacza, że dysk nie uległ poważnej awarii. Jeśli natomiast w tym miejscu napisane jest coś innego, to dysk jest uszkodzony. W takim przypadku zabezpieczamy nasze dane, kupujemy nowy dysk i przegrywamy na niego wszystkie ważne pliki (patrz wskazówka obok).

4 Jeśli szybki test opisany w poprzednich punktach nie wykazał żadnych błędów, to stan dysku nie jest zły. Aby jednak uzyskać całkowitą pewność, że naszym danym nie grozi niebezpieczeństwo, wykonajmy test rozszerzony. W tym celu z listy ● wybieramy opcję Extended Self-test i klikamy na Wykonaj. Test ten może potrwać nawet kilka godzin. Jeżeli i tym razem wynik brzmi Completed without error., to nasz dysk jest w dobrej formie. Jeśli natomiast test wykazał błędy, to skopiujmy nasze dane i ważnych plików nie zapisujmy już na tym dysku.

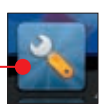
ODZYSKIWANIE SKASOWANYCH PLIKÓW

Kiedy skasujemy ważne pliki, to aby uniknąć nadpisania usuniętych danych podczas instalacji programu do odzyskiwania w Windows, skorzystajmy z narzędzia Photorec z Płyty Ratunkowej 2013.

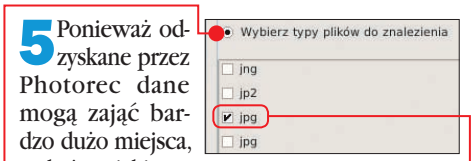
1 Kiedy wypadek z plikami już się zdarzył, przystąpmy do działania od razu. Wkładamy do napędu Płytę Ratunkową 2013 i wyłączamy komputer przyciskiem na obudowie. W ten sposób unikniemy ryzyka, że Windows nadpisze nowymi danymi pliki, które chcemy uratować. Podłączamy dysk USB, na którym zapiszemy przeznaczone odzyskane dane. Sprawdzamy, czy mamy na nim kilka GB wolnej pamięci, bo Photorec odzyskuje wszystkie odnalezione skasowane pliki.

2 Włączamy system ratunkowy tak, jak opisano to na stronie 30. Kiedy płyta się uruchomi, przygotowujemy partycję, na której zostaną zapisane uratowane pliki. W tym celu montujemy dysk USB (lub jedną z jego partycji) z możliwością zapisu, tak jak pokazano to w punkcie **2** we wskazówce obok.

3 W menu podręcznym na pulpicie klikamy na przycisk ●, następnie na Narzedzia ratunkowe i na Odzyskaj utracone pliki.



4 Uruchomi się program Photorec. Klikamy na przycisk Dalej i z listy ● wybieramy partycję, na której dane znajdowały się przed ich skasowaniem. Zatwierdzamy wybór kliknięciem na Dalej.



5 Ponieważ odzyskane przez Photorec dane mogą zająć bardzo dużo miejsca, wskażmy, jakie typy plików Photorec ma odzyskać, na przykład tylko zdjęcia z rozszerzeniem pliku jpg. Zaznaczamy opcję ● i potem typy odzyskiwanych plików, na przykład ●. Klikamy na przycisk Dalej.

6 W następnym oknie wybieramy miejsce, gdzie zapiszemy odzyskane pliki. Klikamy na ▼, następnie na Inne..., a potem na oznaczenie dysku docelowego, na przykład na sdb1, i na Otwórz.

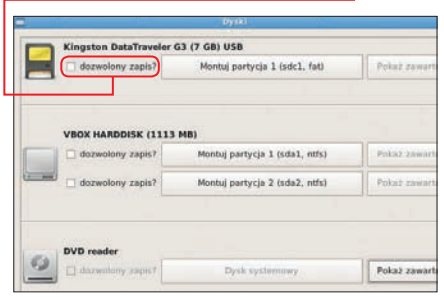
7 Po kliknięciu na Dalej i na Zastosuj Photorec wyszuka skasowane pliki i skopiuje je na wybrany napęd docelowy. Ten proces może potrwać dość długo – nawet kilka godzin. Po zakończeniu wyświetli się komunikat o sukcesie. Klikamy na OK. Teraz możemy zakończyć pracę systemu ratunkowego i kontynuować pracę w Windows.

PRZEGRYWANIE PLIKÓW

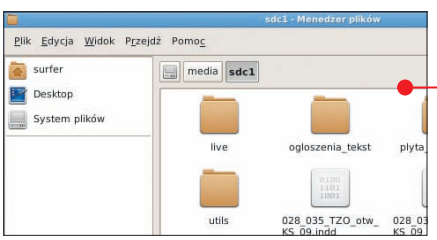
Jeżeli zaobserwowaliśmy objawy zbliżającej się awarii dysku lub chcemy skopiować ważne pliki z partycji systemowej przed ponownym zainstalowaniem Windows, możemy to zrobić za pomocą wygodnego menedżera plików dostępnego na Płycie Ratunkowej 2013.

1 Zanim uruchomimy komputer z Płyty Ratunkowej, podłączamy dysk, na który będziemy kopiować pliki. System ratunkowy wykryje zarówno dyski podłączane przez złącza ATA i SATA, jak i nośniki podłączane do portu USB.

2 Uruchamiamy Płytę Ratunkową (patrz strona 30) i w menu podręcznym na pulpicie klikamy na ikonę ●. Otworzy się okno z listą wszystkich partycji na dyskach podłączonych, do komputera. Aby przegrać dane, musimy umożliwić odczyt z partycji źródłowej i docelowej oraz dodatkowo włączyć zapis na dysku docelowym. Partycje aktywujemy do odczytu, klikając na przyciski Montuj partycja przy ich nazwach. Aby móc zapisywać na danej partycji, przed jej zamontowaniem zaznaczamy pole ●.



3 Zawartość zamontowanej partycji wyświetli się w oknie menedżera plików ●. Teraz możemy kopiować pliki tak jak w Windows – metodą kopiuj/wklej. Zaznaczamy więc pliki do skopiowania, klikamy na zaznaczenie prawym przyciskiem i wybieramy polecenie Skopiuj. Następnie przechodzimy do okna z otwartą zawartością partycji docelowej, otwieramy folder docelowy, klikamy prawym przyciskiem i wybieramy polecenie Wklej.



gramynawynos.pl

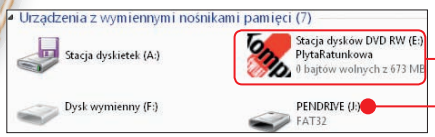
RATUNKOWY PENDRIVE

Jeżeli nasz komputer ma funkcję uruchamiania się z dysku podłączonego do portu USB, system ratunkowy z płyty możemy zapisać na pendrivie. Nośnik ten jest bardziej poręczny niż płyta, nie niszczy się, więc będziemy mogli go bez obaw pożyczyć znajomemu, którego komputer sprawia problemy.

Uwaga! Pendrive przeznaczony na system ratunkowy musi mieć przynajmniej 1 GB pojemności i być pusty.

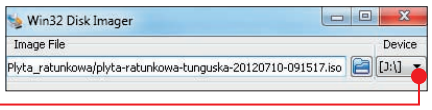
1 Uruchamiamy Windows, wkładamy płytę dołączoną do tego numeru Komputer Świata i podłączamy pusty pendrive do portu USB w komputerze.

2 Musimy teraz wyświetlić pliki i foldery zapisane na krążku. W menu startowym klikamy więc na Komputer, następnie prawym przyciskiem myszy klikamy na ikonę napędu, do którego włożona jest płyta Komputer Świata, na przykład ●. Z wyświetlonego menu kontekstowego wybieramy polecenie Otwórz.



3 Podwójnie klikamy na ikonę folderu ● i następnie podwójnie klikamy na ●.

4 Po chwili wyświetli się okno programu Win32 Disk Imager. Upewniamy się, że z listy ● jest wybrana litera przypisana w tej chwili do podłączonego pendrive'a (możemy to sprawdzić w oknie Komputer ●).



5 Klikamy na przycisk Write i następnie na Yes. Kiedy pasek postępu zapisywania plików dojdzie do końca, wyświetli się okno podsumowania, w którym klikamy na OK.

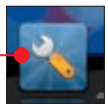
6 Aby uruchomić system ratunkowy z przygotowanego w tej wskazówce pendrive'a, wyłączamy komputer, podłączamy nośnik do portu USB, włączamy pecet i postępujemy tak, jak przy uruchamianiu z płyty (patrz wskazówka na stronie 30), ale z bootmenu wybieramy nazwę naszego pendrive'a.

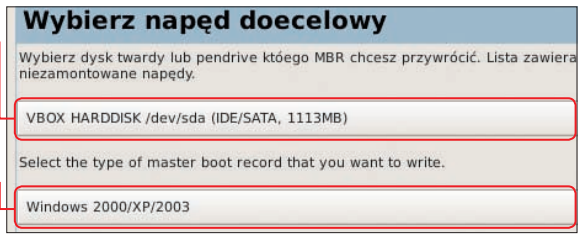
NAPRAWIANIE WINDOWS

Jeżeli Windows nie uruchamia się, chociaż test dysku nie wykazuje żadnych błędów, a przyczyną nie jest również skasowana partycja, to znaczy, że pecet, uruchamiając się, nie rozpoznaje zainstalowanego Windows. Zobaczmy, jak można usunąć problem.

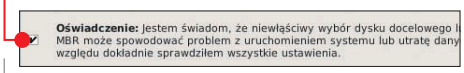
1 Uruchamiamy komputer z włożoną Płytą Ratunkową 2013, tak jak pokazano to na stronie 30.

2 W menu podręcznym na pulpicie klikamy na przycisk ●, następnie na Narzedzia ratunkowe i na Przywroc MBR. W wyświetlonym oknie klikamy na Dalej. Z listy ● wybieramy nasz dysk twardy, na którym zainstalowany jest Windows. Jeśli używamy Windows XP, to przechodzimy teraz do kroku **3**. W przeciwnym razie z listy ● wybieramy nasz system operacyjny, na przykład Windows Vista.





3 Klikamy na Dalej i w wyświetlonym oknie zaznaczamy pole ●. Aby wykonać naprawę, klikamy na Zastosuj i w oknie podsumowania tej operacji klikamy na OK.

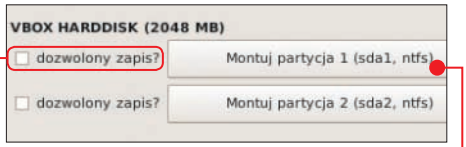


4 Ponownie uruchamiamy komputer. Jeśli Windows wciąż się nie uruchamia, to problem jest większy i nie można go usunąć za pomocą Płyty Ratunkowej. Spróbujmy wtedy naprawić system, korzystając z płyty instalacyjnej Windows i funkcji Napraw.

KASOWANIE HASŁA DO WINDOWS

Zapomnieliśmy hasło logowania do Windows i straciliśmy dostęp do naszych danych? Z Płytą Ratunkową 2013 możemy uniknąć problemów – wystarczy, że skasujemy aktualne hasło i zalogujemy się do Windows bez hasła. Komputer Świat pokaże, jak to zrobić.

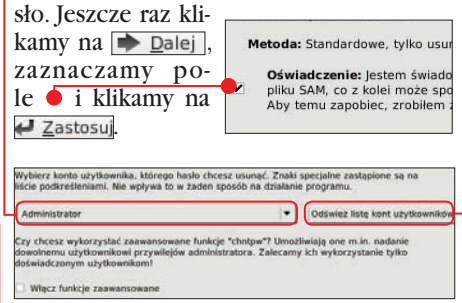
1 Uruchamiamy komputer z Płyty Ratunkowej 2013, tak jak opisano to na stronie 30. Zapomniane hasło jest zapisane w specjalnym pliku na naszej partycji systemowej, więc najpierw musimy zezwolić na zapis na niej. W tym celu w menu podręcznym na pulpicie klikamy na ikonę ●. W wyświetlonym oknie zobaczymy wszystkie podłączone dyski i partycje. Napędy nie noszą tutaj znanych z Windows oznaczeń literowych, dlatego poszczególne partycje rozpoznajemy po zawartości wyświetlanej po kliknięciu na przycisk Pokaż zawartość.



2 Szukamy partycji systemowej. W przykładzie Komputer Świata jest to (sda1, ntfs). Aby zezwolić na dostęp do tej partycji, zaznaczamy pole przy opcji ● i klikamy na przycisk ●. Wszystkie otwarte okna zamykamy, klikając na ■.

3 Aby unieważnić zapomniane hasło Windows, w menu podręcznym na pulpicie klikamy na ikonę ●, następnie na Narzedzia ratunkowe i na Kasuj haslo Windows. W wyświetlonym oknie klikamy na Dalej. Następnie klikamy na Wyszukaj teraz i czekamy na wyświetlenie ścieżki dostępu do pliku zawierającego zakodowane hasło.

4 Po kliknięciu na Dalej wybieramy jeszcze konto użytkownika Windows, którego hasło chcielibyśmy skasować. Najpierw klikamy na ●, potem z listy ● wybieramy nazwę konta, do którego chcemy usunąć hasło. Jeszcze raz klikamy na Dalej, zaznaczamy pole ● i klikamy na Zastosuj.

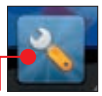


5 W chwilę później na ekranie wyświetli się komunikat o sukcesie. Klikamy w nim na OK. Zamykamy system ratunkowy, uruchamiamy Windows i ewentualnie ustalamy nowe hasło do naszego konta użytkownika.

NIEODWRACALNE KASOWANIE DANYCH Z DYSKU

Płyta Ratunkowa 2013 pozwala na bezpieczne skasowanie zawartości całego dysku twardego lub pamięci USB. Usunięte zostaną nie tylko wszystkie pliki i foldery, ale również wszystkie zapisane na danym dysku partycje. Zanim więc sprzedamy komputer lub oddamy go do utylizacji, usuńmy skutecznie z dysku wszystkie prywatne dane.

1 Uruchamiamy system ratunkowy (patrz strona 30). Uruchamiamy narzędzie do niszczenia danych, klikając na ikonę w menu podręcznym, a następnie na Narzędzia ratunkowe i na Bezpieczne kasowanie.



2 W otwartym oknie klikamy na Dalej. Aby wykasować cały dysk, kliknięciem zaznaczamy pole. Teraz z listy wybieramy właściwy dysk, na przykład Kingston DataTraveler G3 (USB, 7GB). Jeżeli chcemy się pozbyć danych tylko z jednej partycji, zaznaczamy pole Wymaż zawartość partycji i wybieramy nazwę partycji z listy znajdującej się poniżej tego pola.

3 Klikamy na Dalej i w wyświetlonym oknie wybieramy sposób wymazania danych z dysku, na przykład. Klikamy na przycisk Dalej, zaznaczamy pole, ponownie klikamy na Dalej i kliknięciem na Zastosuj uruchamiamy proces kasowania danych.

4 Po zakończeniu usuwania danych wyświetli się komunikat o powodzeniu procesu. Klikamy na przycisk OK.

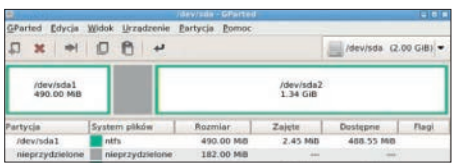
REKLAMA

PATRONI MEDIALNI: Komputer Świat, Discovery Channel, Discovery Science, City Channel, How It Works, Fundacja Akademia Transportu, Młody Technik, Demotywatory.pl

PARTNERZY SERII: curver, DPD, STILL, LINK4

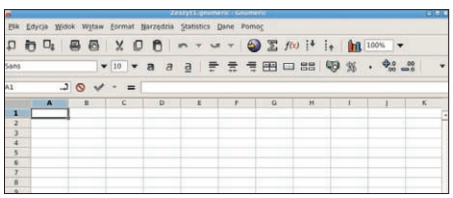
PRZYDATNE NARZĘDZIA NA PŁYCIE RATUNKOWEJ

NARZĘDZIE PARTYCJONOWANIA GPARTED



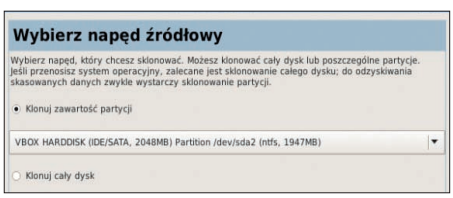
GParted to jeden z najlepszych programów do edycji partycji dysku twardego. Za pomocą aplikacji łatwo utworzymy nowe partycje, zmienimy rozmiar tych już istniejących (również partycji systemowej), a także sformatujemy partycje w jednym z popularnych systemów plików.

APLIKACJE BIUROWE



Kiedy mamy do wykonania na komputerze ważną pracę, a Windows nie chce się uruchomić, po uruchomieniu Płyty Ratunkowej możemy skopiować edytowane wcześniej dokumenty na pendrive i kontynuować pracę w edytorze tekstu AbiWord czy arkuszu kalkulacyjnym Gnumeric.

KLONUJ DYSK TWARDY



Kiedy wykryjemy, że dysk twardy zaczyna się psuć (patrz strona 32) lub jego pojemność jest już dla nas niewystarczająca, za pomocą narzędzia do klonowania dysków szybko przeniesiemy dane na nowo zakupiony, większy nośnik.

NOWE I SZY

>AMD TRINITY

Firma AMD przedstawiła ostatnio nowe procesory. 15 maja fabryki opuściły pierwsze układy z serii Trinity – na początek dla notebooków. Rozpoczęcie produkcji procesorów pecetowych zaplanowane jest na wrzesień.

CO JEST W ŚRODKU

■ **Rdzenie obliczeniowe:** tak jak wcześniejsze procesory z serii Llano z roku 2011, również układy Trinity w zależności od modelu mają dwa albo cztery rdzenie. AMD w dalszym ciągu produkuje procesory w technologii 32 nm.

■ **Szybkość taktowania:** procesory Trinity pracują z wyższymi szybkościami taktowania niż z serii Llano. Topowy model dla notebooków A10-4600M działa z częstotliwością 2,3 GHz, a w trybie turbo nawet do 3,2 GHz. W poprzednim modelu A8-3550MX było to tylko 2,0 GHz, w trybie turbo 2,7 GHz. Nowością w Trinity jest funkcja Turbo Core 3.0 podnosząca nie tylko szybkość działania procesora, ale też układu graficznego.

■ **Zintegrowany układ graficzny:** już układy graficzne procesorów Llano pracowały szybciej od procesorów grafiki Intel Sandy Bridge. Teraz Trinity również przewyższa swój odpowiednik z Ivy Bridge. Jeśli w notebooku dodatkowo zamontowany jest wydajniejszy, niezależny układ graficzny, to oba procesory generujące grafikę mogą ze sobą współpracować – ich wydajności się sumują.

NOWE GNIAZDO

Trinity mają zmienioną budowę i pecetowe układy pasują tylko do płyt głównych z nowym gniazdem FM2. Nowe gniazdo na pewno nie ucieszy osoby, chcącej zmodernizować komputer.

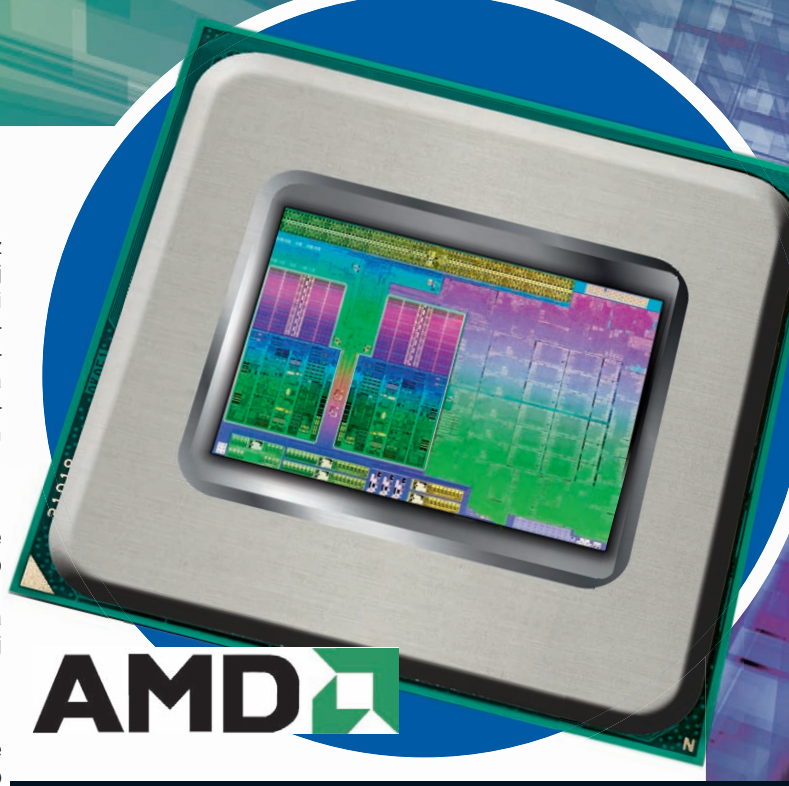
ZUŻYCIE ENERGII

AMD znacznie obniżył zużycie energii w chipach Trinity. Pomimo wyższej szybkości taktowania nowy topowy model dla notebooków (A10-4600M) przy pełnym obciążeniu zużywa zaledwie 35 watów, czyli o 10 watów mniej od poprzednika z serii Llano, modelu AMD A8-3550MX.

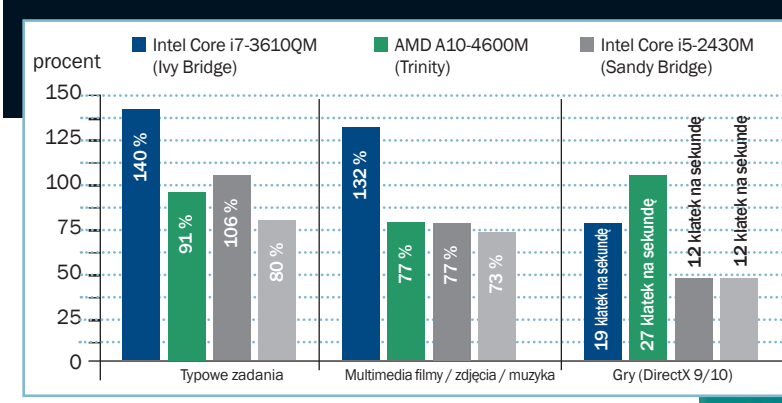
WYDAJNOŚĆ

Pod względem szybkości pracy AMD został nieco z tyłu. Topowy model dla notebooków (A10-4600M) działa wolniej niż Intel Core-i7 i dlatego trzeba go raczej porównywać z procesorem klasy średniej Core i5. Zaletą AMD są wydajniejsze układy graficzne.

UKŁADY AMD TRINITY oferują wystarczającą szybkość dla notebooków klasy średniej, swą siłę pokazują w grach. Wbudowany w A10-4600M procesor graficzny HD 7660G jest znacznie szybszy niż Intel HD Graphics 4000

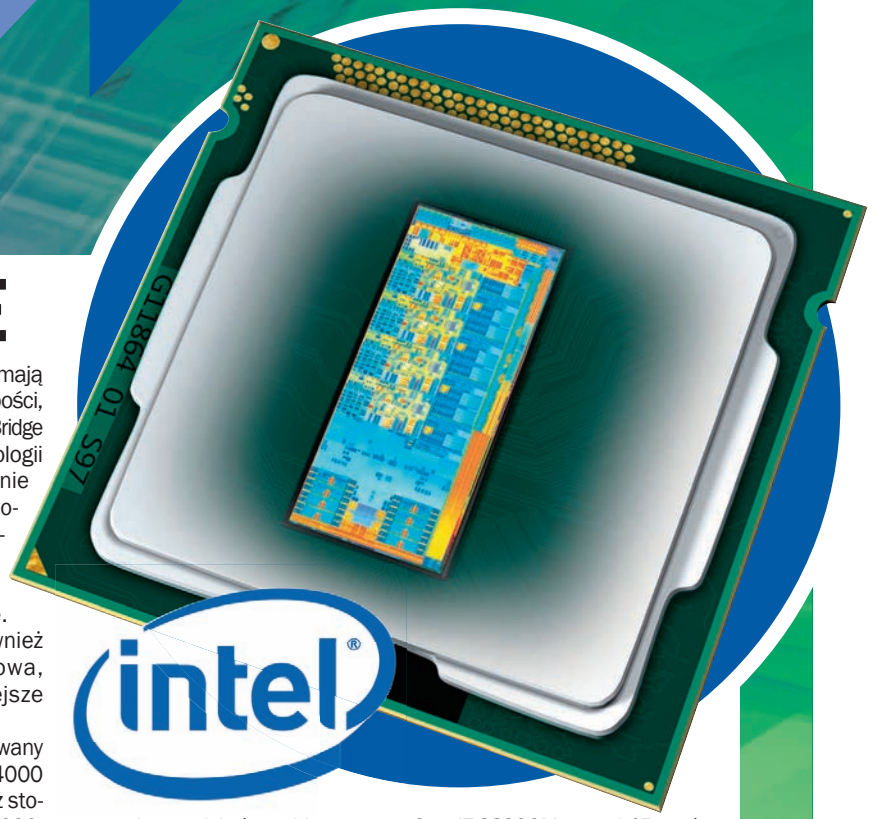


WYDAJNOŚĆ PROCESORÓW INTELA I AMD



BSZE

Na rynku zadebiutowały nowe procesory firm INTEL i AMD. Dowiedzmy się, które są szybsze oraz poznajemy zalety i wady nowych rozwiązań



>INTEL IVY BRIDGE

Zaledwie 15 miesięcy po debiucie procesorów Intel Core drugiej generacji (Sandy Bridge) na rynku pojawiły się nowe procesory. Oznaczenia układów trzeciej generacji Intel Core o nazwie kodowej Ivy Bridge rozpoczynają się od 3, na przykład Core i7-3770. Starsze modele nie zostaną od razu wycofane ze sprzedaży. Początkowo procesory Ivy Bridge dostępne będą tylko jako Core i7 i Core i5 z czterema rdzeniami. Tańsze układy z serii Core i3 i Pentium pojawią się we wrześniu.

CO NOWEGO

■ **Technologia 22 nanometrów:** mikroskopijne struktury w procesorze będące magistralami transportu danych w Ivy Bridge mają zaledwie 22 nanometry grubości, podczas gdy procesory Sandy Bridge produkowane były w technologii 32 nanometrów. Zmniejszenie technologii wykonania pozwoliło zwiększyć możliwości procesora. Nowe układy mają o 20 procent więcej tranzystorów niż Sandy Bridge. Więcej tranzystorów to również większa moc obliczeniowa, a węższe ścieżki to mniejsze straty mocy.

■ **Nowy chip grafiki:** wbudowany w procesor układ grafiki HD 4000 pracuje znacznie szybciej niż stosowany w Sandy Bridge HD 3000. Również pod względem technologicznym Intel HD Graphics 4000 jest bardziej zaawansowany od swego poprzednika. Obsługuje bowiem biblioteki DirectX 11.

WIĘKSZA SZYBKOŚĆ DZIĘKI TURBO

Tak samo jak dotychczasowe modele Core i5 oraz Core i7, również procesory Ivy-Bridge wykorzystują technologię Turbo Boost. Dzięki niej procesor może przenieść zapas mocy obliczeniowej z nieobciążonych rdzeni na ten, który jest aktualnie wykorzystywany, zwiększając jego szybkość, na przykład z 3,4 do 3,9 GHz (Core i7-3770). Algorytm technologii Turbo Boost przed podniesieniem taktowania sprawdza prąd, który pobiera procesor, moc, temperaturę, obciążenie i na podstawie tych parametrów dobiera maksymalną częstotliwość, do której można przyśpieszyć obciążony rdzeń.

KOMPATYBILNOŚĆ

Procesory Intel Ivy Bridge korzystają z tego samego gniazda co modele Sandy Bridge (LGA-1155). Dzięki temu nowe procesory można instalować również na dotychczasowych płytach głównych.

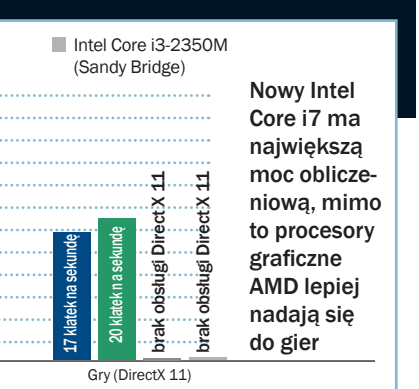
ZUŻYCIE ENERGII

Mimo że procesory Ivy Bridge w porównaniu z Sandy Bridge zbudowane są z większej liczby tranzystorów, to i tak zużywają mniej energii. Na przykład pobór mocy Core i7-3820QM wynosi 45 watów, podczas gdy jego poprzednik Core i7-2960XM zużywał 55 watów.

PODSUMOWANIE

W rankingu procesorów topowy model Ivy Bridge Core i7-3770K wyprzedza wszystkie inne czterordzeniowe procesory i ustępuje tylko trzy razy droższemu, sześciordzeniowemu Core i7-3960X. Układ graficzny Ivy Bridge HD 4000 jest znacznie wydajniejszy niż HD 3000. Powinien wystarczyć do nieskomplikowanych graficznie gier.

IVY BRIDGE wyróżniają się bardzo wysokim tempem pracy. Do gier o dużych wymaganiach potrzebna jest jednak dodatkowa karta graficzna. Przy tej samej częstotliwości taktowania Ivy Bridge są szybsze od poprzedników

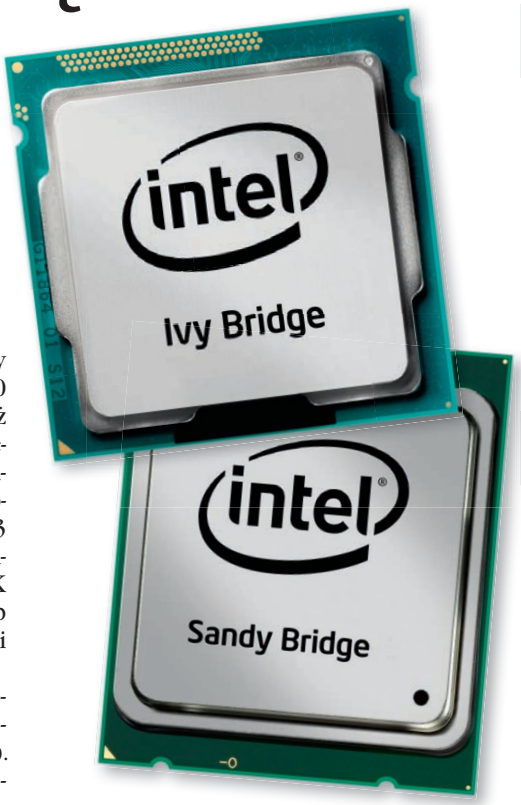


Nowy Intel Core i7 ma największą moc obliczeniową, mimo to procesory graficzne AMD lepiej nadają się do gier

Fot.: Andreasg/dreamstime.com

GODNY NASTĘPCA

Procesory Intel Core i poprzedniej generacji to bardzo udane układy – SĄ SZYBKIE I NIE POBIERAJĄ DUŻO ENERGII. Sprawdźmy, czy nowe Ivy Bridge jeszcze wyżej podniosą poprzeczkę i czy warto już teraz modernizować komputer



INTEL CORE i5-3570K

Info: Intel
www.intel.pl

PLUSY
+ bardzo dobra wydajnosc
+ odblokowany mnożnik

MINUSY
– wysoka cena
– przeciętna wydajność układu graficznego

OCENA REDAKCJI
bardzo dobra 4,85

CENA: 980 ZŁ

INTEL CORE i5-2500K

Info: Intel
www.intel.pl

PLUSY
+ bardzo dobra wydajność
+ odblokowany mnożnik

MINUSY
– wysoka cena
– niska wydajność układu graficznego

OCENA REDAKCJI
bardzo dobra 4,50

CENA: 910 ZŁ

Aby sprawdzić, jak w praktyce wypadają nowe procesory Intela, Komputer Świat porównał dwa układy. Starszy, bardzo popularny procesor Intel Core i5-2500K oraz jego odpowiednik z najnowszej generacji – Intel Core i5-3570K. Zobaczmy, czym się różnią.

SPECYFIKACJA

Zarówno nowy, jak i stary procesor wykorzystują to samo gniazdo – LGA1155, dzięki temu najnowsze układy Ivy Bridge pasują do starszych płyt głównych. Litera K w oznaczeniu obydwu modeli oznacza, że mają one odblokowany mnożnik. Pozwala to na łatwe i skuteczne podkręcanie procesora. Pod względem parametrów technicznych nie ma zbyt wiele różnic. Zarówno 2500K, jak i 3570K mają po cztery rdzenie, wyposażono je również w technologię Turbo Boost. W przypadku starszego 2500K może ona chwilowo zwiększyć częstotliwość taktowania do 3,7 GHz, nowszy 3570K może zaś działać o 100 MHz szybciej. Taka sama jest też różnica szybkości taktowania rdzeni. Intel Core i5-3570K w domyślnych ustawieniach działa z prędkością 3,4 GHz, starszy 2500K – 3,3 GHz. Kolejną różnicą jest obsługiwana pamięć. Intel Core i5-3570K działa z modułami DDR3 1333 lub 1600 MHz, starszy wymaga kości 1066 lub 1333 MHz.

Nowy procesor wyposażono dodatkowo w obsługę technologii Intel Wireless Display (WiDi). Dzięki niej po dokupieniu specjalnego adaptera w prosty sposób będziemy mogli bezprzewodowo przesłać obraz z komputera do telewizora. To przydatna funkcja dla osób oglądających filmy.

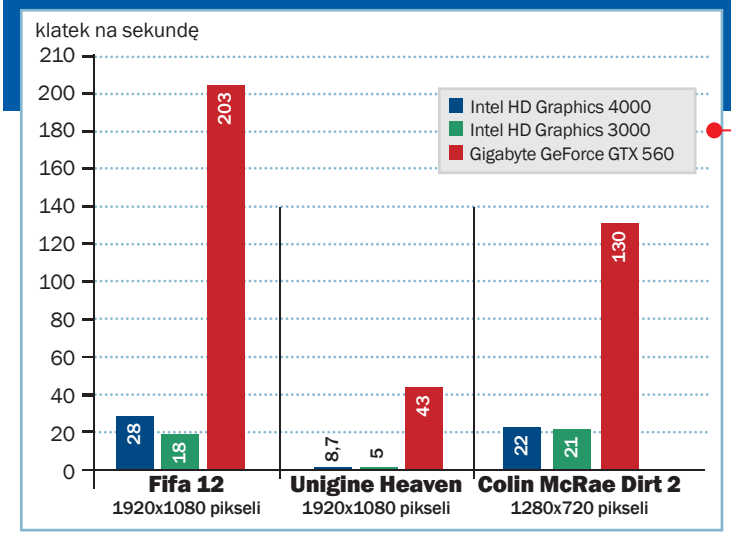
MOC OBLICZENIOWA

Obydwa procesory są bardzo wydajne, w teście wyraźnie widać jednak przewagę nowego układu Ivy Bridge. W typowo obliczeniowych zadaniach różnica w prędkości dochodzi do 15 procent na korzyść 3570K. Najnowszy procesor Intela kodowanie 10-minutowego filmu do formatu H.264 ukończył o 26 sekund szybciej (12 procent szybciej) niż 2500K, w programie PC Mark Vantage uzyskał już tylko o 8 procent lepszy wynik.

WYDAJNOŚĆ GPU

Obydwa procesory mają zintegrowany układ graficzny. W Intel Core i5-2500K jest to Intel HD Graphics 3000, kartę w nowym Intel Core i5-3570K nazwano zaś Intel HD Graphics 4000. Choć wydajność nowszej jednostki wyraźnie poprawiono, to trudno ją porównać do niezależnych układów graficznych. Intel HD Graphics 4000 z powodzeniem sprawdzi się w zadaniach biurowych i multimedialnych. Przy zmniejszonej rozdzielczości również i mniej wymagające, ale nowe gry (na przykład Fifa 12, Colin McRae Dirt 2) działają dość płynnie, co w przypadku Intel HD Graphics 3000 nie było możliwe. Podsumowując: układ graficzny w Intel Core i5-3570K w zależności od testu jest do 100 procent wydajniejszy od Intel HD Graphics 3000. Niestety, do niezależnego procesora graficznego i tak mu bardzo daleko. Karta graficzna Gigabyte GTX 560 OC w grach Colin

WYDAJNOŚĆ W GRACH



Odblokowany mnożnik w testowanych procesorach sprawia, że zwiększenie częstotliwości taktowania sprowadza się do przesunięcia suwaka w BIOS-ie (płyta główna Intel DZ77GA-70K)

WYNIKI TESTU

PRODUCENT Model	waga	1 MIEJSCE INTEL Core i5-3570K	ocena	2 MIEJSCE INTEL Core i5-2500K	ocena
PARAMETRY TECHNICZNE					
Liczba rdzeni / częstotliwość taktowania / nazwa kodowa		4 / 3,4 GHz / Ivy Bridge		4 / 3,3 GHz / Sandy Bridge	
Mnożnik / rozmiar pamięci podręcznej		odblokowany, domyślnie 34 / 6 MB		odblokowany, domyślnie 33 / 6 MB	
Obsługa Hyper-Threading / Turbo Boost (maksymalna prędkość) / wirtualizacja		brak / jest (3,8 GHz) / jest		brak / jest (3,7 GHz) / jest	
Moc TDP / technologia wykonania		77 W / 22 nm		95 W / 32 nm	
Wbudowany układ graficzny		Intel HD Graphics 4000		Intel HD Graphics 3000	
Standardowa / maksymalna częstotliwość taktowania GPU		650 MHz / 1150 MHz		850 MHz / 1100 MHz	
Obsługiwana przez procesor wersja DirectX		DirectX 11		DirectX 10	
Gniazdo procesora		LGA1155		LGA1155	
WYDAJNOŚĆ CPU	**80%**	**bardzo dobra**	**5,29**	**bardzo dobra**	**4,99**
PC Mark Vantage	20%	13 313 punktów	5,52	12 304 punkty	5,23
Super PI 32M	20%	558 sekund	4,51	653 sekundy	4,26
Cinebench R11.5	20%	5,4 punkta	5,52	4,75 punkta	5,00
Czas kodowania 10-minutowego filmu do formatu: MPEG2 / H.264	20%	1 minuta 33 sekundy / 3 minuty	5,60	1 minuta 46 sekund / 3 minuty 26 sekund	5,48
WYDAJNOŚĆ GPU	**20%**	**dostateczna**	**3,09**	**dostateczna**	**2,55**
Cinebench GPU	3%	19,19 klatki na sekundę	3,48	13,36 klatki na sekundę	3,01
3D Mark Vantage	5%	3285 punktów	3,17	1591 punktów	2,46
Call of Juarez DX 10	3%	6,9 / 12,6 klatki na sekundę	2,13	4,7 / 8,2 klatki na sekundę	2,00
Fifa 12 (ustawienie kamery Pro): 1920x1080 / 1280x720 pikseli	3%	28 / 44 klatki na sekundę	4,60	18 / 28 klatek na sekundę	3,30
Colin McRae Dirt 2: 1920x1080 / 1280x720 pikseli	3%	12 / 22 klatki na sekundę	2,70	11 / 21 klatek na sekundę	2,60
Unigine Heaven 3.0: 1920x1080 / 1280x720 pikseli	3%	8,7 / 17,6 klatki na sekundę	2,38	5 / 10 klatek na sekundę	2,00
OCENA POŚREDNIA	**100%**		**4,85**		**4,50**
Punkty dodatnie i ujemne					
Komputer Świat **Jakość**		**bardzo dobra**	**4,85**	**bardzo dobra**	**4,50**
Cena		980 zł		910 zł	
Najniższa cena znaleziona przez redakcję		919 zł (www.agito.pl)		840 zł (elektrospot.pl)	

*Niezależnie od udzielonej przez producenta gwarancji na produkt kupującemu przysługuje roszczenie z tytułu niezgodności towaru z umową do 2 lat od momentu odebrania produktu od sprzedawcy (art. 10 pkt 1 ustawy z dnia 27 lipca 2002 roku o szczególnych warunkach sprzedaży konsumenckiej oraz o zmianie Kodeksu cywilnego;

McRae Dirt czy Call of Juarez generuje grafikę 10 razy szybciej (1280x720 pikseli) niż nowy procesor Intela. To przepaść, która dla zintegrowanych z procesorem układów graficznych na razie jest nie do przeskoczenia. Nowe gry działające pod kontrolą niezależnej karty wyglądają i działają lepiej. Do komfortowej zabawy wymagane jest tempo animacji na poziomie około 30 klatek na sekundę. Jeśli więc zamierzamy grać, pomyślmy o dodatkowej karcie graficznej.

PODKRĘCANIE

Zwiększenie częstotliwości taktowania ponad granicę wyznaczoną przez producenta w przypadku procesorów z odblokowanym mnożnikiem jest bardzo proste. Intel Core i3-3570K okazuje się bardzo podatny na podkręcanie – bez problemu działa z częstotliwością 4,7 GHz. W porównaniu ze standardowymi ustawieniami wydajność zwiększa się nawet o 25 procent (Cinebench CPU). W przypadku kodowania filmów różnice są mniejsze, bo około 10 procent na korzyść podkręconego procesora. Podkręcanie wymaga jednak dobrego chłodzenia. **aś**

Procesory Ivy Bridge możemy zamontować na płycie głównej z gniazdem LGA1155, pod warunkiem że zbudowana jest na jednym z układów: H61, H67, H77, P67, Z68, Z77, B75, Q77

WNIOSKI

Nowy Intel Core i5-3570K to procesor zdecydowanie lepszy niż Intel Core i5-2500K. Jest szybszy, ma sporo wydajniejszą kartę graficzną, pobiera mniej energii i... kosztuje niewiele więcej. Jeżeli więc planujemy zakup wydajnego komputera stacjonarnego, lepiej wybrać układy Ivy Bridge.

REKLAMA

Emocje na najwyższych obrotach

Aston Martin DBS kontra Black Hawk na lotnisku w Mielcu

Renault Alpine - nowe wcielenie legendy

C 63 AMG Black Series jedzie na zlot Mercedesów

ZOBACZ VIDEO
TGMAG EXTRA
OŻYWIAMY PAPIER! Czytaj i oglądaj video w swoim smartfonie!

Nowy numer już w sprzedaży!

ULTRA HP

HP ENVY 4-1020ew to notebook z procesorem Ivy Bridge. Zobaczmy, jak sprawdza się w praktyce

HP ENVY 4-1020EW

Info: HP
www.hp.pl

PLUSY
+ bardzo dobra wydajność
+ długi czas pracy na baterii
+ solidna konstrukcja

MINUSY
– nierównomierne podświetlanie ekranu
– brak napędu optycznego

JAKOŚĆ
dobra 4,39

CENA: 3299 ZŁ

Różnica jasności punktów na ekranie wynosi aż 37%.

Skromne logo informuje nas o systemie dźwięku Beats Audio

HP Envy 4-1020ew to ultrabook wyposażony w najnowszy procesor Intel Core i5-3317U. Komputer waży 1,7 kg i jak przystało na rasowy ultrabook, przyciąga oko swym wyglądem. Obudowa HP Envy 4 wykonana jest z aluminium.

WYDAJNOŚĆ

Układ Intel Core i5 zamontowany w tym notebooku to wydajna jednostka, wyraźnie szybsza i bardziej energooszczędna w porównaniu z poprzednią generacją procesorów Intel Core i5. Na przykład 10-minutowy fragment filmu HP koduje do formatu MPEG-2 2 minuty 50 sekund, a na naładowanych bateriach umożliwia ponad 6-godzinne oglądanie stron WWW. To bardzo dobre wyniki.

WNIOSKI

HP Envy 4-1020ew to elegancki i wydajny notebook, który sprawdzi się zarówno w zastosowaniu domowym, jak i biznesowym. Dosyć szybka, zintegrowana karta graficzna pozwoli nawet uruchomić mniej wymagające gry.

Envy 4-1020ew wykorzystuje zintegrowany z procesorem układ graficzny Intel HD Graphics 4000. Pod względem wydajności niewiele ustępuje on autonomicznym akceleratorom. W teście 3DMark Vantage HP wypadł nawet o 7 procent lepiej niż Samsung NP530U4B z kartą AMD Radeon 7550M.

OBSŁUGA

Matryca o przekątnej 14 cali to dobry kompromis pomiędzy wygodną pracą a przyzwoitą mobilnością. Pod względem obsługi testowany model wypada dobrze, musimy się tylko przyzwyczaić do nieco innej obsługi touchpada. Dotykowy panel ma jeden fizyczny przycisk, który działa bardzo ciężko. Dlatego wygodniej funkcję lewego przycisku myszy realizować przez dotknięcie powierzchni touchpada. Bardzo wygodna jest za to klawiatura, klawisze są duże i szeroko rozstawione. Dosyć poważnym mankamentem tego modelu jest układ chłodzący. Mimo że działa on głośno i tak nie potrafi skutecznie odprowadzić ciepła z podzespołów. **aś**

WYNIKI TESTU W SZCZEGÓŁACH

Producent / Model	waga	HP Envy 4-1020ew	ocena
SERWIS	**5%**	**bardzo dobra**	**4,80**
Okres gwarancji*	3%	2 lata	4,00
Strona WWW producenta	2%	www.hp.pl	6,00
DANE TECHNICZNE I MOŻLIWOŚCI	**30%**	**dobra**	**4,47**
Procesor		Intel Core i5-3317U, 1,7 GHz	
Karta graficzna / chipset płyty głównej		Intel HD Graphics 4000 / Intel HM77	
Pojemność dysku twardego	4%	500 GB	4,92
Typ napędu optycznego	1%	brak	1,00
Ilość zainstalowanej pamięci RAM	3%	6 GB	4,93
Możliwości komunikacyjne	2%	Wi-Fi 802.11 b/g/n, LAN 1 Gb/s, Bluetooth	5,00
Złącza: USB / eSATA / czytnik kart pamięci / gniazdo rozszerzeń / słuchawkowe / mikrofonowe	3%	3x USB / brak / SD, MMC, MS / brak / jest / jest	4,07
Kamera internetowa (rozdzielczość) / mikrofon	1%	jest (720p) / jest	6,00
Klawiatura / wygoda obsługi	1%	duża, separowane klawisze, zmniejszone kursory / bardzo dobra	5,00
Urządzenie sterujące kursorem / wygoda obsługi	1%	duży touchpad z obsługą multitouch / wzorowa	6,00
Głośność pracy	2%	38 dBA	2,53
Maksymalna temperatura obudowy podczas pracy	2%	63 stopnie Celsjusza	2,00
Dołączony system operacyjny	5%	Windows 7 Home Premium	5,00
Dołączone dodatkowe oprogramowanie	1%	Microsoft Office Starter, oprogramowanie Beats Audio, HP CoolSense, HP ProtectSmart, EasyBits Magic Desktop, Evernote	4,00
Jakość wykonania / stabilność zawiasów matrycy	3%	wzorowa / bardzo dobra	5,50
Przywracanie systemu operacyjnego: z zestawu płyt (dołączone w komplecie / możliwość nagrania) / z ukrytej partycji recovery	1%	tak, po podłączeniu zewnętrznego napędu (brak / jest) / jest	5,00
EKRAN	**10%**	**dobra**	**4,12**
Rozdzielczość wyświetlacza / przekątna	3%	1366x768 pikseli / 14 cali	4,03
Maksymalny kontrast	3%	1047:1	4,92
Maksymalna jasność ekranu	2%	178 cd/m^2	3,56
Nierównomierność podświetlenia matrycy	1%	37%	2,00
Zmierzony czas reakcji matrycy (włączenia / wyłączenia piksela)	1%	10,39 ms (4,03 / 6,36 ms)	5,20
MOBILNOŚĆ	**20%**	**bardzo dobra**	**4,87**
Maksymalny czas pracy na baterii: korzystanie z internetu, Wi-Fi włączone	12%	6 godzin 24 minuty	5,09
Akumulator / cena nowego akumulatora	1%	litowo-jonowy 3178 mAh,16,2 V / wbudowany akumulator	1,00
Waga	5%	1,73 kg	5,03
Wymiary (szer.x gł. x wys.)	2%	34x23,6x2 cm	5,12
BIURO I INTERNET	**10%**	**dobra**	**4,44**
Indeks Windows 7[1]:	1%	6,9 / 7,4 / 5,2 / 6,4 / 5,9	4,91
Czas uruchamiania / wybudzania systemu Windows	1%	14,29 sekundy / 3,5 sekundy	5,45
Dysk twardy: szybkość zapisu / odczytu / czas dostępu	2%	82 850 kB/s / 315 065 kB/s / 18 ms	4,12
Wydajność biurowa (PCMark Vantage 64-bit)	4%	7213 punktów	4,76
Czułość Wi-Fi (25 m od rutera)	2%	12 %	3,40
MULTIMEDIA	**15%**	**dobra**	**4,10**
Możliwość odtwarzania filmów: MKV HD / Blu-ray / DVD	2%	jest / brak[2] / jest	5,00
Pilot zdalnego sterowania / przyciski multimedialne	2%	brak / są (sterowanie odtwarzaczem, głośność)	4,00
Wyjście HDMI / SPDIF / D-Sub / DVI / FireWire	3%	jest / brak / brak / brak / brak	3,50
Liczba głośników / maksymalna głośność odtwarzanej muzyki bez zniekształceń / subiektywna jakość dźwięku	2%	2 / 78 dBA / dostateczna, precyzyjne odtwarzanie dźwięku w zakresie średnich i wysokich tonów, brak basów	3,96
Wbudowany tuner telewizyjny	1%	brak	1,00
Czas kodowania filmu (10 min DV Video) do formatu MPEG-2/H.264	5%	2 minuty 50 sekund / 6 minut 22 sekundy	4,83
GRY	**10%**	**dostateczna**	**3,46**
Call of Juarez (DirectX 10)	2%	28,2 klatki na sekundę	5,64
Unigine Heaven (DirectX 11)	2%	10,2 klatki na sekundę	2,04
Lost Planet 2 (DirectX 11 / DirectX 9)	2%	10,3 / 15,9 klatki na sekundę	2,62
3D Mark Vantage (Performance)	2%	3264 punkty	5,02
3D Mark 11 (Performance)	2%	616 punktów	2,00
OCENA POŚREDNIA	**100%**		**4,37**
Punkty dodatnie i ujemne			
Komputer Świat Jakość		**dobra**	**4,37**
Cena		3299 zł	
Najniższa cena znaleziona przez redakcję		nie znaleziono niższej ceny	

[1]procesor / pamięć / grafika / grafika w grach / dysk twardy; [2]brak napędu Blu-ray

*Niezależnie od udzielonej przez producenta gwarancji na produkt kupującemu przysługuje roszczenie z tytułu niezgodności towaru z umową do 2 lat od momentu odebrania produktu od sprzedawcy (art. 10 pkt 1 ustawy z dnia 27 lipca 2002 roku o szczególnych warunkach sprzedaży konsumenckiej oraz o zmianie Kodeksu cywilnego

Oferta specjalna dla czytelników Komputer Świata!

Zdjęcia 10x15 PREMIUM teraz 60% taniej!

Szukaj informacji w magazynie i strefie BONUS!

Promocja ważna do 30.09.2012

PRZEWODNIK PO

Notebooki HP to jedne z najlepiej prezentujących się na sklepowej półce komputerów. Wyglądają nowocześnie i są dobrze wyposażone. Godna uwagi jest szczególnie seria Pavilion. Zobaczmy, jakie modele wchodzą w jej skład.

HP Pavilion dv6-6c50ew

1 2 3 4 5

1 – nazwa serii notebooków: ProBook – niedrogie komputery biznesowe, Elitebook – lepiej wyposażone modele biznesowe, Pavilion – modele multimedialne, Envy – najdroższa i najlepsza seria notebooków
2 – przeznaczenia notebooka: dv– rozrywka, dm – mobilność, g - tani, uniwersalny
3 – wielkość matrycy: 1 – 11 cali, 4 – 14 cali, 6 – 15 cali, 7 – 17 cali
4 – czas wprowadzenia notebooka na rynek
5 – jeżeli ostatnią cyfrą jest 5, notebook zbudowano na procesorze firmy AMD

NIŻSZA CENA

WIĘKSZE MOŻLIWOŚCI

PAVILION G6

Pavilion g6-1300sw
- wolniejszy procesor (Intel Pentium B960)
- mniej wydajna karta graficzna (Intel HD Graphics)
- mniejszy dysk twardy (320 GB)

Cena: 1771 zł

Pavilion g6-1305sw
- wolniejszy procesor (AMD Dual Core E2-3000M)
- mniej wydajna karta graficzna (AMD Radeon HD 6380G)
- mniejszy dysk twardy (320 GB)

Cena: 1841 zł

Pavilion g6-1331sw
- wolniejszy procesor (Intel Core i3-2350M)
- mniejszy dysk twardy (500 GB)

Cena: 2083 zł

Pavilion g6-1352sw
Model ten to wydajny notebook, który sprawdzi się w większości zastosowań. W przeciwieństwie do droższych serii HP Pavilion komputery z oznaczeniem g6 są nieco gorzej wykonane i mają skromniejszy wygląd.

Wyposażenie: procesor Intel Core i5-2450M, ekran 15,6 cala, karta graficzna AMD Radeon HD 7450M, 4 GB RAM, dysk 750 GB, Wi-Fi, nagrywarka DVD, kamera internetowa 0,3 Mpix, Windows 7 Home Premium

Cena: 2496 zł

PAVILION G7

Pavilion g7-1305sw
- wolniejszy procesor (AMD Dual Core E2-3000M)
- mniej wydajna karta graficzna (AMD Radeon HD 6380G)

Cena: 1997 zł

Pavilion g7-1330sw
Notebook z 17-calowym wyświetlaczem. Dosyć wydajny procesor wystarczy do zadań biurowych, oglądania filmów i surfowania. Podobnie jak bliźniacze modele g6, także i ten notebook nie wyróżnia się pod względem stylistycznym.

Wyposażenie: procesor Intel Core i3-2350M, ekran 17,3 cala, rozdzielczość 1600x900 pikseli, karta graficzna Intel HD Graphics 3000, 4 GB RAM, dysk 320 GB, Wi-Fi, nagrywarka DVD, czytnik kart pamięci, kamera internetowa 0,3 Mpix

Cena: 2164 zł

Pavilion g7-1331sw
+ większy dysk twardy (500 GB)

Cena: 2499 zł

Pavilion g7-1350sw
+ szybszy procesor (Intel Core i5-2450M)
+ wydajniejsza karta graficzna (AMD Radeon HD 7450M)
+ większy dysk twardy (500 GB)

Cena: 2558 zł

PAVILION DV7

Pavilion dv7-6b10ew
- wolniejszy procesor (Intel Core i3-2330M)
- mniej wydajna karta graficzna (AMD Radeon HD 6490M)
- mniejszy dysk twardy (500 GB)

Cena: 2359 zł

Pavilion dv7-6b20ew
- mniej wydajna karta graficzna (AMD Radeon HD 6490M)
- mniejszy dysk twardy (500 GB)

Cena: 2755 zł

Pavilion dv7-6b30ew
Dobrze wyposażony i wydajny notebook. Sprawdzi się zarówno w grach, jak i multimediach. Pavilion dv7 ma metalową obudowę i system dźwięku Beats Audio. Jest to wyróżniający się pod względem stylistycznym model na rynku.

Wyposażenie: procesor Intel Core i5-2430M, ekran 17,3 cala, karta graficzna AMD Radeon HD 6770M, 4 GB RAM, dysk 750 GB, Wi-Fi, Bluetooth, nagrywarka DVD, USB 3.0, czytnik kart pamięci, Windows 7 Home Premium

Cena: 3062 zł

Pavilion dv7-6b40ew
+ szybszy procesor (Intel Core i7-2670QM)
+ napęd Blu-ray Combo

Cena: 3522 zł

PAVILION DV6

Pavilion dv6-6b15ew
+ wydajniejsza karta graficzna (AMD Radeon HD 6755G2)
- wolniejszy procesor (AMD A6-3410MX)

Cena: 2100 zł

Pavilion dv6-6b30sw
+ szybszy procesor (Intel Core i3-2330M)
+ więcej pamięci RAM (8 GB)
- słabsza karta graficzna (AMD Radeon HD 6490M)

Cena: 2299 zł

Pavilion dv6-6b50ew
Notebook z 15,6-calową matrycą, szybkimi podzespołami i systemem dźwięku Beats Audio.

Wyposażenie: procesor Intel Core i5-2430M, ekran 17,3 cala, karta graficzna AMD Radeon HD 6490M, 4 GB RAM, dysk 500 GB, Wi-Fi, Bluetooth, nagrywarka DVD, USB 3.0, czytnik kart pamięci, Windows 7 Home Premium

Cena: 2730 zł

Pavilion dv6-6b60ew
+ wydajniejsza karta graficzna (AMD Radeon HD 6770M)

Cena: 2991 zł

Pavilion dv6-6b66ew
+ szybszy procesor (Intel Core i7-2670QM)
+ wydajniejsza karta graficzna (AMD Radeon HD 6770M)

Cena: 3144 zł

Pavilion dv6-6b70ew
+ szybszy procesor (Intel Core i7-2670QM)
+ wydajniejsza karta graficzna (AMD Radeon HD 6770M)
+ więcej pamięci RAM (6 GB)
+ większy dysk twardy (750 GB)
+ napęd Blu-ray Combo

Cena: 3499 zł

LAPTOPACH

Wystarczy pomylić jedną literę w OZNACZENIU NOTEBOOKA, by kupić całkiem inny model. Sprawdźmy, czym różnią się pozornie bliźniacze laptopy

msi

Spośród notebooków MSI sporym uznaniem cieszą się serie dla graczy. Owszem, są drogie, ale za to dobrze wykonane, wydajne i bogato wyposażone. Poznajmy zatem ofertę MSI kierowaną dla fanów gier i wybieżmy odpowiedni model dla siebie.

MSI GT70

1 2 3 4

1 – oznaczenie serii: G – dla graczy, CX– uniwersalny z niezależnym układem graficznym, CR – uniwersalny ze zintegrowanym układem graficznym
2 – zastosowanie: T – dla entuzjastów gier, X – dla graczy o wysokich wymaganiach, E – dla osób grających od czasu do czasu
3 – wielkość matrycy: 2 – 12 cali, 3 – 13 cali, 4 – 14 cali, 6 – 15,6 cala, 7 – 17,3 cala, 8 – 18,4 cala
4 – wersja modelu : 0 – pierwsza, 1 – druga, 2 – trzecia itd.

NIŻSZA CENA

WIĘKSZE MOŻLIWOŚCI

GT780

GT780-413PL
- mniej pamięci RAM (4 GB)
- słabsza karta graficzna (NVIDIA GeForce GTX 560M)
- mniejszy dysk twardy (500 GB)

Cena: 4669 zł

GT780 DXR-440PL
Notebook z 17-calowym ekranem przeznaczony dla graczy. Podświetlana klawiatura SteelSeries ma przystosowany do gier układ klawiszy. Notebook wyposażono również w głośniki DYNAUDIO zapewniające dobrą jakość dźwięku.

Wyposażenie: procesor Intel Core i5-2430M, karta graficzna NVIDIA GeForce 570M, ekran 17,3 cala, rozdzielczość 1920x1080 pikseli, 8 GB RAM, dysk 750 GB, nagrywarka DVD, Wi-Fi, Bluetooth, USB 3.0, kamera internetowa, Windows 7 Home Premium
Cena: 5055 zł

GT780DX-285XPL
+ szybszy procesor (Intel Core i7-2630QM)
- mniej pamięci RAM (6 GB)

Cena: 5850 zł

GT780 DXR-491PL
+ szybszy procesor (Intel Core i7-2670QM)
+ większy dysk twardy (1000 GB)

Cena: 5988 zł

GT70

GT70 ONC-207XPL
- wolniejszy procesor (Intel Core i5-3210M)
- mniej pamięci RAM (4 GB)
- brak systemu operacyjnego

Cena: 5400 zł

GT70 ONC-059XPL
+ większy dysk twardy (750 GB)
- brak systemu operacyjnego

Cena: 6000 zł

GT70 ONC-039PL
Notebook z najnowszej serii dla graczy. Urządzenie wyposażone jest w procesor Intel z serii Ivy Bridge oraz szybką i nowoczesną kartę graficzną GeForce GTX 670M. MSI GT70 wyposażono w 17-calowy ekran pracujący z rozdzielczością 1920x1080 pikseli, podświetlaną klawiaturę i głośniki DYNAUDIO.

Wyposażenie: procesor Intel Core i7-3610M, karta NVIDIA GeForce GTX 670M, 8 GB RAM, dysk 500 GB, nagrywarka DVD, ekran 17,3 cala, rozdzielczość 1920x1080 pikseli, Wi-Fi, Bluetooth, eSATA, USB 3.0, kamera internetowa, Windows 7 Home Premium
Cena: 6292 zł

GT70 ONC-052PL
+ większy dysk twardy (1000 GB)
+ nagrywarka Blu-ray

Cena: 7200 zł

GT60

GT60 0NC-069PL
- mniejszy dysk twardy (750 GB)
- wolniejszy procesor (Intel Core i5-3210M)
- gorszy napęd optyczny (DVD-RW)

Cena: 5913 zł

GT60 ONR-018PL
+ system operacyjny Windows 7 Home Premium
- mniejszy dysk twardy (500 GB)
- gorszy napęd optyczny (DVD-RW)

Cena: 6025 zł

GT60 ONC-068PL
+ system operacyjny Windows 7 Home Premium
- wolniejszy procesor (Intel Core i5-3210M)
- mniejszy dysk twardy (750 GB)
- gorszy napęd optyczny (DVD-RW)

Cena: 6200 zł

GT60 ONC-023XPL
Wydajny, zbudowany przy użyciu najnowszych podzespołów notebook dla graczy z 15,6-calowym ekranem, pracującym z rozdzielczością 1920x1080 pikseli. To mniejsza wersja modelu GT70.

Wyposażenie: procesor Intel Core i7-3610QM, ekran 15,6 cala 1920x1080 pikseli, karta graficzna NVIDIA GeForce GTX 670M, 8 GB RAM, dysk 1000 GB, BD Combo, Wi-Fi, kamera internetowa, brak systemu operacyjnego
Cena: 6400 zł

GE620

GE620DX-656PL
Wydajne podzespoły zamknięte w prostej, niewyróżniającej się obudowie. GE620 to notebook, który sprawdzi się w przypadku mniej wymagających gier. Jest za to doskonały do multimediów, pracy biurowej i surfowania w internecie.

Wyposażenie: procesor Intel Core i5-2430M, ekran 15,6 cala, karta NVIDIA GeForce GT635, 8 GB RAM, dysk twardy 500 GB, nagrywarka DVD, Wi-Fi, Bluetooth, USB 3.0, brak systemu
Cena: 2742 zł

GE620DX-693PL
+ system Windows 7 Home Premium
- wolniejszy procesor (Intel Core i3-2350M)
- mniej pamięci RAM (4 GB)

Cena: 3085 zł

GE620DX-472XPL
+ szybszy procesor (Intel Core i7-2630QM)
+ wydajniejsza karta graficzna (NVIDIA GeForce GT 555M)
+ system Windows 7 Home Premium
- mniej pamięci RAM (4 GB)

Cena: 3550 zł

GE620DX-471PL
+ szybszy procesor (Intel Core i7-2630QM)
+ wydajniejsza karta graficzna (NVIDIA GeForce GT 555M)
+ system operacyjny Windows 7 Home Premium

Cena: 3650 zł

GE620DX-498PL
+ szybszy procesor (Intel Core i7-2670QM)
+ większy dysk twardy (750 GB)
+ wydajniejsza karta graficzna (NVIDIA GeForce GT 555M)
+ system operacyjny Windows 7 Home Premium

Cena: 4450 zł

Google GRA

GOOGLE zawsze chciało produkować urządzenia. Teraz zaczęło robić to na serio, wypuszczając **TABLET NEXUS 7 I ODTWARZACZ NEXUS Q**. Jednak bez chmury, czyli internetowego sklepu z multimediami i aplikacjami, nie byłyby one tak atrakcyjne. Zobaczmy dlaczego

Fot.: My Vector Graphics Library/anyka/.123rf.com

Nexus Q ma przenieść kupione w Google Play materiały na ekran naszego telewizora. Muzykę też. Co dziwne, urządzenie ma wbudowany wzmacniacz, możemy zatem podłączyć bezpośrednio do niego głośniki. Ma HDMI, gniazdo LAN, microUSB, wyjście audio optyczne i zasilanie. W roli pilota musimy wykorzystać dowolne urządzenie z Androidem i zainstalowaną aplikacją Nexus Q

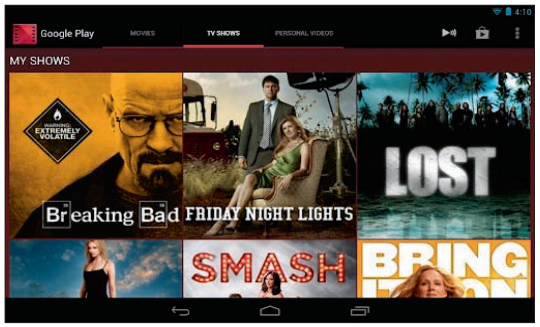
Dziś nie wystarczy zrobić dobre urządzenie i liczyć na sukces na rynku. Użytkownicy chcą, aby kupno gadżetu było dopiero początkiem zabawy. Producenci z drugiej strony wiedzą, że sama produkcja elektroniki to nie jest najlepszy interes. Raz sprzedana rzecz przynosi zysk tylko raz. Dobrym biznesem jest zatem przywiązanie użytkownika do jakiejś usługi i sprzedawanie mu treści codziennie. Wie o tym doskonale Apple, które za pomocą swoich iPhone'ów i iPadów sprzedaje codziennie piosenki, filmy, czasopisma, podcasty, gry i inne treści za miliony dolarów. Przy okazji oczywiście zarabiając na swoich drogich zabawkach niebagatelne sumy.

Google chce iść podobną drogą, chociaż akurat jeśli chodzi o zarabianie na sprzęcie, to ma inne pomysły. Przykładowo – tablet Nexus 7, który niedawno miał premierę, kosztuje 200 dolarów (660 złotych), co nawet jak na nasze polskie warunki nie jest dużą sumą. Koszt wytworzenia takiego urządzenia jest oceniany na jakieś 150 – 180 dolarów. Margines zysku jest zatem niewielki. Google liczy natomiast, że użytkownicy za pomocą Nexusa będą kupować masowo filmy, aplikacje i całą resztę oferty sklepu Google Play, a Google od każdej transakcji będzie miało jakąś niewielką marżę.

ELEMENTY UKŁADANKI

Wiemy zatem, co Google chce osiągnąć. Teraz zobaczmy, jak to zamierza zrobić. Premiera sprzętowa, tablet Nexus 7, który Komputer Świat przetestował, to pierwszy kawałek układanki. Pozwala on w wygodny sposób oglądać filmy, czytać książki i czasopisma. Dzięki wydajnemu procesorowi i układowi graficznemu Tegra 3 NVIDII możemy także pograć w nieźle wyglądające gry 3D. Tablet nie kosztuje dużo, podobnie zresztą jak treści w Google Play. Na przykład sezon popularnego serialu możemy kupić za około 30 złotych, najnowsza część filmu Transformers kosztuje około 70 złotych w jakości Full HD.

W CHMURZE



Oferta Google Play jest świetna, ale tylko w USA i kilku innych krajach. Nie w Polsce

Jednak to nie ceny są najciekawsze. Otóż każdy nasz zakup – od aplikacji przez muzykę, filmy czy książki do czasopism, pozostają nasze na zawsze w chmurze. Oznacza

Nexus 7 wypełniony książkami, filmami, czasopismami i muzyką

to, że możemy je mieć na swoim urządzeniu bądź je skasować, ale w każdym momencie możemy je ściągnąć powtórnie ze sklepu. Niesie to kolejne konsekwencje i możliwości. Przyjrzyjmy się drugiej premierze Google, czyli Nexusowi Q. To dość efektownie wyglądający odtwarzacz multimedialny zaprojektowany po to, aby strumieniować treści multimedialne. W każdej chwili możemy z naszego smartfona lub tabletu z Androidem odtworzyć naszą kolekcję na dowolnym Nexusie Q. A wszystko legalnie i bez problemów. Jeśli nie mamy kupionych multimediów, możemy wysłać własne pliki na nasze konto w serwisie Google Music. Obecnie Google umożliwia przesłanie 20 000 piosenek za darmo i trzymanie ich w chmurze. Nie można tam trzymać dużych filmów, ale własne produkcje przecież zmieszczą się na YouTube.

W POLSCE NIE DZIAŁA

Obraz ekosystemu Google wygląda naprawdę ciekawie, prawda? Szkoda, że nie dla nas. Opisywany system jest bowiem dostępny w USA i kilku innych krajach. U nas w sklepie Google Play kupimy tylko aplikacje, nie ma dostępnych żadnych multimediów (no, może oprócz kilku komiksów), nie ściągniemy nawet aplikacji do obsługi Nexusa Q. Naturalnie na pytania Komputer Świata, firma Google odpowiada, że pracuje nad tym i wszystkie jej usługi będą w końcu dostępne w naszym kraju. Jednak tradycyjnie nie deklaruje się w żaden sposób, kiedy miałoby to nastąpić. **jł**

WNIOSKI

Nexus 7 to doskonały tablet, który razem z Nexusem Q i Google Play stanowią bardzo wygodny sposób na domowe multimedia. Niestety, w Polsce tablet staje się po prostu jednym z wielu. Jest szybki, dobrze wykonany, ale nie oferuje czegoś zupełnie innego niż cała reszta tabletów. Poza tym to problem dość luksusowy, bo kupić można go wyłącznie za granicą. Warto jednak wiedzieć, że jest.

WYNIKI TESTU W SZCZEGÓŁACH

PRODUCENT Model	waga	GOOGLE Nexus 7	ocena
SERWIS	**5%**	**dobra**	**4,00**
Okres gwarancji	5%	2 lata	4,00
Strona WWW producenta		www.google.com/nexus	
DANE TECHNICZNE, WYPOSAŻENIE I WYDAJNOŚĆ	**40%**	**bardzo dobra**	**4,75**
Procesor (liczba rdzeni / częstotliwość taktowania) / układ graficzny		4 / 1,3 / 12 (NVIDIA Tegra 3)	6,00
Wbudowana pamięć / złącze kart pamięci (maksymalna pojemność karty)	3%	8 GB / brak	2,95
Moduł Wi-Fi / modem 3G / moduł Bluetooth (obsługiwane standardy)	3%	jest (802.11g/n) / brak / jest	4,50
Odbiornik GPS / kompas / akcelerometr / żyroskop / czujnik oświetlenia	4%	jest / jest / jest / jest / jest	6,00
Kamera: do wideorozmów (obsługa wideorozmów w Skype, rozdzielczość) / do zdjęć i filmów (rozdzielczość)	3%	tak, 1,3 Mpix / brak	4,30
Liczba głośników / maksymalna głośność / jakość	2%	1 / 73 dBA / mierna	2,65
Złącza	3%	USB, słuchawki	4,00
Jakość wykonania	4%	wzorowa	6,00
Wymiary (szer.x gł. x wys.) / waga	3%	119x195x10 cm / 340 gramów	5,12
Bateria: pojemność / czas pracy	7%	4325 mAh / 540 minut	5,56
Wydajność procesora i układu graficznego: Quadrant Standard	2%	3680 punktów	5,22
Wydajność układu graficznego: NenaMark2	2%	56 klatek na sekundę	5,73
Wydajność FLASH: Flash Benchmark 08	2%	brak obsługi Flasha	1,00
Wydajność w środowisku JAVA: SunSpider	2%	1695 milisekund	5,69
WYŚWIETLACZ	**15%**	**bardzo dobra**	**5,39**
Technologia wykonania ekranu		IPS	5,00
Rozdzielczość wyświetlacza / przekątna / gęstość	3%	800x1280 pikseli / 7 cali / 216 pikseli na cal	3,61
Maksymalny kontrast / maksymalna jasność ekranu	2%	356 cd/m² / 988:1	5,97
Wierność odwzorowywania kolorów	3%	92%	5,36
Subiektywna jakość obrazu przy filmach i zdjęciach	4%	wzorowa	6,00
Dotyk: technologia / jakość działania	3%	pojemnościowa, 10 punktów /wzorowa	6,00
SYSTEM OPERACYJNY	**15%**	**bardzo dobra**	**5,27**
Rodzaj i wersja systemu operacyjnego	2%	Android 4.1.1	6,00
Wygoda obsługi klawiatury ekranowej	3%	bardzo dobra	5,00
Najprostszy sposób wymiany danych z komputerem	2%	USB / Wi-Fi	4,50
Możliwość instalacji dodatkowego oprogramowania	5%	tak	6,00
Możliwość zabezpieczenia tabletu przed dostępem dla osób niepowołanych	1%	tak	6,00
Możliwość tworzenia profili użytkowników	1%	nie	1,00
Możliwość aktualizacji systemu on-line	1%	tak	6,00
INTERNET, MULTIMEDIA	**25%**	**bardzo dobra**	**4,94**
Przeglądarka stron WWW: funkcjonalność / wygoda obsługi / szybkość działania (Peacekeeper)	6%	wzorowa / wzorowa / wzorowa (472 punkty)	5,60
Obsługa DLNA: możliwość udostępniania w sieci lokalnej treści multimedialnych	4%	brak	1,00
Filmy: obsługa formatów DivX / WMV / H.264 / H.264 1080p	7%	tak / tak / tak / tak	6,00
Gry: płynność animacji w nowych grach / wygoda sterowania	8%	wzorowa / bardzo dobra	5,50
OCENA POŚREDNIA	**100%**	**bardzo dobra**	**4,94**
Punkty dodatnie i ujemne			
Komputer Świat Jakość		**bardzo dobra**	**4,94**
Cena		660 zł[1]	
Najniższa cena znaleziona przez redakcję		brak	

[1]Niedostępny w Polsce. W USA 200 dolarów

Nagrody o wartości ponad **40 000 zł**

Wakacyjny konkurs fotograficzny

Ciepło, słońce, pełen relaks i nasz wielki **Konkurs fotograficzny** – to już sprawdzony przepis na udane wakacje. Jak co roku zapraszamy do wspólnej zabawy i wygrywania cennych nagród. By sięgnąć po dowolną z nich, wystarczy między 4 czerwca a 2 września wysłać **SMS o treści FOTO** pod numer **72150***; zarejestrować się na stronie **www.komputerswiat.pl/konkursfoto.aspx**; wypełnić formularz, wpisując indywidualny kod otrzymany SMS-em zwrotnym i dołączyć zdjęcia z wakacji. Im ciekawsza fotka, tym większe szanse na nagrodę! **Powodzenia!**

**koszt jednego SMSa 2 zł netto - 2,46 zł brutto*

MT3534 Bluetooth necklace earset

MT7002 ENGAGE HQ

MT7001 ENGAGE HQ PRO

MT3324 Zestaw głośników 2.1

Karta MicroSDHC 4GB

G Data Internet Security 2012 na 1 rok

WYŁĄCZNY DYSTRYBUTOR CASIO ORAZ OREGON SCIENTIFIC TIME&WEATHER

Kalkulator FX-9750GII

Stacja pogodowa BAR339P

Torba na notebook Lowepro Slim Factor L Parsley/Green Tea

MP3 Player Mini P5104

Ubisoft Exclusive Gra PC ANNO 1404

Ubisoft Exclusive Gra PC Heroes V of Might and Magic: Dzikie Hordy i Kuźnia Przeznaczenia

Ubisoft Exclusive Gra PC The Settlers 7: Droga do królestwa Gold edition

Ubisoft Exclusive Gra PC Splinter Cell Conviction

Pokrowiec Lowepro Rezo 15 Slate Grey

Neoprenowy pokrowiec Lowepro Dublin 30 Black

Torba na notebook Lowepro Slim Factor L Espresso/Latte

Torba na notebook Lowepro Tote Factor Parsley/ Green Tea

Torba biodrowa Lowepro Outback 200 Black

CANYON

x20 Webcamera CNL-WCAM813

x10 Notebook sleeve 10" CNL-NB03

x10 Nintendo DS. Lite 17 in 1 bundle pack

Nintendo DS. Lite 10 in 1 boy's pack x10

x20 iPod Nano Skin CNR- INS

Nagroda główna Skuter Zipp o wartości 3000 zł x1

cisco

x3 Linksys ruter Smart WiFi EA4500

x3 Linksys ruter Smart WiFi EA3500

Akademia Umysłu

x5 Zestaw Akademia Umysłu Trójpak: Pamięć, Koncentracja, Szybkie czytanie

plug

x2 Tablet Plug Impact 7" 1,2 GHz, 1GB RAM, 1024x600, 8GB przestrzeni dyskowej.

VARTA

x4

Wakacyjny Niezbędnik VARTA: plecak, ładowarka Mini Charger + 2xAAA 800mAh, helikopter, pamięć USB w breloku oraz bidon

Zestaw Gry Świata Trójpak: „Sudoku", „Kakuro", „Mahjong"

x5

x5 Tuner telewizyjny AHD-120

APOLLO

EPSON EXCEED YOUR VISION

Kolorowa drukarka atramentowa Epson L100

x4

x3

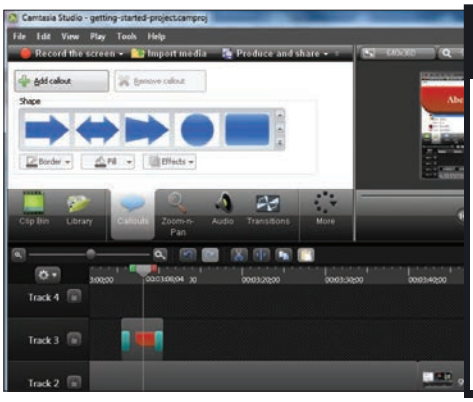
x3 Nawigacja GPS500 Traffic z Auto Mapą Polska

BLOW

Urządzenie wielofunkcyjne Epson L200

CAMTASIA STUDIO 8

Do stworzenia profesjonalnej prezentacji potrzebna jest dobra aplikacja. Czy CAMTASIA STUDIO sprawdza się w swojej roli?



CAMTASIA STUDIO 8

Info: TTS Company
www.techsmith.com

PLUSY
+ dużo funkcji
+ dość łatwa obsługa
+ biblioteka gotowych elementów

MINUSY
– brak polskiej wersji
– wysoka cena

JAKOŚĆ
dobra 4,19

CENA: 1226 ZŁ

Camtasia Studio to zaawansowany program do tworzenia prezentacji w formie filmów wideo. Zobaczmy, czy warto wydać na ten program ponad 1000 złotych.

MOŻLIWOŚCI I OBSŁUGA

Prezentację tworzymy, dodając i edytując kolejne elementy na osi czasu – tak jak w programach do montażu filmów. Na osi możemy umieszczać klipy wideo, pliki dźwiękowe, ilustracje, a także wprowadzać samodzielnie narysowane wskaźniki czy obramowania. Kolejne elementy możemy dodawać na równoległych ścieżkach. Program umożliwia również rejestrowanie tego, co dzieje się na pulpicie, i umieszczanie tak zapisanych filmów w prezentacji.

Razem z programem uzyskujemy dostęp do biblioteki elementów – zdjęć, clipartów, plików dźwiękowych, które możemy wykorzystywać w tworzonych prezentacjach. Dodawane elementy możemy dowolnie przemieszczać i edytować bezpośrednio w polu podglądu. Obsługa Camtasia Studio nie sprawi większego problemu osobom, które miały do czynienia z programami do montażu filmów. W przeciwnym wypadku trzeba spędzić trochę czasu, aby opanować interfejs i nauczyć się stosowania funkcji programu.

DLA KOGO CAMTASIA?

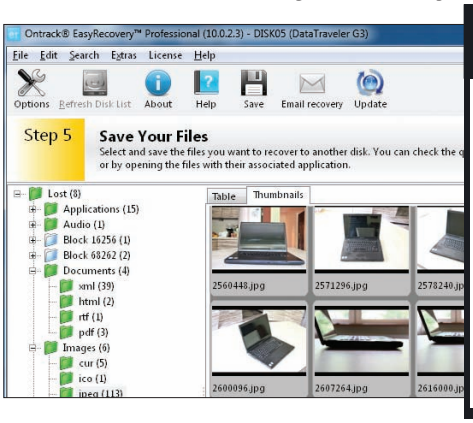
Jeśli profesjonalne prezentacje wideo tworzymy zarobkowo, to jest to program dla nas. Do prostych pokazów slajdów wystarczy Impress z darmowego OpenOffice'a. **pg**

SKRÓCONE WYNIKI TESTU

Producent / Program	waga	TECHSMITH Camtasia Studio 8	ocena
INSTALACJA I SERWIS	20%	dostateczna 3,42	
MOŻLIWOŚCI PROGRAMU	30%	bardzo dobra 4,68	
OBSŁUGIWANE FORMATY PLIKÓW	20%	dobra 3,79	
FUNKCJE EDYCJI AUDIO I WIDEO	15%	bardzo dobra 4,87	
OBSŁUGA	15%	dobra 4,12	
OCENA POŚREDNIA	100%	4,19	
Punkty dodatnie i ujemne			
Komputer Świat Jakość		dobra	4,19
Cena		1226 zł	
Najniższa cena znaleziona przez redakcję		nie znaleziono niższej ceny	

EASYRECOVERY PROFESSIONAL 10

Potrzeba odzyskania ważnych danych może się pojawić w każdej chwili. Zobaczmy, czy EASYRECOVERY jest dobrym ratunkiem



EASYRECOVERY 10

Info: Kroll Ontrack
www.krollontrack.pl

PLUSY
+ bardzo dobra skuteczność odzyskiwania danych z dysków twardych
+ intuicyjna obsługa

MINUSY
– problemy z odzyskiwaniem plików z pamięci flash
– brak polskiej wersji

JAKOŚĆ
dobra 4,23

CENA: 675 ZŁ

Aplikacja do odzyskiwania danych to program, którego nie używamy na co dzień. Jednak kiedy nasze ważne pliki niespodziewanie znikną z dysku, program powinien wykazać się skutecznością. Zobaczmy, jak nowa wersja EasyRecovery radzi sobie z odzyskiwaniem danych.

ODZYSKIWANIE PLIKÓW

Program odzyskuje pliki usunięte z magnetycznych dysków twardych, pamięci flash (pendrive'y, karty pamięci), płyt wielokrotnego zapisu, a także z pamięci urządzeń przenośnych i macierzy RAID. O ile aplikacja wykazuje się świetną skutecznością w odzyskiwaniu z typowych dysków twardych (doskonale z partycji NTFS, nieznacznie gorzej z FAT32), to przywracanie danych z nośników flash nie zawsze kończy się powodzeniem. Na EasyRecovery możemy również liczyć, kiedy zostanie skasowana cała partycja, bo program doskonale radzi sobie z przywracaniem plików również w tym przypadku.

PRACA Z PROGRAMEM

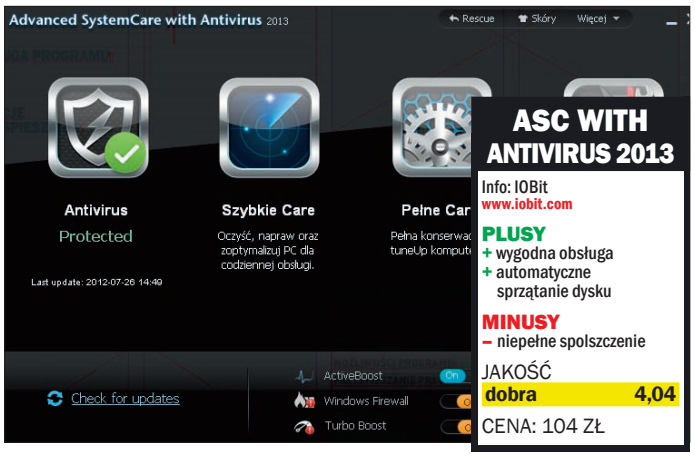
Mimo braku polskiej wersji językowej obsługa EasyRecovery jest bardzo łatwa. Po prostu wybieramy dysk, potem przyczynę utraty danych, czekamy na analizę dysku, zaznaczamy pliki i wskazujemy docelowe miejsce zapisu.
Wersja Professional (można używać jej też w firmach) różni się od Home (cena 245 złotych) tym, że ma narzędzie do analizowania stanu dysków, do tworzenia i odzyskiwania ich obrazów oraz klonowania nośników. **pg**

SKRÓCONE WYNIKI TESTU

Producent / Program	waga	KROLL ONTRACK EasyRecovery Professional 10	ocena
INSTALACJA I SERWIS	20%	dostateczna 3,20	
SKUTECZNOŚĆ ODZYSKIWANIA Z DYSKU TWARDEGO	24%	bardzo dobra 5,32	
SKUTECZNOŚĆ ODZYSKIWANIA Z INNYCH NOŚNIKÓW	24%	dobra 4,45	
POZOSTAŁE FUNKCJE	26%	dobra 3,70	
OBSŁUGA	6%	bardzo dobra 4,80	
OCENA POŚREDNIA	100%	4,40	
Punkty dodatnie i ujemne			
Komputer Świat Jakość		dobra	4,23
Cena		675 zł	
Najniższa cena znaleziona przez redakcję		nie znaleziono niższej ceny	

ADVANCED SYSTEMCARE WITH ANTIVIRUS 2013

Każdy KOMPUTER PO PEWNYM CZASIE ZWALNIA, a dysk zapełnia się niepotrzebnymi plikami. Advanced SystemCare teoretycznie ma pomagać UPORZĄDKOWAĆ I PRZYSPIESZYĆ WINDOWS. Zobaczmy, czy spełnia swoje zadanie



ASC WITH ANTIVIRUS 2013

Info: IOBit
www.iobit.com

PLUSY
+ wygodna obsługa
+ automatyczne sprzątanie dysku

MINUSY
– niepełne spolszczenie

JAKOŚĆ
dobra 4,04

CENA: 104 ZŁ

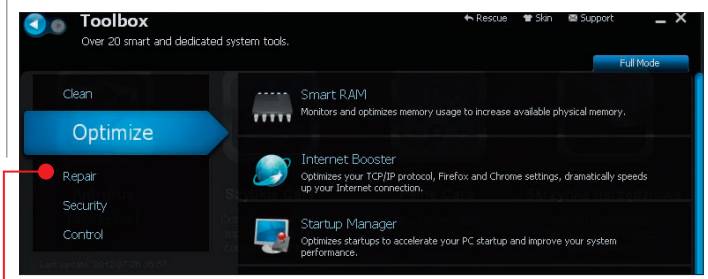
Każdy komputer co jakiś czas trzeba zoptymalizować. Należy usunąć niepotrzebne pliki, oczyścić rejestr z niepotrzebnych kluczy i wyłączyć niepotrzebnie pracujące w tle procesy, które są często powiązane z od dawna nieużywanymi programami. Można to zrobić ręcznie, otwierając odpowiednie foldery i kasując pliki, czyszcząc rejestr za pomocą wbudowanego w Windows Edytora rejestru czy wyłączać procesy w oknie Konfiguracja systemu. Do tego potrzebna jest jednak odpowiednia wiedza i dużo wolnego czasu. Lepiej skorzystać z programu do optymalizacji Windows, w którym kilkoma kliknięciami posprzątamy dysk, zoptymalizujemy rejestr i uruchamiane procesy. Takim programem jest Advanced SystemCare with Antivirus, którego możliwości sprawdził Komputer Świat.

OBSŁUGA PROGRAMU

Po uruchomieniu wita nas okno programu z przejrzyście usytuowanymi przyciskami prowadzącymi do głównych modułów Advanced SystemCare. Poruszanie się między funkcjami jest bardzo łatwe, tak samo jak ich włączanie. Niestety, po zagłębieniu się w kolejne okna osoby nieznające języka angielskiego mogą mieć problemy, ponieważ nazwy funkcji i ich opisy nie zostały spolszczone.

FUNKCJE PORZĄDKUJĄCE

Advanced SystemCare potrafi czyścić i defragmentować rejestr, usuwać pliki zgromadzone przez przeglądarki podczas przeglądania stron internetowych, defragmentować dysk twardy, a także naprawiać błędne skróty do programów. Przydatną funkcją jest też wykrywanie i usuwanie luk w zabezpieczeniach Windows.



Natomiast włączenie funkcji ActiveBoost spowoduje, że działający w tle Advanced SystemCare będzie wykrywał nieużywane przez dłuższy czas aplikacje i automatycznie je zamykał. Program nie działa tylko doraźnie, ale może również na bieżąco czuwać nad porządkiem na dysku i w rejestrze systemowym.

WINDOWS NA STERYDACH

Advanced SystemCare przyda się również, kiedy potrzebne są nam dodatkowe zasoby do wykonania jakiejś czynności, na przykład uruchomienia gry czy obróbki filmu. Wtedy możemy aktywować jedną z dwóch funkcji przyspieszających pracę komputera, które są realizowane poprzez wyłączenie niepotrzebnych w danej chwili procesów. Funkcja TurboBoost wyłącza większość usług i procesów poza potrzebnymi do prawidłowej pracy systemu.

ANTYWIRUS NA POKŁADZIE

Advanced SystemCare to pierwsza aplikacja do optymalizacji zintegrowana z programem antywirusowym. Do stworzenia antywirusa wykorzystano silnik skutecznego Bitdeffendera, więc możemy być spokojni o zabezpieczenie przed szkodliwymi programami. **pg**

WNIOSKI

Program utrzymuje porządek na dysku i z aktywnymi funkcjami Boost znacznie odciąża system od obsługi zbędnych procesów. Spełnia więc swoje zadanie, a antywirus jest świetnym bonusem.

Jeśli podczas instalacji program wykryje obecny w systemie antywirus, wyświetla się okno, w którym możemy podjąć decyzję o jego odinstalowaniu. Pamiętajmy jednak, że ASC nie zastąpi nam programu typu Internet Security

SKRÓCONE WYNIKI TESTU

Producent / Program	waga	IOBIT / ASC with Antivirus 2013	ocena
INSTALACJA I SERWIS	20%		dostateczna 3,12
MOŻLIWOŚCI PROGRAMU	30%		dobra 4,02
PRZYSPIESZANIE PRACY SYSTEMU	20%		dobra 3,54
DODATKOWE FUNKCJE	15%		dobra 3,98
OBSŁUGA	15%		dobra 4,05
OCENA POŚREDNIA	100%		3,74
Punkty dodatnie i ujemne		wbudowany program antywirusowy	+0,30
Komputer Świat Jakość			dobra 4,04
Cena			104 zł
Najniższa cena znaleziona przez redakcję			nie znaleziono niższej ceny

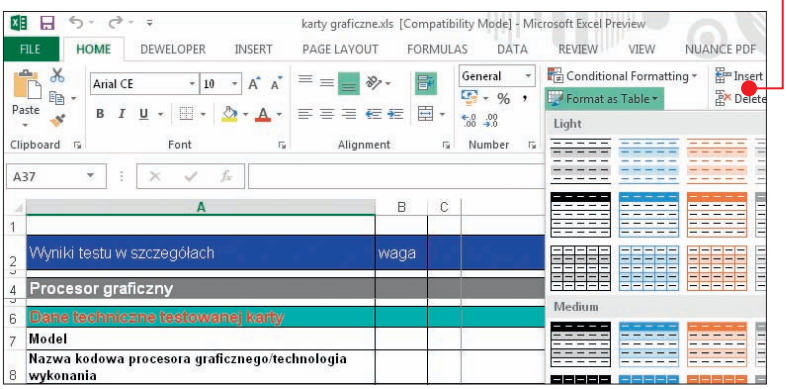
OFFICE 2013 – PIERWSZE WRAŻENIA

Nowy Office będzie przystosowany DO OBSŁUGI DOTYKIEM I ZINTEGROWANY Z CHMURĄ MICROSOFTU. Możemy się o tym przekonać, bo każdy może wypróbować wersję poglądową nowego Office'a 2013

Microsoft przyzwyczaił nas do tego, że udostępnia nową wersję swojego pakietu biurowego mniej więcej co trzy lata. Od premiery Office'a 2010 minęły dwa lata, a producent pokazuje nam już Office 2013, roboczo nazywany przez Microsoft Office 15. O ile zmiany w funkcjonalności pakietu nie są rewolucyjne, to jeśli chodzi o integrację z chmurą oraz dostosowanie pakietu do obsługi na urządzeniach dotykowych Microsoft zrobił duży krok naprzód.

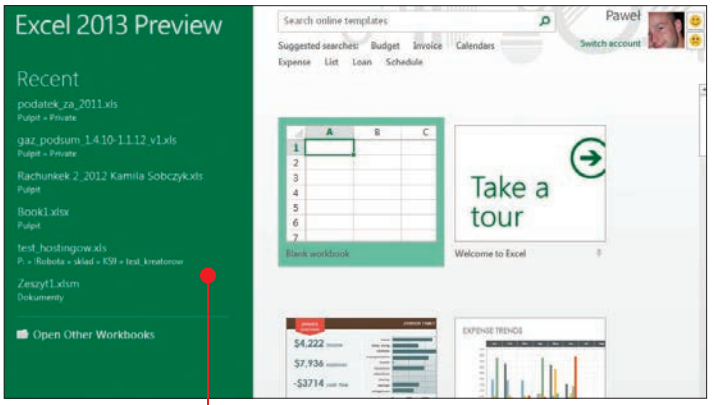
SZYBKA INSTALACJA

Microsoft postanowił nie udostępniać nowej wersji swojego pakietu biurowego użytkownikom systemu Windows XP oraz Vista. Office 2013 można zainstalować tylko na komputerach z Windows 7 lub Windows 8. Aby skorzystać z nowego Office'a, musimy mieć konto w usłudze Live. Dane do konta podajemy na początku instalacji, a jeśli nie mamy konta, możemy je założyć, korzystając z odnośnika dostępnego w oknie instalatora.



Office 2013 najprawdopodobniej zadebiutuje w sklepach pod koniec tego roku lub na początku przyszłego, ale wersję Customer Preview możemy pobrać już teraz ze strony WEB-KOD: 55958*. Zobaczmy, jak nowy Office sprawuje się w praktyce.

Mimo że okno instalatora jest wyświetlane na ekranie dość długo, to z programów pakietu możemy zacząć korzystać już po upływie kilku minut. Podczas całego procesu instalacji komputer musi być połączony z internetem.



PODSTAWY BEZ REWOLUCJI

Sposób wybierania narzędzi w programach Office nie zmienił się – podobnie jak w wersji 2007 i 2010 funkcje wybieramy ze Wstążki. Pierwszą poważniejszą zmianę dostrzeżemy zaraz po uruchomieniu Worda, Excela czy PowerPointa. Wyświetla się bowiem okno ze skrótami do ostatnio otwieranych dokumentów (trzeba przyznać, że to dobre rozwiązanie), a w prawej części okna zobaczymy miniatury szablonów, na podstawie których możemy stworzyć nowy dokument. Po kliknięciu na Open wybieramy dokument z dysku twardego lub plik przechowywany na SkyDrive. Po otworzeniu dokumentu uwagę przykuwa nowy wygląd Wstążki, której przyciski zostały zaprojektowane tak, aby łatwiej je było wybierać na ekranach dotykowych. Poza tym wprowadzono kilka drobnych zmian – te najważniejsze znajdziemy w ramce poniżej.

CHMURA I SPOŁECZNOŚCI

Z kontem Live otrzymujemy do dyspozycji dysk internetowy SkyDrive o pojemności 7 GB. Możemy na nim zapisywać dokumenty edytowane w programach Office 2013 bezpośrednio poleceniem w oknie programu. Podobnie jest z otwieraniem dokumentów zapisanych na SkyDrive. Druga znacząca zmiana mająca związek z internetem, to zakładka Share. Znajdziemy na niej polecenia umożliwiające szybkie wygenerowanie odnośnika do dokumentu, który wybrane przez nas osoby będą mogły otworzyć lub edytować, a także opublikowanie na swoim profilu w jednym z serwisów społecznościowych, z którymi połączymy nasze konto Live. **pg**

NAJWAŻNIEJSZE NOWE FUNKCJE W PROGRAMACH OFFICE 2013

WORD 2013

- nowy tryb do czytania dokumentów
- edycja PDF
- ulepszone narzędzia do komentowania i wstawiania ilustracji
- wstawianie filmów z YouTube i Bing Video

EXCEL 2013

- automatyczne uzupełnianie tabel na podstawie analizy istniejących danych
- automatyczne propozycje pasujących rodzajów wykresów
- animowany kursor i płynnie zmieniające się wartości

POWERPOINT 2013

- nowe okno prezentera, dodatkowy widok miniatur slajdów na komputerze prezentującego
- wstawianie filmów z internetu
- obsługa slajdów w widoku panoramicznym

OUTLOOK 2013

- integracja konta z kalendarzem i listą kontaktów dla popularnych usług pocztowych
- funkcja Aero Peek – podgląd okna bez potrzeby jego otwierania

*WEB-KOD wpisujemy w pole wyszukiwarki na stronie www.komputerswiat.pl

DODATEK SPECJALNY

VOD

FILMY NA ŻYCZENIE

Internet coraz częściej zastępuje **WYPOŻYCZALNIE FILMÓW WIDEO**. Szybkie łącza pozwalają bowiem na przesyłanie wysokiej jakości obrazu wprost **NA EKRAN TELEWIZORA LUB MONITOR KOMPUTERA**. Zobaczmy, gdzie, jak i za ile obejrzymy najnowsze kinowe hity

Fot.: zoomteam/Arina Zaiachin/Shawn Hempel/Spectral-design/123rf.com/Dreamstime.com

JAK DZIAŁA **USŁUGA VOD**

Chcemy oglądać FILMY, NA KTÓRE MAMY OCHOTĘ, a nie te, które ktoś zdecydował się nam puścić. Technologia jak zwykle przychodzi nam z pomocą. Poznajmy VOD

Pomyśleć, że jeszcze 10 lat temu zastanawiano się, czy taka technologia, jak wideo na życzenie, będzie kiedykolwiek powszechnie dostępna i czy będzie kosztować 1000 złotych miesięcznie czy więcej. Dziś usług typu VOD, lub bardzo podobnych, mamy do dyspozycji wiele, a spora część z nich jest nawet darmowa. Co się stało, jakie technologie pomogły nam to osiągnąć?

NA POCZĄTKU BYŁ KABEL

Dla współczesnego użytkownika szybkiego internetu strumieniowanie wideo jest czymś normalnym, codziennie oglądamy filmy na YouTube, wideoblogi czy nawet transmisje sportowe na żywo. Wszystkie te czynności są możliwe właśnie dzięki technologii VOD. Termin powstał w czasach, gdy internet w domach był zbyt wolny, aby przesyłać nim filmy. Odpowiednimi łączami dysponowali za to na przykład operatorzy telewizji kablowych i to oni byli pionierami wideo na życzenie. Idea była wspaniała – zamiast 100 kanałów z przypadkowymi stacjami TV wystarczy jeden ze zbiorem filmów i programów. Sieci kablowe na zachodzie i w USA zaczęły zatem w połowie lat dziewięćdziesiątych tworzyć systemy składające się z serwerów z materiałami wideo, sieci przesyłowej (gotowego już okablowania) i urządzeń końcowych działających w domu użytkownika. Były to zazwyczaj dekodery, często wyposażone w funkcjonalność cyfrowego magnetowidu, chociaż oczywiście nagrywanie VOD jest zazwyczaj niemożliwe ze względów prawnych (film wypożyczamy, a nie dostajemy). To, co mogliśmy z filmem zrobić, to zatrzymać go i przewinąć do przodu i do tyłu.

INTERNET ZMIENIŁ WSZYSTKO

W ostatnich kilku latach prędkość i dostępność szerokopasmowego internetu znacznie się zwiększyły, umożliwiając różnym firmom wejście na rynek VOD, nie tylko operatorom kablówek i dostawcom internetu. Firmy VOD tworzą więc własne serwery z filmami lub wynajmują infrastrukturę u innych. A użytkownicy wyposażeni w kilkumegabitowe łącza bez problemu mogą z ich oferty skorzystać.

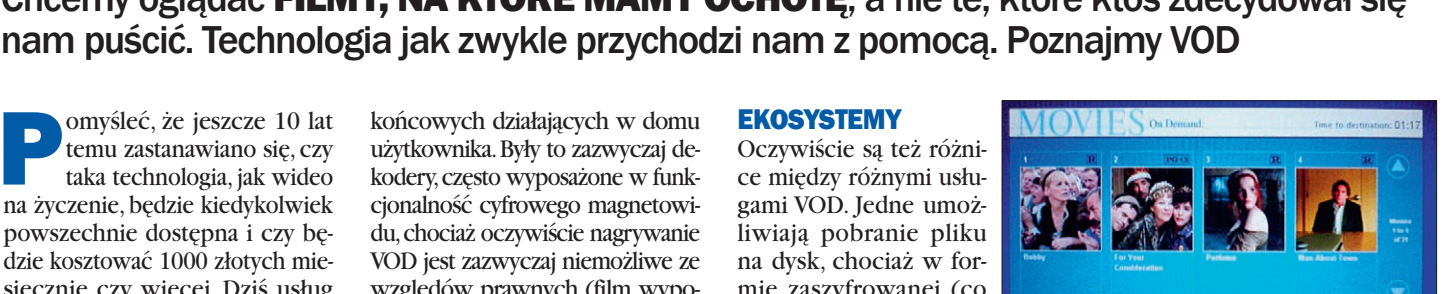
VOD nie stałoby się popularne jednak, gdyby nie nowoczesne algorytmy kompresji obrazu i dźwięku. Te z kolei wymagają bardzo dużej mocy obliczeniowej komputerów, które aktualnie są w stanie w czasie rzeczywistym dekodować bardzo szeroki strumień wideo. O tym, jaki pecet i łącze potrzebne jest nam do bezproblemowego oglądania VOD przez internet, przeczytamy na stronie 54.

EKOSYSTEMY

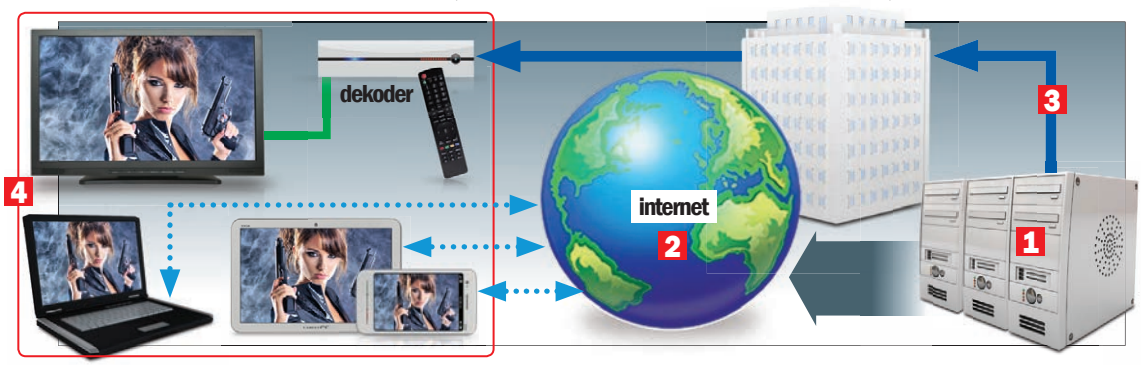
Oczywiście są też różnice między różnymi usługami VOD. Jedne umożliwiają pobranie pliku na dysk, chociaż w formie zaszyfrowanej (co ułatwia obejrzenie filmu po odłączeniu się od sieci), inne stawiają na buforowanie wideo w pamięci RAM, co bardziej przypomina klasyczną telewizję, ale jest korzystniejsze dla właścicieli praw autorskich (trudniej o piractwo).

Dzięki internetowi nie musimy zatem mieć już cyfrowego magnetowidu, dekodera i innych urządzeń. Wystarczy, że podłączymy komputer do telewizora (albo zdecydujemy się na projekcję na monitorze) i możemy urządzić sobie domowe kino z olbrzymią biblioteką filmów do wyboru. Bardzo ciekawym, wartym śledzenia trendem są też aplikacje VOD działające na innych urządzeniach niż komputer – na przykład na SmartTV, tabletach czy smartfonach. Pojawiają się też bardzo ciekawe rozwiązania umożliwiające oglądanie wypożyczonych filmów na wielu platformach. Wystarczy wspomnieć HBO Go, Google Play, Netflix, Amazon czy nawet pomysły firmy Apple. Na razie większość wspomnianych usług działa tylko w USA i Europie Zachodniej, ale powoli nadchodzą również do nas.

Czy VOD zabije telewizję? Chyba nie. Podcasty nie odciągnęły w końcu słuchaczy od radia. Usługa ta daje nam po prostu wybór i dodatkowe atrakcje. Chociaż na pewno uderzy w stacjonarne wypożyczalnie DVD i Blu-ray. **jł**



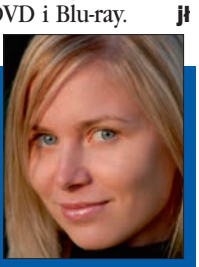
VOD dostępne jest już nie tylko w sieciach kablowych i satelitarnych oraz w internecie. Na zdjęciu widzimy dotykowy ekran w Boeingu 757-200 – nudny lot możemy uprzyjemnić, oglądając jeden z proponowanych filmów na życzenie



Ogólna zasada działania każdego systemu VOD jest podobna. Wideo z serwerów 1 jest na życzenie widza wysyłane przez internet 2 lub dedykowaną linię 3 do urządzeń wyświetlających – telewizorów, komputerów czy tabletów 4. Film nie jest przechowywany w otwartej postaci na dysku widza. Ten ma zazwyczaj jakiś czas na obejrzenie kupionego wideo

JAK DZIAŁA STREFA VOD

Nasz serwis działa w infrastrukturze mającej przepustowość kilkudziesięciu gigabitów na sekundę. Pozwala to na oglądanie wysokiej jakości wideo przez kilkadziesiąt tysięcy osób jednocześnie. Serwery zlokalizowane w różnych punktach sieci pozwalają równoważyć obciążenie i przekierowywać klienta do odpowiedniego punktu w zależności od lokalizacji treści. Filmy na Strefie VOD dostępne są w streamingu adaptacyjnym, to znaczy dostosowującym jakość odtwarzania do przepustowości łącza odbiorcy i mocy obliczeniowej komputera.



Dorota Graczyk
członek zarządu
w serwisie StrefaVOD.pl

USŁUGI VOD W **TELEWIZJI**

Sieci kablowe i cyfrowe platformy telewizyjne PROWADZĄ SWOJE WYPOŻYCZALNIE FILMÓW. Zobaczmy, JAKĄ OFERTĘ MAJĄ i jak z niej skorzystać

Największe sieci kablowe w Polsce i cyfrowe platformy satelitarne od blisko trzech już lat rozwijają swoje oferty wideo na życzenie. Korzystając z ich usług, można obejrzeć kilkaset filmów, w tym także najnowszych produkcji, które dopiero co ukazały się na płytach DVD i Blu-ray.

WYPOŻYCZALNIA W DEKODERZE

Po wejście do menu VOD dekodera telewizji kablowej lub satelitarnej zobaczymy (w zależności od operatora): tytuły najciekawszych pozycji, kategorie (najczęściej gatunki filmowe), a także dodatkowe opcje, jak na przykład możliwość zakupu pakietów filmowych czy oglądanie oferty różnych kanałów na żądanie.

Warto sprawdzić wszystkie dostępne opcje, bo całkiem sporo interesujących treści (filmów i programów telewizyjnych) możemy obejrzeć bez płacenia nawet złotówki. Płatny repertuar też nie jest stały – nadawcy dorzucają coraz to nowe pozycje, wprowadzają pakiety i promocje.

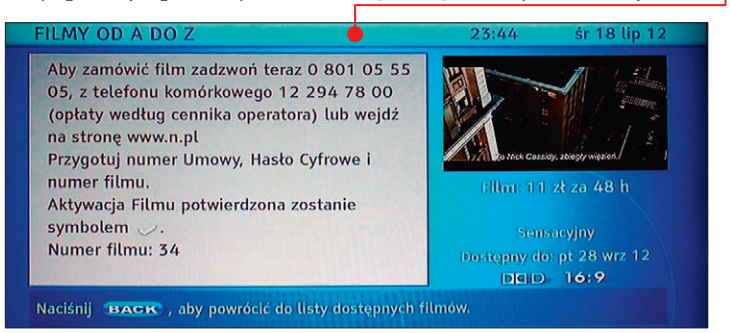
JAK NAJŁATWIEJ WYPOŻYCZYĆ FILM

W wypadku sieci telewizji kablowej sygnał zwrotny do operatora przekazywany jest tym samym kablem, więc z definicji tuner może łączyć się z serwerami dostawcy treści. Przy takiej konfiguracji wystarczy włączyć serwis VOD przyciskiem na pilocie, wybrać interesujący film i zatwierdzić jego wypożyczenie. Praktycznie od razu uruchamia się przekaz wideo i możemy obejrzeć film. Odpowiednia opłata za wypożyczenie zostanie doliczona do comiesięcznego rachunku za usługi telewizyjne.

Jeżeli używamy dekodera telewizji satelitarnej, który można podłączyć do internetu (na przykład w wypadku telewizji n), robimy to we własnym zakresie. Wówczas zamawianie filmów będzie tak samo proste jak w wypadku kablówki.

W wypadku jednak, gdy nie możemy podłączyć tunera satelitarnego do globalnej sieci, korzystanie z VOD nieco się komplikuje. Na przykład w telewizji n trzeba zadzwonić pod numer telefonu wyświetlony na ekranie (uprzednio przygotowując numer umowy, hasło i numer filmu) i w serwisie telefonicznym złożyć zamówienie. Alternatywnie zamówienie można złożyć przez stronę WWW telewizji. W takim wypadku opłata za wypożyczenie także zostanie doliczona do naszego rachunku. Jeżeli zamierzamy regularnie korzystać z VOD przez satelitę, warto podłączyć dekoder do internetu – dzięki temu proces zamawiania filmu będzie banalnie prosty i bardzo wygodny. Pamiętajmy jednak, że w wypadku platform satelitarnych na rozpoczęcie projekcji musimy poczekać – w niektórych wypadkach nawet godzinę.

Cyfrowy tuner satelitarny lub kablowy pozwala przeglądać zawartość serwisu VOD operatora. Dostępne są opisy filmów, a czasem także ich zwiastuny – ułatwia to podjęcie decyzji, czy warto wypożyczyć film. Jeżeli dekoder podłączony jest do internetu, proces zamawiania filmu jest bardzo prosty



ILE KOSZTUJE WYPOŻYCZENIE FILMU

W tradycyjnych, stacjonarnych wypożyczalniach DVD/Blu-ray za film z kategorii nowości zapłacimy 10–15 złotych za dobę wypożyczenia. Nowości w usłudze VOD kosztują podobnie. Za inne tytuły zapłacimy od 5 do 10 złotych. Wypożyczenie filmu następuje najczęściej na 24 lub 48 godzin.

Jeżeli więc korzystamy ze zwykłych wypożyczalni, to VOD jest usługą wymarzoną dla nas – nie tracimy czasu i nie musimy ruszać się z fotela. Nigdy też nie zapomnimy o terminowym zwrocie filmu – po upływie czasu wypożyczenia automatycznie tracimy uprawnienia do jego oglądania.

CO TELEWIZJE KABLOWE I SATELITARNE MAJĄ W OFERCIE VOD

upc
Filmy: ponad 1000
Seriale: 40 (ok. 400 odcinków)
Programy TV: ok. 2300
Ceny od: 6 zł[1]

multimedia Polska
Filmy: ok. 1500
Seriale: 18
Programy TV: ok. 260
Ceny od: od 1 zł[2]

CYFRA+ HD
Filmy: 300[3]
Seriale: 300[3]
Programy TV: 330[3]
Ceny od: 6 zł

n HDTV
Filmy: 710 premier rocznie
Seriale: 25 rocznie
Programy TV: 4
Ceny od: 2 zł

CYFROWY POLSAT
TELEWIZJA INTERNET TELEFON
Filmy: 360 premier rocznie[4]
Seriale: opcjonalnie
Programy TV: brak
Ceny od: 5 zł

orange™
Filmy: 500
Seriale: 10[5]
Programy TV: 300
Ceny od: 5 zł

[1]w ofercie także ponad 1600 pozycji darmowych; [2]w ofercie około 250 pozycji darmowych; [3]stan na 26 lipca 2012 roku; [4]rotacyjnie kilkadziesiąt filmów w miesiącu na 16 kanałach; [5]dostępne w usłudze TV na życzenie

WIĘCEJ W STREFIE BONUS SZCZEGÓŁY NA STR. 26

PECET I ŁĄCZE **DO VOD**

Coraz chętniej sięgamy do INTERNETOWYCH WYPOŻYCZALNI WIDEO, wykorzystując do tego DOMOWE ŁĄCZE INTERNETOWE I KOMPUTER, z którego korzystamy na co dzień

Filmy w standardowej rozdzielczości i z płyt DVD odtworzymy nawet na kilkuletnim pececie. Czy do oglądania wideo na życzenie przez internet taki komputer w zupełności wystarczy? Tym bardziej że coraz częściej wirtualne wypożyczalnie oferują filmy w jakości HD. Do ich odtworzenia potrzebny jest już znacznie bardziej wydajny komputer. Tak samo jak wzrasta zapotrzebowanie na moc obliczeniową, rośnie także wymagana minimalna przepustowość łącza internetowego umożliwiającego wyświetlenie filmu bez zacięć.

JAKI PECET DO FILMÓW VOD

Komputer, który chcemy wykorzystać do oglądania filmów VOD także w jakości HD, powinien spełniać poniższe wymagania:

- **procesor**: dwurdzeniowy o taktowaniu 1,6 GHz lub lepszy
- **pamięć**: 512 MB lub więcej
- **system operacyjny**: Windows XP SP3 lub nowszy.

Nasz komputer musi mieć także zainstalowane niezbędne rozszerzenia i włączone niektóre funkcje:

- włączona w przeglądarce stron WWW obsługa JavaScript i plików cookie;
- zainstalowane w systemie wtyczki Flash i Microsoft Silverlight lub Vividas Player.

Obecnie nawet miniaturowe netbooki wyposażone są w złącze HDMI i podzespoły, umożliwiające bezproblemowe odtwarzanie wideo także w rozdzielczości Full HD – 1080p

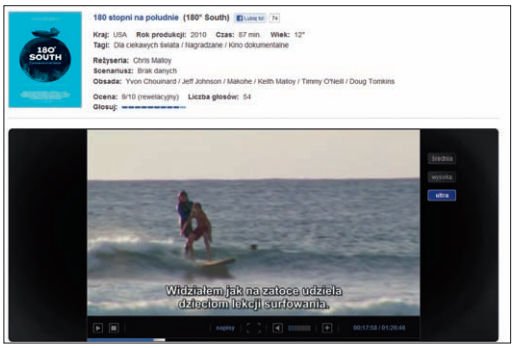
KOMFORTOWA PROJEKCJA

Chociaż coraz częściej kupujemy do domów duże monitory komputerowe (o przekątnych rzędu 22 i więcej cali), to nadal wielu z nas korzysta z wysłużonych 17- i 19-calowych ekranów. Na dużym monitorze oczywiście przyjemność oglądania będzie większa, ale jeżeli mamy do dyspozycji tylko niewielki ekran, możemy pokusić się o podłączenie do komputera naszego telewizora. Nowoczesne odbiorniki telewizyjne – plazmowe i LCD – wyposażone są w złącza HDMI lub D-Sub, więc można bezpośrednio do nich podłączyć domowy pecet lub laptop i cieszyć się filmem na ekranie sporo większym. W wypadku podłączenia D-Sub musimy oddzielnie doprowadzić do telewizora dźwięk (przy połączeniu HDMI obraz i dźwięk przesyłane są jednym kablem).

Jeżeli pozostajemy przy oglądaniu filmu na monitorze, to warto podłączyć wysokiej jakości głośniki, a w wypadku projekcji na TV dźwięk z peceta wyprowadzić do amplitunera kina domowego. W końcu dobry dźwięk z efektownym basem na pewno zwiększy filmowe emocje!

ŁĄCZE DO VOD

Żeby oglądać bez problemów filmy w rozdzielczości SD (najczęściej jest to 480p), nasze łącze internetowe musi pozwalać na pobieranie danych z prędkością przynajmniej 2 Mb/s. Do filmów w jakości HD (1280x720 pikseli, tak zwane 720p) minimalna prędkość downloadu jest znacznie wyższa – dopiero przy łączu 5 Mb/s będziemy mogli cieszyć się wysokiej jakości obrazem bez zacięć. Oczywiście mowa o przepustowości przeznaczonej na VOD, bo jeżeli przy łączu 5 Mb/s poza oglądaniem filmu HD w tym samym czasie będziemy ściągać pocztę, przeglądać strony WWW lub pobierać dane z sieci p2p, to są duże szanse, że projekcja nie będzie płynna. Zamiast więc cieszyć sie filmem, będziemy co chwila oglądać informacje o buforowaniu strumienia.



Jeżeli używamy łącza mobilnego, które ma limit transferu, z VOD korzystajmy z rozwagą. Obejrzenie półtoragodzinnego filmu w standardowej rozdzielczości wymaga transmisji 1 gigabajta danych, a obejrzenie tego samego filmu w jakości HD – 2 do 2,5 gigabajta danych!

W niektórych serwisach VOD jakość przesyłanego obrazu dobierana jest automatycznie do możliwości naszego łącza internetowego. Choć pozwala to na zachowanie płynności przekazu, to przy łączach o przepustowości poniżej 1 Mbit/s uzyskana jakość obrazu bardziej będzie przypominać kiepskiej jakości nagranie z taśmy VHS niż cyfrową projekcję na miarę XXI wieku. **rk**

PROBLEMY Z LINUKSEM

Wiele internetowych wypożyczalni wideo korzysta z technologii Microsoft Silverlight. Umożliwia ona przesyłanie filmów zabezpieczonych przed kopiowaniem i nieuprawnionym odtwarzaniem. Niestety, wtyczka Silverlight do Linuksa nie obsługuje DRM (zarządzania prawami do treści) i w związku z tym w systemie spod znaku pingwina nie obejrzymy filmów między innymi z serwisów Kinoplex czy Strefa VOD.

OGRANICZENIA TERYTORIALNE

Licencje przyznawane internetowym wypożyczalniom wideo mają ograniczenia terytorialne. Oznacza to, że w większości wypadków, łącząc się z zagranicznego adresu IP, otrzymamy komunikat, że nie mamy możliwości obejrzenia filmu. W niektórych wypadkach możemy skontaktować się z obsługą serwisu VOD i podać im nasz adres IP w celu dodania go do listy uprawnionych do oglądania (tak jest na przykład w wypadku witryny strefaVOD.pl). Jeżeli jednak operator nie pozwala na dodawanie IP, film obejrzymy tylko z terytorium Polski.

Fot.: Wikipedia

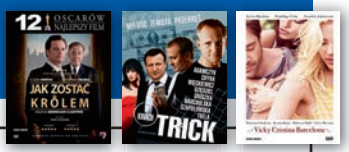
NAJLEPSZE SERWISY VOD

VOD w kablówkach i przez satelitę TO NIE JEDYNY SPOSÓB NA WYGODNE OGLĄDANIE FILMÓW. W internecie działa WIELE SERWISÓW VOD Z BOGATĄ OFERTĄ dla kinomanów

Dostęp do ciekawych propozycji filmowych za darmo lub za rozsądną opłatą możemy uzyskać także bez pośrednictwa telewizora. W internecie funkcjonuje bowiem wiele serwisów VOD, które pozwolą nam na urządzenie sobie prawdziwego kinowego seansu na ekranie komputera. Oto najlepsze spośród takich platform.

FILM DLA CZYTELNIKÓW

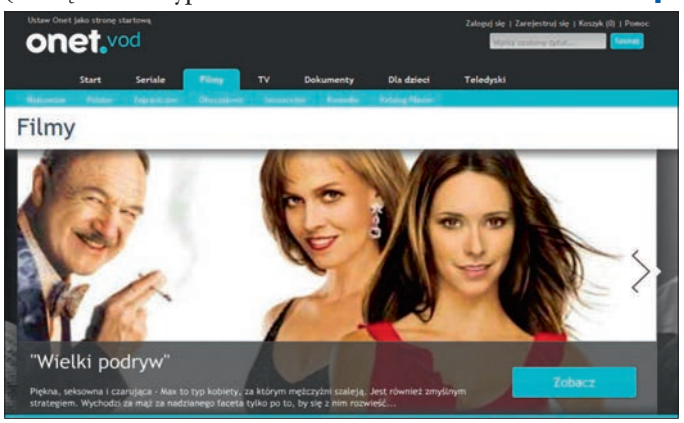
Dzięki wspólnej akcji Komputer Świata i Strefy VOD Czytelnicy mogą obejrzeć film za darmo – szczegóły na stronie 57.



ONET VOD

Internetowa wypożyczalnia filmów i kino w jednym prowadzone przez jeden z największych polskich portali działających w sieci. Wśród propozycji znajdziemy zarówno filmy długometrażowe (w większości wyprodukowane przez wytwórnię Warner Bros.), seriale, a także audycje telewizyjne (głównie te nadawane przez stacje z grupy TVN). Większość materiałów wideo można obejrzeć bez konieczności logowania i rejestracji.

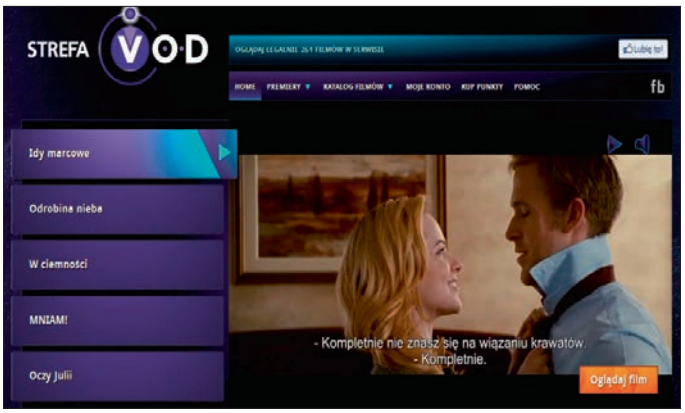
vod.onet.pl



STREFA VOD

Platforma zawierająca wyłącznie filmy kinowe. Aby je obejrzeć, trzeba zapłacić (wykupując specjalne punkty), jednak ceny za seans online są rozsądne. Poruszanie się w serwisie ułatwia podział propozycji filmowych na kategorie tematyczne (filmy akcji, przygodowe, horrory), a także wyszukiwarka konkretnych tytułów. Najnowsze propozycje są wyróżnione w głównym oknie serwisu.

www.strefavod.pl



IPLA.TV

Rozbudowany serwis typu VOD pozwalający na oglądanie różnego rodzaju materiałów wideo. W ofercie Ipla znajdziemy kinowe przeboje (w większości płatne) lub telewizyjne seriale (przeważnie darmowe, ale opatrzone reklamami, które trzeba obejrzeć przed emisją odcinka). Oprócz tego do dyspozycji internautów są także audycje telewizyjne i filmy dokumentalne, a także archiwalne transmisje z najciekawszych wydarzeń sportowych.

www.ipla.tv

IPLEX

Platforma z bardzo bogatą kolekcją tytułów, które często jeszcze niedawno można było obejrzeć w kinach. Co szczególnie warte uwagi – około 3000 pozycji dostępnych jest za darmo (projekcję poprzedzają reklamy, z których utrzymuje się serwis). Za pozostałe filmy (około 300) trzeba zapłacić. SMS-em wykupimy wyłącznie dostęp na 48 godzin, za dłuższe pakiety zapłacimy kartą kredytową lub przelewem. Gdy mamy płatną subskrybcję, wszystkie filmy wyświetlają się bez reklam.

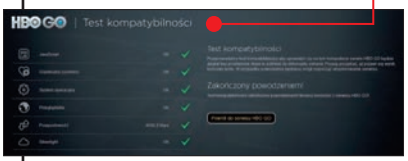
www.iplex.pl

>

VOD – FILMY NA ŻYCZENIE

HBO GO

Internetowy serwis stacji telewizyjnej HBO. Przydatnym rozwiązaniem, które napotkamy przy uruchamianiu strony, jest test kompatybilności. Pozwoli on szybko zorientować się użytkownikowi, czy jego komputer spełnia techniczne wymagania platformy. W serwisie znajdziemy wiele ciekawych pozycji kinowych prezentowanych wcześniej i aktualnie przez HBO. Są także seriale, z których wiele doczekało się miana kultowych (Spartakus, Gra o tron, Rodzina Soprano). Niestety, serwis jest w pełni komercyjny, to znaczy dostępny tylko dla zarejestrowanych użytkowników, którzy u swojego operatora kablowego wykupili pakiet HBO GO.



www.hbogo.pl

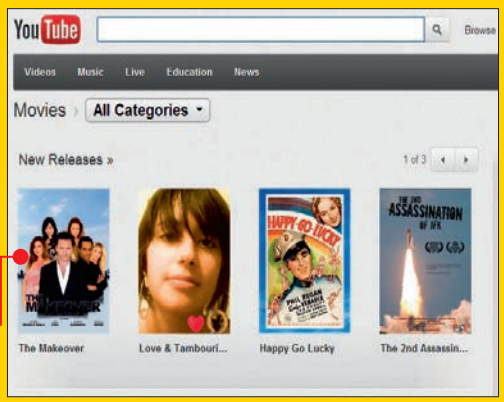
MMTV

Internetowe ramię operatora kablowego Multimedia Polska. W ofercie bogata kolekcja ciekawych propozycji filmowych dla miłośników różnych gatunków X Muzy. Można też obejrzeć programy (także przedpremierowe) nadawane przez popularne tematyczne kanały telewizyjne (na przykład Discovery). Dostęp do wszystkich materiałów wideo wymaga spełnienia dwóch warunków – rejestracji w serwisie oraz wniesienia odpowiedniej opłaty (dla abonentów Multimedia Polska istnieje możliwość dopisania kosztów oglądania filmu do miesięcznej faktury za usługi kablowe).

www.mmtv.pl

YOUTUBE

Przywykliśmy do tego, że w serwisie YouTube oglądamy zwykle krótkie filmiki umieszczane tam przez internautów. Tymczasem platforma ta oferuje też legalne pełnometrażowe tytuły. Co prawda na razie są one dostępne tylko w angielskiej wersji językowej, ale może z czasem pojawią się tam także filmy po polsku. Aby obejrzeć pełnometrażową ofertę YouTube, wchodzimy na stronę o adresie podanym obok.



Następnie w głównym oknie zmieniamy język na angielski, klikając na przycisk Język: Polski, i na rozwiniętej liście wybierając opcję English.

www.youtube.com/movies

TVP

Oferta tej platformy ucieszy przede wszystkim miłośników naszej rodzimej kinematografii – znajdziemy tutaj wiele filmów czy seriali wyprodukowanych przez TVP, wśród nich zarówno najnowsze propozycje, jak i produkcje pochodzące sprzed lat.

www.tvp.pl/vod

KINOPLEX

Różnorodny wybór filmów, w tym kinowe przeboje, kino ambitne i festiwalowe, a także produkcje młodych polskich reżyserów i studentów szkół filmowych to zalety tego serwisu. Podobnie jak niewygórowane ceny wypożyczeń. Ofertę filmową uzupełniają trzy koncerty: zespołu Hey, Lecha Janerki i Muńka. **psz**

www.kinoplex.pl

CO SERWISY INTERNETOWE MAJĄ W OFERCIE VOD

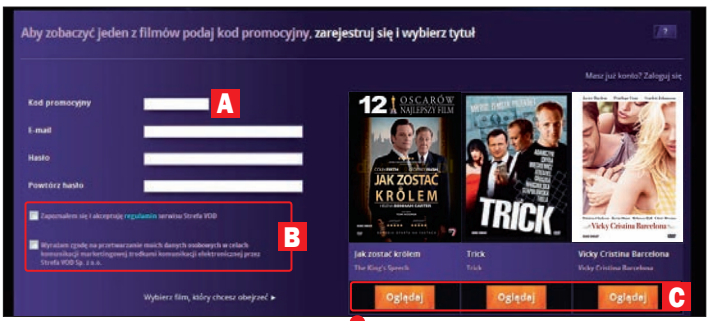
onet.vod	VOD	ipla	iplex	HBO GO	mtv	TVP VOD pl	kinoplex	YouTube
Filmy: 571	**Filmy:** 261	**Filmy:** ok. 1800	**Filmy:** 3250	**Filmy:** ok. 180	**Filmy:** ok. 800	**Filmy:** ok. 300	**Filmy:** 244	**Filmy:** ok. 200 (pełnometrażowe, dostępne w sekcji Movies)
Seriale: 38	**Seriale:** brak	**Seriale:** ok. 7500[2]	**Seriale:** 167	**Seriale:** 50	**Seriale:** brak	**Seriale:** 80	**Seriale:** brak	**Ceny od:** darmowe
Programy TV: 384[1]	**Programy TV:** brak	**Progr. TV:** ok. 30 000[2]	**Programy TV:** brak	**Programy TV:** brak	**Programy TV:** 26	**Programy TV:** ok. 100	**Programy TV:** 3	
Ceny od: 3,90 zł	**Ceny od:** 6,50 zł	**Ceny od:** 4,90 zł[3]	**Ceny od:** 5,99 zł[4]	**Ceny od:** ok. 10 zł/mc[5]	**Ceny od:** 1 zł[6]	**Ceny od:** 3 zł	**Ceny od:** 3 zł	

[1]programy, dokumenty i dla dzieci, w ofercie także ponad 25 tysięcy teledysków, znaczna część oferty dostępna za darmo; [2]odcinków; [3]znaczna część oferty dostępna za darmo; [4]blisko 3000 pozycji za darmo; [5]HBO GO dostępne jest w ofertach wielu operatorów, którzy ustalają własne ceny za korzystanie z usługi; [6]cena dla abonentów Multimedia Polska, dla pozostałych – od 4,98 zł, w ofercie 10 pozycji za darmo

JAK KORZYSTAĆ **Z VOD W SIECI**

Jeżeli zainteresowała nas idea internetowych wypożyczalni wideo, SKORZYSTAJMY Z VOD JUŻ TERAZ! Dzięki wspólnej akcji Komputer Świata i Strefy VOD Czytelnicy mogą jeden film OBEJRZEĆ ZUPEŁNIE ZA DARMO!

Zamawianie filmu w internetowej wypożyczalni jest bardzo proste. Komputer Świat pokaże, jak zarejestrować się w Strefie VOD. Dzięki temu nie dość, że dzięki wspólnej akcji Komputer Świata i Strefy VOD skorzystamy z możliwości darmowego obejrzenia wybranego filmu, to w przyszłości będziemy mogli doładować sobie konto, by legalnie obejrzeć inne interesujące nas pozycje. **Uwaga!** Zanim przystąpimy do założenia konta, pobierzmy ze Strefy BONUS kod promocyjny do Strefy VOD (szczegóły na stronie 26)!



JAK OBEJRZEĆ FILM ZA DARMO I LEGALNIE

1 W dowolnej przeglądarce stron WWW (na przykład Google Chrome, Firefox czy Internet Explorer) otwieramy witrynę www.strefavod.pl/komputerswiat

2 Wyświetla się strona rejestracyjna. W pole **A** wpisujemy kod promocyjny, który uzyskaliśmy ze Strefy BONUS Komputer Świata.

3 Uzupełniamy także pozostałe pola formularza, wpisując własny adres e-mail oraz dowolne, wybrane przez nas hasło. Dane te będą w przyszłości pozwalały nam na zalogowanie w serwisie.

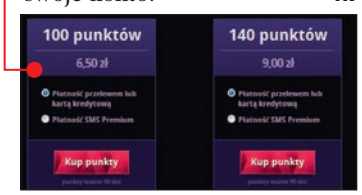
4 Następnie akceptujemy regulamin serwisu Strefa VOD i wyrażamy zgodę na przetwarzanie danych osobowych – zaznaczamy obie opcje **B**.

5 Klikamy na **C** przy tytule filmu, który chcemy obejrzeć. Projekcja rozpocznie się od razu.

6 Jeżeli będziemy musieli przerwać oglądanie filmu i zechcemy do niego wrócić (możemy to zrobić w ciągu 24 godzin od momentu założenia konta), musimy dokończyć aktywację naszego konta użytkownika. W tym celu należy kliknąć na odnośnik w e-mailu, który otrzymamy od Strefy VOD, a następnie zalogować się w serwisie, odszukać film, który wybraliśmy, i wznowić jego oglądanie.

7 Jeżeli kupiliśmy więcej niż jeden egzemplarz Komputer Świata 9/2012, możemy obejrzeć dodatkowo drugi lub trzeci film. Wystarczy zalogować się w Strefie VOD, a potem otworzyć stronę akcji promocyjnej ●, wprowadzić w pole **A** kod uzyskany ze Strefy BONUS i uruchomić projekcję wybranego filmu **C**.

8 Aby obejrzeć inne pozycje, poza darmowym filmem w ramach wspólnej akcji Komputer Świata i Strefy VOD, po zalogowaniu na nasze konto klikamy na **KUP PUNKTY**. Zobaczymy dostępne wartości doładowań ● i ich sposoby realizacji (SMS lub płatność kartą). Wybieramy wartość i płatność i doładowujemy swoje konto. **rk**



OBEJRZYJ FILM ZA DARMO!

TYLKO W STREFIE BONUS SZCZEGÓŁY NA STR. 26

Czytelnicy Komputer Świata mogą za darmo obejrzeć jeden z trzech filmów w serwisie Strefa VOD. Aby skorzystać z tej możliwości, wystarczy zalogować się do Strefy BONUS Komputer Świata (patrz strona 26) i pobrać z niej specjalny kod promocyjny. Uzyskany ze Strefy BONUS kod należy wpisać w formularzu rejestracyjnym – szczegółowe informacje, jak to zrobić, znajdziemy w poradzie obok.

UWAGA! Jeden kod pozwala na obejrzenie jednego filmu – projekcję możemy uruchomić w dowolnym momencie w ciągu 24 godzin od wpisania kodu promocyjnego na stronie www.strefavod.pl/komputerswiat

WYBIERZ FILM DLA SIEBIE

Jak zostać królem

Po szokującej abdykacji Edwarda VIII książę Albert musi, mimo wielkich oporów, zasiąść na tronie Anglii jako Jerzy VI. Ogromną przeszkodą w wypełnianiu monarszych obowiązków jest dla niego... problem z wysławianiem się. Jedyną osobą, która może pomóc Jerzemu w odnalezieniu własnego głosu i stawieniu czoła groźbie inwazji hitlerowskiej, okazuje się australijski specjalista o wielce nieortodoksyjnych metodach pracy nad wymową.

Trick

Filmowa opowieść o ucieczce z więzienia dwóch inteligentów odsiadujących wysokie wyroki: Marka Kowalewskiego – utalentowanego fałszerza studolarówek, oraz jego starszego współtowarzysza z celi – „Profesora" Witka. Przypadkowo zamieszani w rządowe malwersacje przestępcy postanawiają zagrać va banque, a przy okazji wyrównać rachunki z przeszłości.

Vicky Cristina Barcelona

Dwie młode Amerykanki o imionach Vicky i Cristina przyjeżdżają na wakacje do Barcelony. Vicky, inteligentna i czuła, ma niedługo wyjść za mąż; otwarta na przygody Cristina to jej zupełne przeciwieństwo. Podczas pobytu obie bohaterki dają się wciągnąć w niekonwencjonalną, romantyczną przygodę z Juanem Antonio, charyzmatycznym malarzem, uwikłanym w burzliwą i skomplikowaną relację ze swoją byłą żoną.

STREFA VOD

www.strefavod.pl/komputerswiat

>

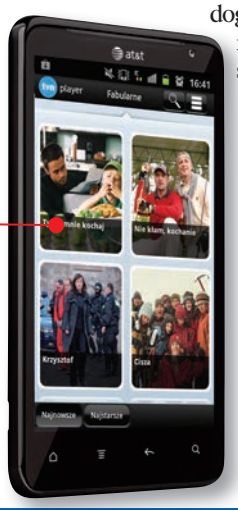
VOD NA KOMÓRCE I TABLECIE

Ulubione seriale, programy i nowości filmowe MOŻEMY OGLĄDAĆ TAKŻE NA EKRANIE SMARTFONA I TABLETU. Wystarczy tylko skorzystać Z ODPOWIEDNIEJ APLIKACJI i zapewnić urządzeniu odpowiednie łącze internetowe

Gdy wyjeżdżamy na wakacje lub znajdujemy się poza domem, wcale nie musimy rezygnować z oglądania ulubionych seriali, programów czy nowości filmowych, nawet jeśli nie mamy dostępu do telewizora czy komputera. Na smartfonie i tablecie możemy z powodzeniem oglądać treści VOD online. Dostęp do nich uzyskamy w podobny sposób jak na komputerze – wystarczy otworzyć odpowiedni serwis WWW za pomocą przeglądarki internetowej lub zainstalować dedykowaną aplikację na urządzeniu.

JAKIE ŁĄCZE POTRZEBNE

Aby oglądać wideo w dobrej jakości, bez ciągłego oczekiwania na dogrywanie treści, niezbędne jest stosunkowo szybkie i stabilne połączenie z internetem. O ile w domu czy w innym miejscu, w którym dostępna jest sieć Wi-Fi, nie będziemy mieli problemów z takim połączeniem, to wszędzie indziej przyzwoitą łączność z internetem uzyskamy tylko w zasięgu sieci wykorzystujących nowoczesne technologie transmisji danych – HSPA+ czy LTE (więcej na ten temat przeczytamy na stronie 82). Oferują ją niemal wszyscy operatorzy komórkowi, a dostęp do sieci HSPA+ uzyskamy nawet w mniejszych miejscowościach.



Jeśli nasz tablet nie ma wbudowanego modemu do połączenia z internetem, możemy wykorzystać smartfon (udostępniając połączenie) lub specjalny mobilny ruter, do którego wkładamy kartę SIM z wykupioną usługą internetową od operatora.

PAKIET DANYCH

Pamiętajmy, że jeśli zamierzamy oglądać treści VOD na telefonie lub tablecie poza zasięgiem sieci Wi-Fi, musimy się wcześniej do tego przygotować, wykupując specjalne pakiety danych u swojego operatora. W innym wypadku narazimy się na spore koszty za transmisję danych przez sieć komórkową. Pakiety danych oferują niemal wszyscy operatorzy.

Wybierając rozmiar pakietu, należy mieć na uwadze, że transmisja wideo wymaga przesłania sporej ilości danych – dużo więcej, niż gdy przeglądamy na smartfonie strony WWW czy korzystamy z poczty (nawet ponad 2 GB na film w jakości HD).

TELEWIZJA TU I TAM

Operator sieci Orange udostępnia na smartfony z systemem Android, iOS i Symbian aplikację TV Tu i Tam, która pozwala oglądać wybrane kanały telewizyjne oraz treści VOD (między innymi filmy i transmisje z wydarzeń sportowych). Choć z aplikacji mogą korzystać wszyscy (wystarczy zarejestrować się na stronie www.orange.pl), to dostęp do darmowych pozycji (jest ich ponad 30) i telewizji na żywo (ponad 20 kanałów) uzyskają tylko klienci operatora.

Pozostali użytkownicy mogą skorzystać jedynie z płatnych filmów (wypożyczalni VOD) oraz telewizji Orange Sport, hi-techTV, filmTV i muzykaTV.

NA DUŻY EKRAN

Coraz więcej smartfonów i tabletów wyposażonych jest w port HDMI lub MHL, które umożliwiają oglądanie treści VOD wyświetlanych w urządzeniu na dużym ekranie. Wystarczy podłączyć smartfon lub tablet do telewizora lub monitora, stosując odpowiedni kabel lub w wypadku portu MHL specjalną przejściówkę. **tpa**

NAJLEPSZE APLIKACJE NA SMARTFONY I TABLETY Z TREŚCIĄ VOD

ipla

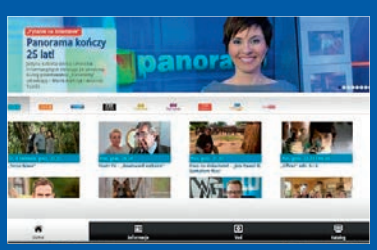
System: Android, iOS, Windows Phone, Symbian

TVN Player

System: Android, iOS

tvp.pl

System: Android, iOS



HBO GO

System: Android, iOS

Moja CEWE FOTOKSIĄŻKA

Prawdziwa książka z Twoimi zdjęciami.

z wakacji...

znad morza...

już od:

19,99 zł

www.zdjecia.komputerswiat.pl

Specjalnie dla czytelników magazynu Komputer Świat 40% rabatu na CEWE FOTOKSIĄŻKI.

Promocja jest ważna tylko z kodem. Promocja nie dotyczy fotozeszytu.

DOBRE POMYSŁY

Pomysłowe sztuczki komputerowe POMOGĄ W PRACY PRZY DOMOWYM PECECIE. Najbardziej praktyczne triki znajdziemy we wskazówkach Komputer Świata

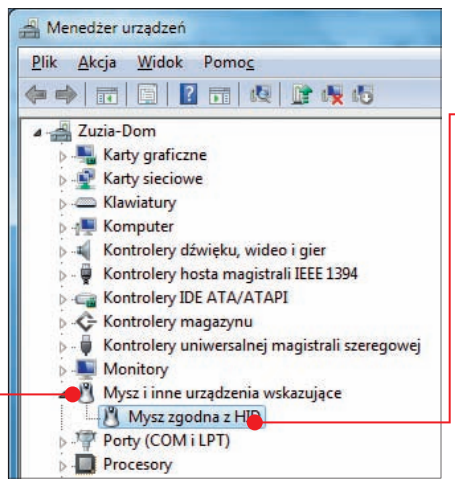
Fot.: Nutdanai Apikhomboonwaroot/123rf.com

WYŁĄCZAMY WYBUDZENIE KOMPUTERA MYSZĄ

Kiedy Windows przejdzie w tryb uśpienia, możemy wznowić jego pracę, między innymi klikając myszą. Często wznawiamy jednak pracę peceta przez przypadek. Na szczęście łatwo możemy wyłączyć tę funkcję. Zobaczmy, jak to zrobić.

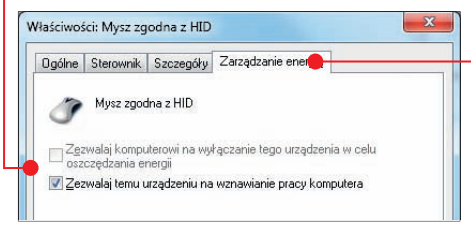
1 Klikamy na przycisk , następnie prawym przyciskiem myszy na Komputer i z menu wybieramy Właściwości.

WZNAWIANIE PRACY SYSTEMU
Po zmianach pracę systemu Windows można wznawiać, wciskając przycisk zasilania w obudowie komputera bądź na przykład wciskając spacja na klawiaturze.



2 Klikamy na Menedżer urządzeń. Na wyświetlonej liście podwójnie klikamy kolejno na ● i na urządzenie ●.

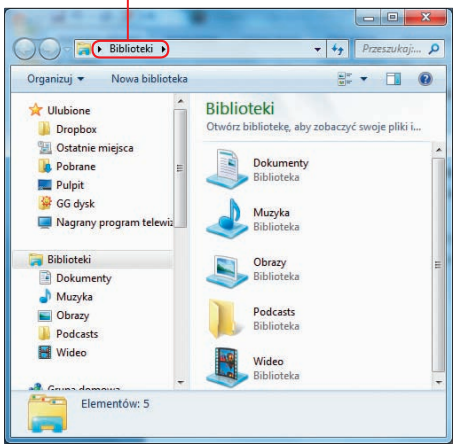
3 W nowym oknie klikamy na zakładkę ●, kliknięciem usuwamy zaznaczenie z pola ● i wciskamy enter. Od tej pory poruszanie myszą nie będzie wznawiać pracy systemu.



ZMIENIAMY DOMYŚLNY FOLDER EKSPLORATORA

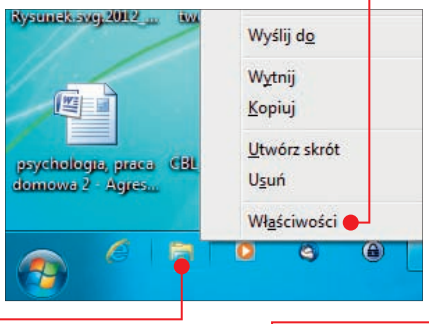
WINDOWS 7

W Windows 7 na pasku szybkiego uruchamiania mamy skrót do Eksploratora Windows. Po kliknięciu na niego otwiera się folder, z którego wiele osób w ogóle nie korzysta.

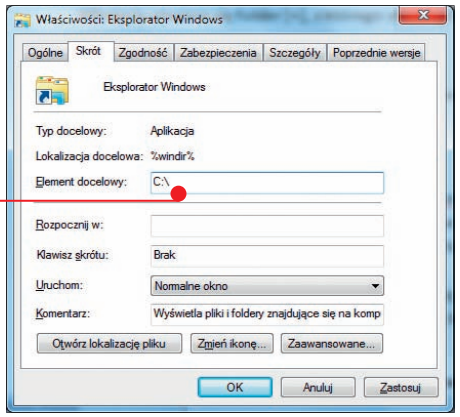


Dlatego znacznie lepiej zmienić domyślny folder wyświetlany po uruchomieniu Eksploratora Windows na własny. Zobaczmy, jak to zrobić.

1 Zamykamy wszystkie otwarte okna Eksploratora Windows. Na klawiaturze wciskamy shift i klikamy prawym przyciskiem myszy na ikonę Eksploratora Windows widoczną na pasku szybkiego uruchamiania. Z wyświetlonego menu wybieramy.



2 W nowym oknie w pole wpisujemy ścieżkę do folderu lub dysku, którego zawartość będzie wyświetlana po uruchomieniu Eksploratora Windows. Może to być również ścieżka do wybranego folderu systemowego, którą wpisujemy w nieco odmienny sposób.



SKRÓTY DO FOLDERÓW SYSTEMOWYCH

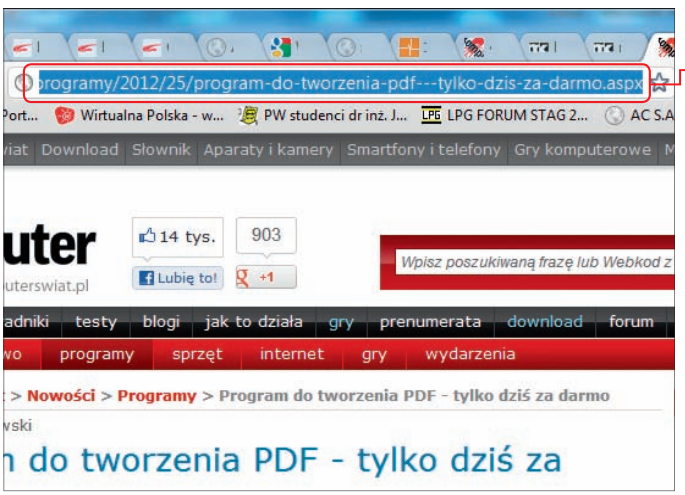
- **Folder Biblioteki** – %windir%\explorer.exe
- **Komputer** – %SystemRoot%\explorer.exe /E,::{20D04FE0-3AEA-1069-A2D8-08002B30309D}
- **Dokumenty** – %SystemRoot%\explorer.exe /n,::{450D8FBA-AD25-11D0-98A8-0800361B1103}

SKRACAMY DŁUGI ADRES INTERNETOWY

WINDOWS XP/VISTA/7

Adresy internetowe mogą być długie i skomplikowane. Przy przeglądaniu witryn WWW w ogóle to nie przeszkadza. Jednak jeśli chcemy przesłać adres konkretnej strony internetowej swoim znajomym, na przykład za pomocą komunikatora lub poczty e-mail, wówczas może pojawić się problem przy otwieraniu długiego odnośnika. Dlatego dobrą praktyką jest skracanie skomplikowanych adresów WWW przed ich wysłaniem. Umożliwiają to różne serwisy WWW (patrz ramka obok). Zobaczmy, jak skorzystać z popularnego TinyURL.

1 W dowolnej przeglądarce wyświetlamy witrynę WWW. Myszą zaznaczamy adres internetowy widoczny w polu adresu. W większości przeglądarek WWW, takich jak Internet Explorer, Opera czy Firefox, aby zaznaczyć adres internetowy, wystarczy raz kliknąć na pole adresu. Tylko w Google Chrome cały adres możemy zaznaczyć, trzy razy klikając na adres WWW. Po zaznaczeniu adresu na klawiaturze wciskamy ctrl C.



2 Następnie w nowej lub tej samej karcie otwieramy witrynę **tinyurl.com**. Za pomocą kombinacji klawiszy ctrl V w pole wklejamy skopiowany wcześniej adres WWW i klikamy na przycisk.

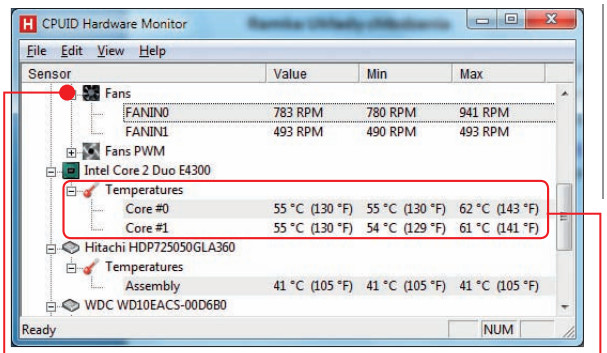
3 Przykładowy odnośnik został skrócony do krótkiego linku. Zaznaczając adres i wciskając ctrl C, możemy skopiować go do schowka systemowego, a następnie wciskając ctrl V, wkleić do okna komunikatora lub e-maila.

SERWISY SKRACAJĄCE ADRESY WWW

- Tnij.org
- TinyURL.com
- Skracaj.com
- ak5.pl
- fasturl.pl
- wsad.it
- daa.pl
- skocz.pl
- tiny.pl

NAPRAWIAMY CHŁODZENIE PROCESORA

Każdy procesor pracujący w komputerze musi być odpowiednio chłodzony. Najczęściej do tego wykorzystywane są radiatory chłodzone strumieniem powietrza wytwarzanym przez wentylator. Z biegiem czasu wentylatory zużywają się i chłodzenie staje się mniej efektywne. Wtedy komputer zawiesza się i zazwyczaj działa głośniej – najczęściej słychać nieregularne dźwięki dochodzące z zacierającego się wentylatora na radiatorze. Możemy wtedy wymienić zużyty wentylator lub cały układ chłodzenia. Zobaczmy, jak zdiagnozować problemy z chłodzeniem procesora i jak wymienić niesprawny element.



DIAGNOZUJEMY PROBLEM

Jeśli komputer hałasuje, zawiesza się, a problem nasila się w cieplejsze dni, może to oznaczać problemy z chłodzeniem procesora. Aby potwierdzić te przypuszczenia, warto sprawdzić temperaturę układu oraz prędkość wentylatora procesora.

1 Temperaturę procesora i szybkość wentylatora możemy sprawdzić w BIOS-ie płyty głównej albo za pomocą programu HWMonitor (WEB-KOD: 5939*).

2 W sekcji HWMonitora widać szybkość pracy wentylatorów zamontowanych w komputerze. Najczęściej pierwsza pozycja pokazuje prędkość wentylatora chłodzącego procesor. Powinna się ona zwiększać wraz ze wzrostem temperatury procesora i być względnie stała, kiedy na przykład przeglądamy strony internetowe i nieobciążamy zbytnio peceta.

3 Nieco niżej, w sekcji, odczytamy kolejno chwilową, minimalną i maksymalną zarejestrowaną temperaturę rdzeni procesora. W normalnych warunkach nie powinna ona przekraczać 60°C i gwałtownie się zmieniać.

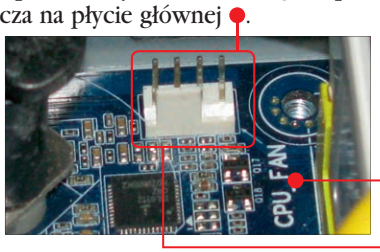
4 Wszystkie odstępstwa od opisanych wyżej odczytów mogą wskazywać na uszkodzenie wentylatora lub mocne zabrudzenie układu chłodzenia.

UKŁADY CHŁODZENIA

W komputerach najczęściej spotkamy oryginalne układy chłodzenia do procesora, które są mało trwałe i głośne. W razie awarii warto wymienić je na inne, wydajniejsze i cichsze (koszt około 80 złotych za dobrej jakości układ chłodzący). Nienaganną opinią cieszą się na przykładprodukty firmy Arctic Cooling. Na stronie producenta **www.arctic.ac/en/p/cooling/cpu.html** możemy wybrać odpowiadający nam radiator zarówno dla procesorów firmy Intel, jak i AMD z nowymi i starszymi podstawkami, a następnie kupić go w sklepie lub na aukcji internetowej i zamontować w naszym pececie.

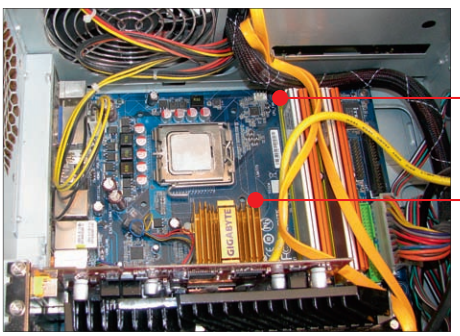
WYMIENIAMY UKŁAD CHŁODZENIA

1 Odłączamy kabel zasilający komputer, otwieramy obudowę komputera i odłączamy przewód zasilający wentylator. Powinien on być podłączony do oznaczonego napisem złącza na płycie głównej.

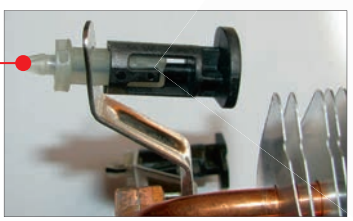


2 Odbezpieczamy cztery kołki mocujące radiator do płyty głównej. W tym celu kolejno przekręcamy je w lewo i delikatnie unosimy. Następnie delikatnie demontujemy radiator z procesora.

3 Czyścimy wnętrze komputera. Do tego możemy wykorzystać dostępne w sklepach komputerowych pojemnik ze sprężonym powietrzem. Kurz usuwamy bardzo ostrożnie, aby nie uszkodzić elementów elektronicznych na płycie głównej.



4 Delikatnie, na przykład ręcznikiem papierowym, czyścimy procesor, ewentualnie radiator ze starej pasty i nanosimy minimalną warstwę nowej pasty termoprzewodzącej na elementy (pastę termoprzewodzącą możemy kupić w sklepie komputerowym za około 10 złotych). Wystarczy kropla wielkości ziarnka ryżu na środku układu.



5 Wszystkie kołki mocujące radiator do płyty głównej ustawiamy w pozycji umożliwiającej blokowanie kołka po jego wciśnięciu (w przypadku produktów Arctic Cooling kołek należy wyciągnąć i obrócić w prawo). Następnie przykładamy radiator do procesora, kołki umieszczamy w otworach mocujących na płycie głównej i dociskamy. Charakterystyczne kliknięcie oznacza, że kołek został zabezpieczony przed wysunięciem. Chwytając za radiator, upewniamy się, że wszystkie kołki mocujące są prawidłowo umieszczone w otworach. Radiator po zamontowaniu musi trzymać się stabilnie i dobrze przylegać do procesora.

6 Następnie podłączamy wentylator do odpowiedniego złącza na płycie głównej, a także upewniamy się, że łopatki wentylatora obracają się swobodnie i nie obcierają na przykład o przewód zasilający płytę główną. Na koniec skręcamy obudowę.

*WEB-KOD wpisujemy w pole wyszukiwarki na stronie www.komputerswiat.pl

CZYTELNICY PYTAJĄ
KOMPUTER ŚWIAT ODPOWIADA

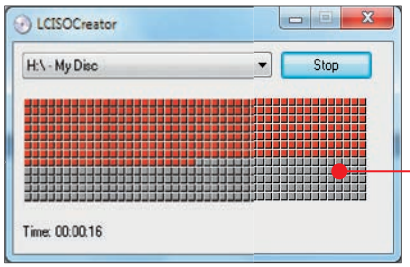
■ adres: Komputer Świat, ul. Domaniewska 52, 02-672 Warszawa ■ e-mail: redakcja@komputerswiat.pl

TWORZYMY I KORZYSTAMY Z OBRAZÓW PŁYT

PYTANIE: Jak najlepiej zarchiwizować na dysku płyty CD i DVD, aby łatwo można było korzystać z danych zapisanych na krążkach?

Waldek z Nowego Dworu

ODPOWIEDŹ: Całe płyty CD lub DVD możemy zapisać na dysku w pojedynczym pliku ISO i w takim formacie płyty najczęściej udostępniane są w internecie. Do ich odczytania wystarczy darmowe narzędzie Daemon Tools Lite. Zobaczmy, jak tworzyć i korzystać z obrazów płyt.

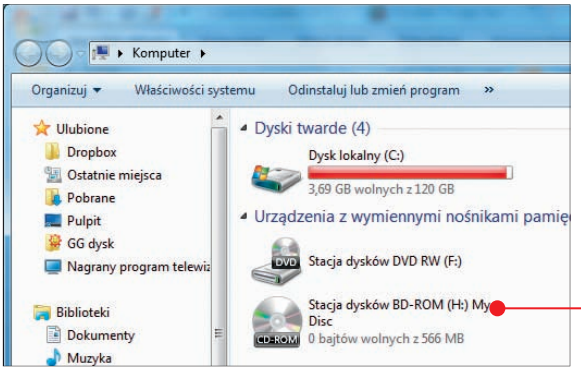


TWORZYMY PLIKI ISO Z PŁYT

Obrazy ISO płyt najłatwiej tworzyć za pomocą niewielkiej aplikacji LCISOCreator (WEB-KOD: 96190).

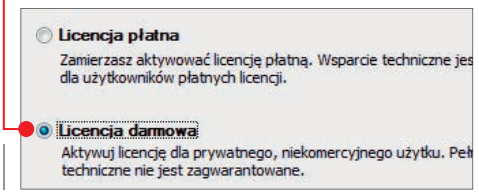
1 Wkładamy do napędu płytę z danymi i uruchamiamy aplikację LCISOCreator. W otwartym oknie programu klikamy na przycisk Create ISO.

2 Wskazujemy na dysku miejsce do zapisu pliku ISO, w polu Nazwa pliku: wpisujemy nazwę dla tworzonego obrazu i klikamy na Zapisz. Postęp tworzenia obrazu płyty będzie widoczny w oknie programu.

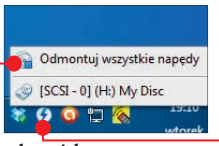


KORZYSTAMY Z OBRAZÓW PŁYT

1 Ściągamy najnowszą wersję Daemon Tools Lite (WEB-KOD: 63779) i instalujemy program. Postępujemy zgodnie z wyświetlanymi wskazówkami, pamiętając, aby w czwartym oknie instalatora wybrać opcję.



2 Od tej pory w systemie zostanie zainstalowany dodatkowy wirtualny napęd. Będziemy mogli montować w nim obrazy krążków i korzystać z nich jak z tradycyjnych nośników optycznych. Aby zamontować wybrany plik ISO w wirtualnym napędzie, wystarczy tylko dwa razy na niego kliknąć.



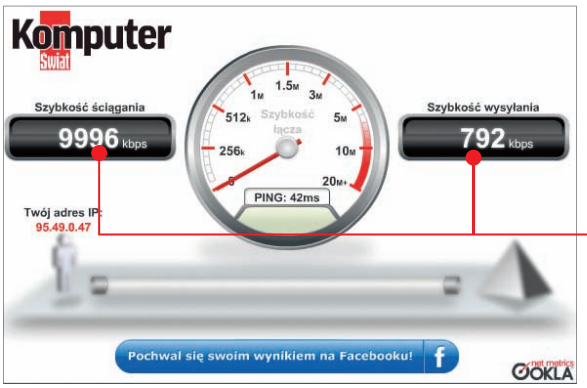
3 Aby odmontować obraz płyty, klikamy na ikonę Daemon Tools widoczną w menu kontekstowym i na. **jw**

SPRAWDZAMY SZYBKOŚĆ POŁĄCZENIA INTERNETOWEGO

PYTANIE: Mam stałe łącze internetowe, ale wydaje mi się, że działa wolniej niż zapewnia dostawca. Jak mogę sprawdzić szybkość swojego łącza internetowego?

Krystyna z Częstochowy

ODPOWIEDŹ: W parametrach łącza internetowego, na przykład oferowanego przez Netię czy Orange, określona jest szybkość łącza na przykład 10 Mbps/1 Mbps. O tym, czy nasz dostawca zapewnia nam odpowiednią szybkość połączenia, możemy się łatwo przekonać. Wystarczy skorzystać z aplikacji do testowania szybkości połączenia, którą znajdziemy na stronie Komputer Świata. Zobaczmy, jak z niej skorzystać.

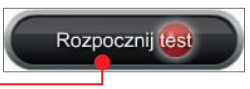


1 W dowolnej przeglądarce stron WWW otwieramy witrynę **www.komputerswiat.pl/aplikacje/nettest/szybkosc-internetu.aspx**. Klikamy na przycisk.

WYNIKI TESTU

Wyniki testu wyświetlane są w jednostkach kbps (kilobity/s). Aby obliczyć szybkość połączenia w Mb/s, należy wyświetlony wynik podzielić przez 1024. W przykładzie Komputer Świata szybkość pobierania danych wynosi 9996 kbps, co odpowiada 9,76 Mb/s.

2 Aplikacja rozpocznie test łącza internetowego i po chwili wyświetli się szybkość ściągania (download) i wysyłania (upload) danych. Szybkość zmierzona przez aplikację ze strony WWW nie powinna znacznie odbiegać od szybkości zapisanej w umowie z dostawcą internetu, ale może być o kilka procent niższa. **jw**



WAKA TOWA

Fot. SONY

Jeżeli zdjęcia z naszych wakacji nie oddają nawet w najmniejszym stopniu tego, co zobaczyliśmy, MOŻE WARTO WYMIENIĆ APARAT. Komputer Świat przetestował osiem ciekawych modeli, zobaczmy, KTÓRY JEST NAJLEPSZY

Dobrej jakości zdjęcia robi dziś prawie każdy telefon komórkowy, niektóre nowoczesne smartfony osiągają rozdzielczości na poziomie ośmiu milionów pikseli. Jednak nawet i one nie są w stanie dorównać kompaktowym cyfrówkom. To, że aparaty mają większe możliwości i oferują bardzo dobrą jakość zdjęć, pokazuje test Komputer Świata, w którym porównano osiem dosyć zaawansowanych modeli.

CZY ZDJĘCIA ZROBIONE CYFRÓWKĄ SĄ LEPSZE NIŻ KOMÓRKĄ

Dzięki większym matrycom i jaśniejszym obiektywom na zdjęciach z aparatów jest mniej szumów niż na fotkach wykonanych za pomocą komórki. Widać to zwłaszcza na zdjęciach zrobionych w słabo oświetlonych pomieszczeniach. Oprócz tego tylko aparaty mają obiektyw ze zmien-

CANON

IXUS 125 HS
Mały, lekki i szybki, zapewniający bardzo dobrą jakość zdjęć
909 ZŁOTYCH

CASIO

EXILIM EX-ZR200
Wykonuje 30 zdjęć na sekundę w pełnej rozdzielczości
1070 ZŁOTYCH

FUJIFILM

FINEPIX F600EXR
Duży zoom, dobry stabilizator obrazu i GPS
987 ZŁOTYCH

NIKON

COOLPIX S6300
Mały, lekki i dosyć tani z dobrym stabilizatorem obrazu
689 ZŁOTYCH

CYJNY RZYSZ

ną ogniskową, oferujący możliwość zbliżenia fotografowanego obiektu bez utraty jakości. W komórkach i smartfonach do dyspozycji mamy zwykle tylko zoom cyfrowy, który jest niczym innym jak powiększeniem i wykadrowaniem zdjęcia. Ten sam efekt uzyskamy w dowolnym programie do przeglądania zdjęć.

Różnice w budowie kompaktowych aparatów i cyfrówek w komórkach sprawiają, że te pierwsze robią bardziej szczegółowe i ostrzejsze zdjęcia niż telefony komórkowe. Te zalety wychodzą na jaw szczególnie na większych odbitkach.

JAK DOBRE SĄ TESTOWANE MODELE

Jakość obrazu: Jakość zdjęć przy świetle dziennym wszystkich testowanych aparatów jest dobra. Najmniejszy spośród testowanych modeli Canon Ixus 125 HS jest pod tym względem nawet odrobinę lepszy od zwycięzcy całości testu, Fujifilm FinePix F600EXR. Najlepsze zdjęcia z lampą błyskową robią Samsung WB750 i Canon Ixus.

Pod względem jakości wideo pomiędzy testowanymi aparatami prawie nie ma różnic – wszystkie nagrywają przyzwoitej jakości filmy w pełnej rozdzielczości HD.

Obsługa: Większość aparatów ma obiektywy oferujące użytkownikowi duży zakres zmiany ogniskowej (10–16-krotny zoom). Kolejnym elementem, który przemawia na korzyść aparatów, to szybkość działania. Modele, które wzięły udział w teście, to dosyć zaawansowane kompakty, dlatego też opóźnienie migawki we wszystkich urządzeniach jest na tyle małe, że nawet przy dynamicznie poruszającym się obiekcie nie spóźnimy żadnego zdjęcia.

Wszystkim aparatom brak celownika optycznego – w tej klasie cenowej to niestety norma. Do kadrowania używamy wyświetlacza na tyle obudowy. Najlepszy ekran ma Canon Ixus, za nim z niewielkim odstępem plasują się Caxio EX-ZR200 i zwycięzca całego testu Fujifilm.

WNIOSKI

Zwycięstwo w teście dzięki dobrej jakości zdjęć i najlepszemu wyposażeniu odniósł F600EXR firmy Fujifilm. Zwycięzcą w kategorii Cena/Jakość jest drugi w kolejności Samsung WB750, oferujący podobną jakość zdjęć, ale większy niż zwycięzca testu zoom.

APARAT CZY KOMÓRKA?

Wszystkie najnowsze smartfony wyposażone są w dobrej klasy aparat. Czy jest on lepszy od cyfrówki? Jakie zalety ma aparat, a jakie telefon?

TELEFON	APARAT
JAKOŚĆ OBRAZU	
Porządna jakość obrazu najczęściej tylko przy dobrych warunkach oświetleniowych ↓	Matryca i obiektyw z reguły są lepsze niż w telefonach, dlatego lepsza jest i jakość zdjęć ↑
ZOOM OPTYCZNY	
W płaskich smartfonach nie ma miejsca na obiektyw z zoomem optycznym ↓	Wszystkie testowane aparaty mają zoom (do 16,1-krotnego, ogniskowa 25 do 402 mm) ↑
PROGRAMY TEMATYCZNE	
Telefony mają je rzadko ↓	Wiele różnych, takich jak portret, krajobraz, sport, noc, plaża i wiele więcej ↑
GEOTAGOWANIE	
We wszystkich smartfonach znajduje się odbiornik GPS ↑	Tylko zwycięzca testu, dzięki modułowi GPS, zapisuje miejsce zarejestrowania zdjęcia ↓
PORTALE SPOŁECZNOŚCIOWE	
Zdjęcia można natychmiast opublikować w Facebooku lub Flickr ↑	Zdjęcia trzeba najpierw skopiować na komputer ↓
EDYCJA ZDJĘĆ	
Wszystkie nowoczesne smartfony umożliwiają przycinanie, korektę koloru, kontrastu i ostrości ↑	Jest to możliwe tylko w nielicznych aparatach, dlatego do edycji zdjęć potrzebny jest komputer ↓
OPÓŹNIENIE MIGAWKI	
Często duże, ale topowe smartfony są pod tym względem porównywalne z aparatami kompaktowymi ↓	W tej chwili już we wszystkich aparatach wystarczająco krótkie do szybkich zdjęć ↑
ROZDZIELCZOŚĆ WIDEO	
Pełną rozdzielczość HD mają tylko najdroższe modele ↓	Pełna rozdzielczość HD w tej chwili jest już standardem ↑
OBSŁUGA	
Obsługa najczęściej tylko przez panel dotykowy ↓	Dźwigienka zoomu, uchwyt i inne pomocne w obsłudze elementy ↑

OLYMPUS

SH21
Do obsługi aparatu służy dotykowy wyświetlacz
809 ZŁOTYCH

PANASONIC

LUMIX DMC-SZ7
Aparat z dużym zoomem i zdjęciami 3D
919 ZŁOTYCH

SAMSUNG

WB750
Największy zoom (16x), zdjęcia 3D i silny flesz
726 ZŁOTYCH

SONY

CYBER-SHOT DSC-H90
Wysoka jakość obrazu, duży zoom, jasny wyświetlacz
840 ZŁOTYCH

>

WYNIKI TESTU W SZCZEGÓŁACH

PRODUCENT / Model	waga	1 MIEJSCE FUJIFILM FinePix F600EXR	ocena	2 MIEJSCE SAMSUNG WB750	ocena	3 MIEJSCE CANON Ixus 125 HS	ocena
Rozdzielczość matrycy / liczba efektywnych pikseli		15,93 Mpix / 9,2 Mpix		12,58 Mpix / 6,6 Mpix		15,93 Mpix / 9,6 Mpix	
Matryca: typ / rozmiar / proporcje		CMOS / 7,9 mm (0,31 cala) / 3:4		CMOS / 6,9 mm (0,27 cala) / 3:4		CMOS / 7,8 mm (0,31 cala) / 3:4	
SERWIS	**4%**	**dobra**	**3,75**	**bardzo dobra**	**4,50**	**dobra**	**3,75**
Okres gwarancji*	3%	1 rok	3,00	2 lata	4,00	1 rok	3,00
Strona WWW producenta	1%	www.fujifilm.pl	6,00	www.samsung.pl	6,00	www.canon.pl	6,00
JAKOŚĆ ZDJĘĆ	**40%**	**bardzo dobra**	**4,96**	**bardzo dobra**	**4,96**	**bardzo dobra**	**5,14**
Ocena wzrokowa zdjęcia zarejestrowanego w świetle dziennym	5%	dużo szczegółów, trochę ciemne, nieznacznie zmieniona kolorystyka, niewielkie szumy	4,38	niewiele szczegółów, lekko rozmyte krawędzie, jasne, widoczny szum	3,94	szczegółowe, lekko rozmyte krawędzie, jasne, nieznacznie zmieniona kolorystyka	4,66
Wierność detali (efektywna liczba pikseli) / utrata detali na brzegach zdjęcia	18%	9,2 Mpix / 16,9 %	5,68	6,6 Mpix / 17,2 %	5,08	9,6 Mpix / 28,6 %	5,75
Winietowanie (w wartościach EV) / zniekształcenia geometrii (typ zniekształceń)	5%	0,42 / 0,27 % (beczkowate)	5,12	0,22 / 0,43 % (beczkowate)	5,29	0,48 / 0,6 % (beczkowate)	4,76
Skuteczność działania automatycznego balansu bieli / wierność odwzorowywania kolorów / dynamika zdjęcia (gęstość optyczna)	8%	96,3 % / 84,1 % / 2,71	3,41	98,1 % / 91,8 % / 2,87	5,20	96,3 % / 90,7 % / 2,75	4,54
Szumy dla automatycznego ustawiania czułości ISO (ustawiona czułość) / dla ISO 1600	4%	10,4 % (ISO 400) / 13,3 %	5,39	13,9 % (ISO 240) / 15,6 %	4,80	14,0 % (ISO 500) / 18,6 %	4,66
JAKOŚĆ ZDJĘĆ Z WBUDOWANĄ LAMPĄ BŁYSKOWĄ	**10%**	**dostateczna**	**2,90**	**dobra**	**3,91**	**dobra**	**3,80**
Ocena wzrokowa zdjęcia zarejestrowanego z wbudowaną lampą błyskową	2%	zbyt ciemne, widoczny szum	2,80	za ciemne, widoczny szum	3,00	ostre, nieco zbyt ciemne, widoczny kolorowy szum	3,60
Utrata jasności na brzegach zdjęcia / liczba przewodnia lampy / zasięg błysku lampy / wierność rejestrowanych kolorów	8%	64 % / 3,3 / 0,9 metra / 84,1%	2,93	54,5 % / 4,2 / 1,3 metra / 92,1%	4,14	69,5 % / 4,7 / 1,7 metra / 91,3 %	3,85
JAKOŚĆ NAGRYWANYCH FILMÓW	**5%**	**dobra**	**4,13**	**dobra**	**4,09**	**dobra**	**4,15**
Ocena wzrokowa nagranych w maksymalnej jakości filmów	1%	niektóre jasne obszary czasem prześwietlone	3,10	powolne działanie autofocusu i problemy z szybkim dostosowaniem jasności	3,10	powolne działanie autofocusu i problemy z szybkim dostosowaniem jasności	3,40
Nagrywanie wideo: maksymalna długość nagrania / czas nagrania zapisanego na karcie 4 GB / odwzorowanie detali / rozdzielczość / format / płynność / możliwość używania funkcji zoom	3%	1740 sekund / 29 minut / 49,6 % / 1920 x 1080 pikseli / MPEG-4 / 30 / jest	4,65	1200 sekund / 20 minut / 54,9% / 1920 x 1080 pikseli / MPEG-4 / 30 / jest	4,59	600 sekund / 10 minut / 54,8 % / 1920 x 1080 pikseli / MPEG-4 / 25 / jest	4,54
Jakość dźwięku / dźwięk stereofoniczny	1%	metaliczny, zakłócenia od mechaniki zoomu / jest	3,60	z zakłóceniami, metaliczny, nieco zbyt cichy / jest	3,60	cichy, mało tonów niskich i średnich / jest	3,74
OBSŁUGA	**35%**	**bardzo dobra**	**4,99**	**bardzo dobra**	**4,80**	**bardzo dobra**	**4,55**
Zoom optyczny (zmierzony odpowiednik ogniskowej dla aparatów małoobrazkowych) / jasność obiektywu / liczba stopni zoomu	4%	14,4 (24–345 mm) / 1:3,5–5,3 / bezstopniowy	5,47	16,1 (25–402 mm) / 1:3,2–5,8 / bezstopniowy	5,70	4,9 (24–118 mm) / 1:2,7–5,9 / bezstopniowy	4,29
Czas wykonania zdjęcia przy świetle dziennym / przy słabym oświetleniu sceny / z ręcznym ustawieniem ostrości / zimny start aparatu	8%	0,28 / 0,28 / 0,1 / 2,1 sekundy	5,54	0,3 / 0,47 / 0,1 / 1,37 sekundy	5,64	0,35 / 0,55 / 0,1 / 1,6 sekundy	5,48
Czas po zrobieniu zdjęcia, po którym aparat jest gotowy do dalszej pracy[1]	1%	0,79 sekundy	5,23	1,36 sekundy	3,71	1,62 sekundy	3,01
Zdjęcia seryjne w najlepszej jakości JPEG: liczba klatek w serii / szybkość wykonywania zdjęć w czasie sekundy / inne tryby zdjęć sekwencyjnych	1%	8 / 3,40 / brak	3,70	8 / 10,81 / brak	4,90	nieograniczona / 8,30 / interwały czasowe	6,00
Zdjęcia makro: minimalna odległość od fotografowanego obiektu / najmniejsza fotografowana powierzchnia	2%	2 cm / 4,8 x 3,5 cm	5,04	2 cm / 5 x 3,8 cm	4,87	2 cm / 4 x 3,4 cm	5,29
Ekran kontrolny: wierność wyświetlanych detali / wierność odwzorowania barw[2] / przekątna[2] (proporcje) / poziom refleksów[2] / jasność świecenia[2] / rozjaśnienie ciemnych scen	2%	88,0 % / 85 % / 7,50 cm (4:3) / bardzo dużo / 600 cd/m^2 / jest	4,13	84,0 % / 85 % / 7,50 cm (4:3) / bardzo dużo / 436 cd/m^2 / jest	3,92	100,0 % / 85 % / 7,50 cm (4:3) / bardzo dużo / 550 cd/m^2 / jest	4,19
Wizjer: wierność obrazu wyświetlanego w wizjerze / korekcja ostrości	1%	brak wizjera	1,00	brak wizjera	1,00	brak wizjera	1,00
Wygoda obsługi aparatu	2%	czytelne oznaczenie przycisków, przycisk do nagrywania wideo umieszczony głęboko w obudowie	4,50	proste i szybkie w obsłudze menu, etykiety niektórych przycisków zbyt ciemne	4,50	niektóre przyciski małe i głęboko osadzone w obudowie, aparat leży niepewnie w ręku	4,00
Ręczne ustawienie: ostrości / przysłony /czasu ekspozycji (czasu długiego naświetlania) / czułości ISO / balansu bieli	2%	brak / 3,5–10 / 8–1/2000 s (brak) / 100–3200 / jest	5,00	jest / 3,2–7,3 / 16–1/2000 s (brak) / 100–3200 / jest	6,00	brak / brak / brak (jest) / 100–3200 / jest	3,00
Dodatkowe tryby automatycznej ekspozycji AE / programy tematyczne / tryby pracy lampy błyskowej (oprócz auto) / automatyczne rozpoznawanie orientacji zdjęcia	3%	8 / 10 / 4 / jest	5,00	5 / 7 / 5 / brak	3,70	6 / 13 / 3 / jest	4,60
Stabilizacja obrazu: efektywność (w jednostkach EV) przy najkrótszej / średniej / najdłuższej ogniskowej	5%	w matrycy: 1,9 / 3,3 / 3,6	5,27	w obiektywie: 1,8 / 1,9 / 1,7	3,77	w obiektywie: 2,7 / 2,2 / 2,6	4,50
Funkcje specjalne: samowyzwalacz / bracketing / interwał czasowy / najlepsze ujęcie / wariacje barwne / funkcja panoramy / wykrywanie twarzy / uśmiechu / funkcja śledzenia autofokusu / inne	4%	jest / jest / brak / jest / jest / jest / jest / brak / jest / brak	5,00	jest / jest / brak / jest / jest /jest / jest / jest / jest / HDR, zdjęcia 3D	5,50	jest / brak / brak / jest / jest / jest / jest / brak / jest / Super slow movie	4,75
INNE	**6%**	**dobra**	**4,43**	**dobra**	**4,41**	**dobra**	**4,35**
Waga z akumulatorem lub bateriami i kartą pamięci / wymiary	1%	221 gramów / 10,4 x 6,2 x 3,5 cm	5,61	218 gramów / 10,5 x 6,2 x 3,3 cm	5,64	135 gramów / 9,4 x 5,7 x 2 cm	5,94
Zasilanie: typ akumulatora lub baterii / możliwość używania standardowych baterii / ładowanie / ładowarka i zasilacz w zestawie / liczba zdjęć[3]	3%	akumulator litowo-jonowy / brak / w ładowarce / tak / 659	4,16	akumulator litowo-jonowy / brak / w ładowarce / tak / 626	4,11	akumulator litowo-jonowy / brak / w ładowarce / tak / 470	3,88
Obsługiwane typy kart pamięci / pamięć wbudowana		SD, SDHC, SDXC / 33 MB		SD, SDHC, SDXC / 8 MB		SD, SDHC, SDXC, MMC / brak	
Stopka dla zewnętrznej lampy błyskowej / gniazdo PictBridge	1%	brak / jest	3,50	brak / jest	3,50	brak / jest	3,50
Gniazda połączeniowe	1%	HDMI, USB/AV	5,00	HDMI, USB/AV	5,00	HDMI, USB/AV	5,00
OCENA POŚREDNIA	**100%**		**4,65**		**4,71**		**4,65**
Punkty dodatnie i ujemne		zapisuje lokalizację wykonania zdjęcia	+0,10				
Komputer Świat **Jakość**		**bardzo dobra**	**4,75**	**bardzo dobra**	**4,71**	**bardzo dobra**	**4,65**
Opłacalność zakupu		**niezbyt opłacalny**		**korzystny**		**niezbyt opłacalny**	
Cena		987 zł		726 zł		909 zł	
Najniższa cena znaleziona przez redakcję		595 zł (www.skynet.pl)		633 zł (agd-rtv-olsztyn.pl)		829 zł (www.agito.pl)	

[1] maksymana jakość JPEG bez użycia lampy błyskowej; [2] ekranu; [3] wykonanych na naładowanym akumulatorze lub na zestawie baterii

*Niezależnie od udzielonej przez producenta gwarancji na produkt kupującemu przysługuje roszczenie z tytułu niezgodności towaru z umową do 2 lat od momentu odebrania produktu od sprzedawcy (art. 10 pkt 1 ustawy z dnia 27 lipca 2002 roku o szczególnych warunkach sprzedaży konsumenckiej oraz o zmianie Kodeksu cywilnego);

4 MIEJSCE	5 MIEJSCE	6 MIEJSCE	7 MIEJSCE	8 MIEJSCE
CASIO Exilim EX-ZR200 ocena	**NIKON Coolpix S6300** ocena	**PANASONIC Lumix DMC-SZ7** ocena	**SONY Cyber-Shot DSC-H90** ocena	**OLYMPUS SH21** ocena
15,93 Mpix / 8,6 Mpix	15,93 Mpix / 8,1 Mpix	14 Mpix / 7,1 Mpix	15,93 Mpix / 7,2 Mpix	15,93 Mpix / 8,2 Mpix
CMOS / 7,6 mm (0,30 cali) / 3:4	CMOS / 7,8 mm (0,31 cala) / 3:4	CMOS / 7,8 mm (0,31 cala) / 3:4	CCD / 7,7 mm (0,30 cala(/ 3:4	CMOS / 7,6 mm (0,30 cala) / 3:4
dobra 4,00	**dobra 3,75**	**bardzo dobra 4,50**	**bardzo dobra 4,50**	**bardzo dobra 4,50**
2 lata 4,00	1 rok 3,00	2 lata 4,00	2 lata 4,00	2 lata 4,00
pl.exilim.eu 4,00	www.nikon.pl 6,00	www.panasonic.pl 6,00	www.sony.pl 6,00	www.olympus.pl 6,00
bardzo dobra 4,85	**bardzo dobra 4,92**	**bardzo dobra 4,98**	**bardzo dobra 4,99**	**bardzo dobra 4,72**
dużo szczegółów, rozmyte krawędzie, jasne, widoczny szum, lekko blade kolory 4,25	dużo szczegółów, częściowo nieostre, jasne, lekki szum 4,45	dużo szczegółów, lekko rozmyte krawędzie, dość jasny, widoczny szum 4,38	dużo szczegółów, lekkie rozmycie krawędzi, niewielkie różnice kolorystyczne 4,56	niewiele szczegółów, rozmyte krawędzie, wyblakłe kolory, widoczny szum 3,55
8,6 Mpix / 28,4 % 5,51	8,1 Mpix / 20 % 5,42	7,1 Mpix / 8,9 % 5,23	7,2 Mpix / 21,4 % 5,14	8,2 Mpix / 41 % 5,40
0,35 / 0,53 % (beczkowate) 5,01	0,47 / 0,13 % (poduszkowate) 5,14	0,43 / 0,3 % (beczkowate) 5,06	0,23 / 0,17 % (poduszkowate) 5,50	0,57 / 0,03 % (beczkowate) 5,06
96,3 % / 90,5 % / 2,85 4,57	98,1 % / 87,9 % / 2,87 3,67	98,1 % / 91,4 % / 2,77 4,91	94,4 % / 91,1 % / 2,8 4,68	94,4 % / 88,8 % / 2,85 3,82
23,1 % (ISO 250) / 30,1 % 2,96	8,6 % (ISO 200) / 18,1 % 5,45	14,2 % (ISO 400) / 17,5 % 4,69	11,6 % (ISO 250) / 22,0 % 4,88	14,4 % (ISO 400) / 22,3 % 4,47
dostateczna 3,46	**dobra 3,57**	**dostateczna 2,94**	**dostateczna 3,30**	**dostateczna 3,40**
zbyt ciemne, widoczny szum 2,90	niewiele szczegółów, widoczny szum 2,80	ciemne, widoczny szum, rozmyte krawędzie 3,00	nieco za ciemne, kolorowy szum 3,40	nieco za ciemne, dosyć szczegółowe 2,70
50,5 % / 3,3 / 0,9 metra / 90,3 % 3,60	63,5 % / 4,1 / 1,3 metra / 91,2 % 3,76	64,5 % / 3,3 / 1,1 metra / 86,8 % 2,92	62,5 % / 4,6 / 1,4 metra / 88 % 3,27	73 % / 4,3 / 1,4 metra / 81,8 % 3,57
dobra 4,16	**dobra 4,14**	**dobra 4,16**	**dobra 4,12**	**dobra 4,14**
brak płynności podczas dostosowania jasności, nieco wolny autofocus 3,20	bardzo wolny autofocus, światło otoczenia czasem migocze 3,00	powolne dostosowanie jasności, pionowe linie nieco poszatkowane 3,10	częściowo prześwietlone, szumy w ciemnych miejscach 3,20	częściowo nieco blade, czasami migające światło otoczenia 3,20
1740 sekund / 29 minut / 52,3 % / 1920 x 1080 pikseli / MPEG-4 / 30 / jest 4,65	1740 sekund / 29 minut / 49,5 % / 1920 x 1080 pikseli / MPEG-4 / 30 / jest 4,65	1799 sekund / 29 minut 59 sekund / 54,6 % / 1920 x 1080 pikseli / AVCHD / 25 / jest 4,65	1800 sekund / 51 minut / 33,7 % / 1280 x 720 pikseli / MPEG-4 / 30 / jest 4,67	1740 sekund / 29 minut / 39,1 % / 1920 x 1080 pikseli / MPEG-4 / 30 / jest 4,65
trochę cichy, lekko metaliczny / jest 3,67	metaliczny, lekkie zakłócenia / jest 3,74	dźwięki wysokie trochę piskliwe / jest 3,74	przytłumiony, niewielkie zakłócenia / brak 3,37	głośny, metaliczny, mało tonów niskich / jest 3,53
bardzo dobra 4,73	**bardzo dobra 4,61**	**bardzo dobra 4,57**	**dobra 4,40**	**dobra 4,25**
11,7 (24–280 mm) / 1:3,0–5,9 / bezstopniowy 5,14	10,0 (25–250 mm / 1:3,2–5,8) / bezstopniowy 4,92	9,9 (25–247 mm) / 1:3,1–5,9 / bezstopniowy 4,90	15,6 (24–374 mm) / 1:3,3–5,9 / bezstopniowy 5,63	11,5 (24–275 mm / 1:3,0–5,9) / bezstopniowy 5,11
0,2 / 0,3 / 0,1 / 1,12 sekundy 5,93	0,29 / 0,3 / 0,1 / 1,28 sekundy 5,75	0,3 / 0,4 / 0,1 / 1,82 sekundy 5,54	0,6 / 0,65 / 0,1 / 2,72 sekundy 4,76	0,55 / 0,72 / 0,1 / 1,62 sekundy 5,12
0,5 sekundy 6,00	1,1 sekundy 4,40	0,81 sekundy 5,17	0,9 sekundy 4,93	1,43 sekundy 3,52
30 / 30,00 / brak 5,50	7 / 6,42 / brak 4,00	nieograniczona / 1,80 / interwały czasowe 3,60	nieograniczona / 0,98 / interwały czasowe 3,00	11 / 1,54 / brak 2,50
2 cm / 6,3 x 4,8 cm 4,00	7 cm / 11 x 8,3 cm 2,72	3,5 cm / 6,05 x 4,45 cm 4,17	4 cm / 8 x 5,9 cm 2,89	1 cm / 5,6 x 4,2 cm 4,51
96,0 % / 85 % / 7,50 cm (4:3) / bardzo dużo / 800 cd/m² / jest 4,17	76,0 % / 85 % / 6,72 cm (4:3) / bardzo dużo / 450 cd/m² / jest 3,82	80,0 % / 85 % / 7,50 cm (4:3) / bardzo dużo / 352 cd/m² / jest 3,65	84,0 % / 80 % / 7,50 cm (4:3) / bardzo dużo / 610 cd/m² / jest 4,09	90,0 % / 85 % / 7,50 cm (4:3) / bardzo dużo / 378 cd/m² / jest 3,77
brak wizjera 1,00	brak wizjera 1,00	brak wizjera 1,00	brak wizjera 1,00	brak wizjera 1,00
prosta, choć niektóre funkcje bez pomocy instrukcji są niemożliwe do użycia 4,00	nieco małe przyciski, praktyczne menu z motywami 4,50	opisy przycisków menu nie zawsze czytelne 4,50	niski kontrast oznaczeń przycisków, obsługa jedną ręką prawie niemożliwa 4,00	prosta, obsługa autofocusu za pomocą dotykowego wyświetlacza, uproszczone menu, system pomocy 5,00
jest / 3–7,9 / 15–1/2000 (brak) / 80–3200/ jest 6,00	brak / brak / brak (brak) / 125–3200 / jest 3,00	brak / brak / brak (brak) / 100–3200 / jest 3,00	brak / 3,3–8 / 30–1/1600 (brak) / 80–3200 / jest 5,00	brak / brak / brak (brak) / 80–3200 / jest 3,00
6 / 28 / 3 / jest 4,50	6 / 11 / 4 / jest 4,60	7 / 10 / 4 / jest 5,30	7 / 5 / 2 / jest 4,70	7 / 8 / 2 / jest 4,50
w matrycy: 0,4 / 1,3 / 2,1 3,63	w obiektywie: 2,5 / 3,5 / 3,4 5,30	w obiektywie: 1,6 / 2,3 / 2,9 4,54	w obiektywie: 1 / 1,6 / 1,6 3,51	w matrycy: 0,7 / 1,3 / 1,7 3,44
jest / brak / brak / jest / jest / jest / jest / brak / jest / najlepsze zdjęcie 4,25	jest / brak / brak / jest / jest / jest / jest / jest / jest / zdjęcia 3D 4,50	jest / brak / brak / jest / jest / jest / brak / jest / zdjęcia 3D 4,25	jest / jest / brak / jest / jest / jest / jest / jest / jest / brak 5,25	jest / brak / brak / jest / jest / jest / jest / brak / jest / HDR, zdjęcia 3D 4,25
bardzo dobra 4,54	**dobra 4,31**	**dobra 4,39**	**dobra 4,27**	**dobra 4,41**
203 gramy / 10,5 x 6,1 x 2,9 cm 5,76	161 gramów / 9,6 x 5,8 x 2,5 cm 5,87	135 gramów / 9,9 x 5,9 x 2,1 cm 5,90	221 gramów / 10,4 x 6,2 x 3,4 cm 5,62	184 gramy / 10,5 x 6,2 x 3,1 cm 5,73
akumulator litowo-jonowy / brak / w aparacie / tak / 1527 4,33	akumulator litowo-jonowy / brak / w aparacie / tak / 657 3,83	akumulator litowo-jonowy / brak / w aparacie / tak / 759 3,98	akumulator litowo-jonowy / brak / w ładowarce / tak / 880 4,49	akumulator litowo-jonowy / brak / w aparacie / tak / 832 4,08
SD, SDHC, SDXC / 52,2 MB	SD, SDHC, SDXC / 25 MB	SD, SDHC, SDXC / 70 MB	SD, SDHC, SDXC / 29 MB	SD, SDHC, SDXC / 59,5 MB
brak / jest 3,50	brak / jest 3,50	brak / jest 3,50	brak / jest 3,50	brak / jest 3,50
HDMI, USB/AV 5,00	HDMI, USB/AV 5,00	HDMI, USB/AV 5,00	USB/AV 3,00	HDMI, USB/AV 5,00
4,58	**4,55**	**4,54**	**4,51**	**4,36**
bardzo dobra 4,58	**bardzo dobra 4,55**	**bardzo dobra 4,54**	**bardzo dobra 4,51**	**dobra 4,36**
za drogi	**korzystny**	**niezbyt opłacalny**	**opłacalny**	**niezbyt opłacalny**
1070 zł	689 zł	919 zł	840 zł	809 zł
1059 zł (www.redcoon.pl)	628 zł (www.saturion.pl)	888 zł (www.morele.net)	779 zł (www.matrixmedia.pl)	729 zł (www.mixmedia.pl)

>

PREZENTACJA WYBRANYCH APARATÓW

1 FUJIFILM FINEPIX F600EXR

Komputer Świat 9/2012 JAKOŚĆ

Powleczony gumą uchwyt umożliwia obsługę filigranowego **Fujifilm FinePix F600EXR** również jedną ręką. Chcąc jednak zmienić ustawienia, trzeba użyć obydwu rąk. Obsługa małych i ciasno rozłożonych przycisków nie jest wygodna.

Uwaga! Lampa błyskowa nie podnosi się automatycznie, trzeba wcześniej nacisnąć przycisk

Ukośna kierownica: Umieszczone pod skosem pokrętło służące do wyboru najważniejszych funkcji jest łatwo dostępne, co jeszcze bardziej ułatwia i tak prostą obsługę. Jedynym mankamentem jest brak automatycznego wysuwania lampy błyskowej. Jeśli chcemy z niej skorzystać, musimy wcześniej nacisnąć przycisk. Jakość zdjęć jest dobra, w teście optycznym dały się zauważyć nieznaczne szumy. Zdjęcia z lampą błyskową i wideo HD nie odbiegają od średniej. Obiektyw z zoomem oferuje 14,4-krotne powiększenie, a dobry stabilizator obrazu zapobiega ewentualnym poruszeniom. F600EXR oferuje 18 programów tematycznych i funkcję panoramy. Oprócz tego model ten ma możliwość zapisywania zdjęć w formacie RAW oraz dodatkowo, dzięki funkcji GPS, możemy dodać do informacji Exif współrzędne miejsca wykonania fotografii.

Info: Fujifilm
www.fujifilm.pl

PLUSY
+ bardzo duży zoom
+ szybka migawka
+ dobry stabilizator obrazu
+ GPS

MINUSY
– niewielkie błędy w odwzorowaniu kolorów

JAKOŚĆ
bardzo dobra 4,75

ZAKUP
niezbyt opłacalny

CENA: 987 ZŁ

2 SAMSUNG WB750

Komputer Świat 9/2012 CENA/JAKOŚĆ

W świetle dziennym **Samsung WB750** robi dobrej jakości zdjęcia, po włączeniu lampy błyskowej fotki są trochę zbyt ciemne, ale i tak najlepsze w całym teście. Aparat nagrywa filmy Full HD, potrafi także robić zdjęcia 3D i fotografie panoramiczne.

Całkiem blisko: Samsung z 16,1-krotnym powiększeniem oferuje największy zakres zoomu w teście. Oprócz tego obok stabilizatora optycznego poruszeniom zapobiega również stabilizator elektroniczny.

Info: Samsung
www.samsung.pl

PLUSY
+ najlepsza jakość zdjęć z lampą błyskową
+ szybka migawka
+ szybkie zdjęcia seryjne

MINUSY
– brak automatycznego rozpoznawania pozycji pionowej/poziomej

JAKOŚĆ
bardzo dobra 4,71

ZAKUP
korzystny

CENA: 726 ZŁ

3 CANON IXUS 125 HS

Canon Ixus 125 HS jest wprawdzie najmniejszy spośród testowanych aparatów, ale oferuje najlepszą jakość zdjęć. Ma niewielkie wymiary, ale i najmniejszy zoom (4,9x). Takie przybliżenie wystarcza jednak do większości motywów i zadań fotograficznych. Oprócz tego aparat oferuje kilka praktycznych funkcji, takich jak: ostrzeżenie o mrugnięciu, zapamiętywanie twarzy i dziennik filmowy. Atrakcyjne efekty zapewnia funkcja filmowania w zwolnionym tempie.

Info: Canon
www.canon.pl

PLUSY
+ najlepsza jakość zdjęć
+ szybka migawka
+ szybkie zdjęcia seryjne

MINUSY
– mało możliwości ustawień manualnych
– tylko rok gwarancji

JAKOŚĆ
bardzo dobra 4,65

ZAKUP
niezbyt opłacalny

CENA: 909 ZŁ

4 CASIO EXILIM EX-ZR200

Casio robi zdjęcia o przekonującej jakości, jednak ogólnie dosyć dobre wrażenie psują szumy. Wideo HD ma przyzwoitą jakość. W trybie HDR Casio z różnie naświetlonych zdjęć tego samego ujęcia tworzy kontrastowe fotografie.

Szybki zawodnik: EX-ZR200 w pełnej rozdzielczości robi 30 zdjęć na sekundę. W modelu tym znajdziemy 32 programy tematyczne oraz funkcję panoramy, która wykorzystując obrót, poszerza obiektyw do 14 mm.

Info: Casio
pl.exilim.eu

PLUSY
+ szybka migawka
+ bardzo szybkie zdjęcia seryjne

MINUSY
– szum na zdjęciach
– szczegółowa instrukcja tylko w internecie

JAKOŚĆ
bardzo dobra 4,58

ZAKUP
za drogi

CENA: 1070 ZŁ

5 NIKON COOLPIX S6300

W teście optycznym **Nikon Coolpix S6300** uzyskał trzeci wynik. Zdjęciom z lampą i nagraniom wideo HD niewiele można zarzucić, jednak system autofocus nie radził sobie podczas filmowania. Model ten jest prosty w obsłudze,

Do wyboru, do koloru: S6300 jest dostępny w sześciu kolorach. Aparat ma 10-krotny zoom, nagrywa wideo Full HD, pozwala wykonać zdjęcia 3D i HDR, panoramę 360 stopni oraz wyzwolić migawkę uśmiechem.

Info: Nikon
www.nikon.pl

PLUSY
+ szybka migawka
+ bardzo dobry stabilizator obrazu

MINUSY
– lekkie odchyłki barwne
– niewiele możliwości ustawień manualnych

JAKOŚĆ
bardzo dobra 4,55

ZAKUP
korzystny

CENA: 689 ZŁ

VOYAGE XXL

SPECJALNE LIPCOWE WYDANIE VOYAGE W SPRZEDAŻY OD 22 CZERWCA

STRONA Z KREATORA

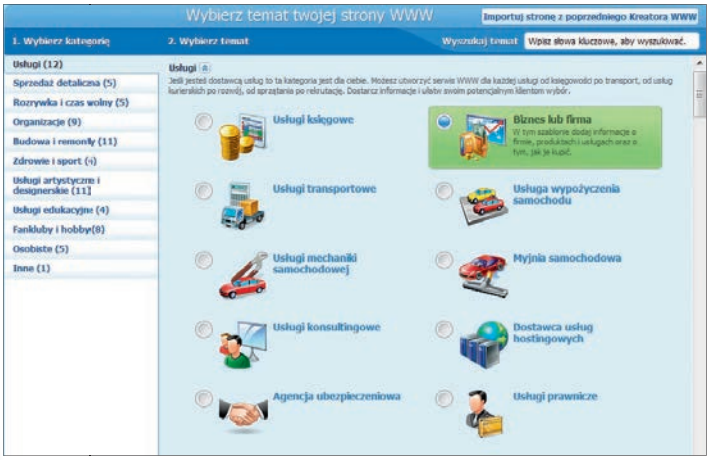
Znaleźć swoje miejsce w sieci to dziś marketingowy obowiązek. Każda mała firma powinna mieć swój adres i stronę WWW. Aby je zdobyć, musimy skorzystać z usług jednego z serwisów hostingowych. Komputer Świat przetestował kilka serwisów oferujących KREATORY, UŁATWIAJĄCE TWORZENIE STRON

Hosting polega na wynajmowaniu różnym podmiotom zasobów internetowych będących własnością dostawcy usługi. Klient rejestruje swoje konto, w ramach którego – za odpowiednią opłatą – ma zagwarantowane miejsce na stronę na serwerach WWW serwisu hostingowego, adres strony w wybranej i zakupionej wcześniej domenie oraz miejsce na serwerze e-mail i możliwość stworzenia wielu skrzynek pocztowych z adresami w tej samej domenie. Oferowane usługi zawierają także między innymi dostęp do serwera FTP, baz danych czy instalatorów aplikacji internetowych. Ostatnio coraz bardziej istotnym elementem oferty staje się także możliwość skorzystania z kreatora stron WWW, który ułatwia stworzenie naszej internetowej wizytówki. Komputer Świat przetestował działanie takich właśnie kreatorów, oferowanych przez osiem popularnych serwisów hostingowych.

UWAGA NA PROMOCJE!

Wybierając dostawcę hostingu, powinniśmy zwrócić uwagę na oferowane przez niego promocje

Fot.: Vladyslav Makarov/David Sandonato/123rf.com



Popularność kreatorów skłania dostawców hostingu do modernizowania istniejących produktów. Komputer Świat przetestował już nowy kreator Home.pl, który dla klientów serwisu jest dostępny od początku sierpnia

Wielu dostawców zapewnia bardzo atrakcyjne warunki obsługi domen i kont hostingowych. W większości serwisów domenę z końcówką .pl zarejestrujemy za darmo. W niektórych promocjach bardziej zaawansowane konto hostingowe, zawierające więcej usług i narzędzi, możemy kupić taniej niż znacznie gorzej wyposażone. Musimy jednak pamiętać, że promocje są ograniczone czasowo i po pewnym okresie przestaną obowiązywać. Warto więc dokładnie przyjrzeć się warunkom promocji, porównać z cenami nominalnymi innych ofert tego samego dostawcy oraz pozostałych dostawców hostingu. Na tej podstawie będziemy mogli ocenić, czy na przykład za rok – po zakończeniu okresu promocyjnego – chcąc przedłużyć okres ważności domeny, nie zapłacimy znacznie drożej, niż gdybyśmy wybrali inną ofertę, płacąc więcej na starcie bez promocji.

CO DOSTAJEMY OD DOSTAWCY

Zakładając konto u dostawcy usług hostingowych, otrzymujemy zawsze dostęp do narzędzi administracyjnych, które ułatwiają zarządzanie wykupionymi usługami. Korzystając z takiego panelu, możemy na przykład zakładać lub likwidować skrzynki pocztowe, uruchamiać obsługę skryptów, a także kopiować pliki na wynajęte serwery.

Dodatkowo każdy klient dostawcy ma dostęp do tak zwanego panelu klienta, z poziomu którego zarządzamy swoim kontem – obsługujemy płatności, możemy zmieniać dane osobowe, a także ewentualnie w razie potrzeby dokupować nowe usługi. Panel administracyjny niekiedy jest połączony z panelem klienta, a czasem są to dwie osobne aplikacje internetowe. Niezależnie od tego, czy mamy dwa czy jeden panel, każdy z nich obsługujemy za pomocą przeglądarki internetowej. Niektórzy dostawcy oferują także dostęp do dodatkowych darmowych programów narzędziowych ułatwiających obsługę konta hostingowego i pakietów bezpieczeństwa. Wykupując najdroższe konto, możemy także zyskać prawo do korzystania z zaawansowanego oprogramowania do tworzenia stron, na przykład Adobe Dreamweaver.

JAK ZBUDOWAĆ SWOJĄ STRONĘ

Wykupienie konta hostingowego nie jest równoznaczne z zainstalowaniem na tym koncie strony internetowej. Stronę instalujemy samodzielnie, jednak możemy skorzystać w tym celu z udostępnianych przez dostawcę hostingu narzędzi. Jeśli operator hostingu nie oferuje kreatora stron WWW, stronę musimy stworzyć, opłacając specjalistów z osobnej firmy, którzy zaprojektują i wykonają wszystkie jej elementy, a następnie zainstalują ją i uruchomią na naszym koncie hostingowym.

LEPIEJ Z KREATOREM

W teście Komputer Świata uwzględnieni zostali tylko tacy dostawcy, którzy oferują kreatory, czyli zbiór gotowych szablonów graficznych stron połączonych z edytorem. Pozwala to na zbudowanie strony niejako z „klocków", wypełniając szablon odpowiednimi tekstami, dodając zdjęcia i różne inne elementy, jak na przykład licznik odwiedzin, moduł statystyczny czy galerię zdjęć. Bardziej zaawansowane kreatory umożliwiają nawet stworzenie prostego sklepu internetowego. Do stron możemy również dodawać elementy multimedialne: filmy, animacje i muzykę.

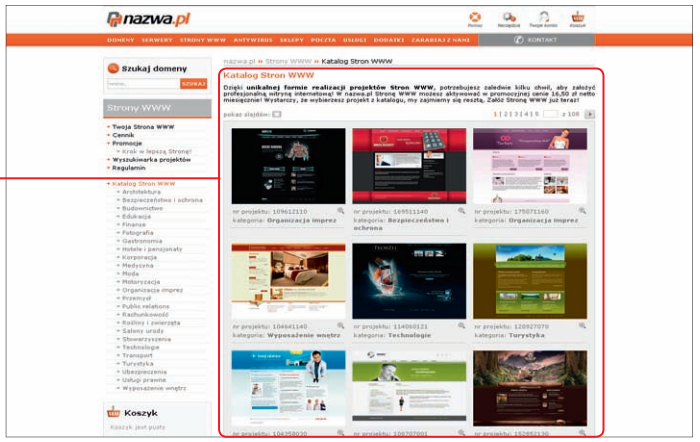
CZY KREATOR ZAŁATWI NAM PROBLEM WŁASNEJ STRONY?

Kreatory oferowane jako dodatek do kont hostingowych mają duże możliwości i na ogół są dość łatwe w obsłudze. Przypominają komercyjne edytory stron, chociaż działają w przeglądarce internetowej. Jednak jeśli chcemy zbudować zaawansowany portal firmowy, to kreator do tego celu nie wystarczy. W takim wypadku będziemy musieli skorzystać ze wsparcia wykwalifikowanych specjalistów. Tworzenie skomplikowanych stron wymaga bowiem nie tylko wiedzy informatycznej, ale również doświadczenia graficznego, a przede wszystkim – sprecyzowanego projektu.

Kreatory – tak naprawdę – najlepiej nadają się do tworzenia stron wizytówek, z podstawowymi informacjami o firmie. Taką stronę zbudujemy za pomocą kreatora w miarę szybko i bez większych problemów. Wystarczy, że dobierzemy odpowiednie zdjęcia i wstawimy kilka tekstów przedstawiających naszą firmę.

>KREATOR NIE JEST KONIECZNOŚCIĄ

Aby dopomóc swoim klientom w stworzeniu strony WWW, dostawcy usług hostingowych oferują także inne narzędzia. Na przykład serwis hostingowy **nazwa.pl** proponuje pomoc swoich specjalistów w przygotowaniu naszego WWW. Dokładnie rzecz biorąc, jeśli zdecydujemy się na wykupienie promocyjnego konta hostingowego u tego dostawcy, możemy wybrać jeden z gotowych szablonów strony (jest ich znacznie więcej, niż widać na ilustracji), jednak na tym nasz udział w jej tworzeniu się kończy. W dalszej obróbce szablonu i dostosowaniu go do naszych potrzeb wezmą udział specjaliści z serwisu hostingowego, którzy w ramach promocji przetworzą szablon zgodnie z życzeniami klienta. Pomoc specjalistów dostępna jest za darmo w ramach promocji, niemniej w ograniczonym zakresie, nie przekraczającym pięciu godzin roboczych. Powinno to wystarczyć do sfinalizowania projektu prostej strony – wizytówki firmy. W razie potrzeby wykonania bardziej złożonej strony za usługę musimy zapłacić oddzielnie, negocjując z firmą zakres robót do wykonania i cenę.



home.pl

WYNIKI TESTU

NAZWA TESTOWANEGO KONTA Adres strony WWW usługodawcy		1 MIEJSCE 1&1 STARTER www.1and1.pl		2 MIEJSCE PERSONAL HOSTING www.az.pl		3 MIEJSCE BUSINESS STARTER www.home.pl	
DOMENA	**12%**	**bardzo dobra**	**4,75**	**bardzo dobra**	**4,50**	**bardzo dobra**	**4,50**
Cena domeny .pl za pierwszy rok	6%	0 zł	6,00	0 zł	6,00	0 zł	6,00
Odnowienie domeny .pl na rok	6%	79,90 zł	3,50	99 zł	3,00	99 zł	3,00
KREATOR STRON WWW	**40%**	**dobra**	**4,33**	**dobra**	**4,00**	**dobra**	**4,03**
Liczba szablonów do wyboru	6%	dużo	5,00	bardzo dużo	6,00	dość dużo	4,00
Obsługa kreatora	5%	bardzo łatwa	6,00	łatwa	5,00	bardzo łatwa	6,00
Pomoc w obsłudze kreatora	3%	wzorowa	6,00	bardzo dobra	5,00	wzorowa	6,00
Baza darmowych zdjęć i grafik	5%	brak	1,00	niezbyt bogata	3,00	brak	1,00
Elastyczność dostosowywania szablonu	3%	duża	5,00	duża	5,00	duża	5,00
Edycja zawartości witryny	3%	dość łatwa	5,00	dość łatwa	5,00	łatwa	6,00
Wtyczki społecznościowe / kanały RSS / licznik odwiedzin / moduł z mapami / odtwarzacz filmów	3%	tak / tak / tak / tak / tak	6,00	nie / tak / tak / nie / nie	3,00	tak / nie / tak/ nie / nie	3,00
Możliwość stworzenia strony mobilnej	6%	nie	1,00	nie	1,00	nie	1,00
Aplikacja sklepu / bloga / galerii	6%	tak / tak / tak	6,00	nie / tak / tak	4,00	tak / tak / tak	6,00
OBSŁUGA HOSTINGU	**48%**	**bardzo dobra**	**4,75**	**bardzo dobra**	**5,06**	**bardzo dobra**	**4,58**
Cena testowanego hostingu z kreatorem za rok	8%	58,80 zł	5,00	99 zł	4,00	150 zł	3,00
Ceny innych pakietów		118,80 zł, 238,80 zł		199 zł		549 zł, 999 zł	
Długość darmowego okresu próbnego	4%	14 dni	5,00	14 dni	5,00	14 dni	5,00
Miejsce na stronę	5%	10 GB	5,00	50 GB	6,00	50 GB	6,00
Maksymalny transfer miesięczny	5%	bez limitu	6,00	bez limitu	6,00	bez limitu	6,00
Obsługa wbudowanego menedżera plików	2%	łatwa	6,00	łatwa	6,00	brak	1,00
Maksymalna liczba kont e-mail / pojemność skrzynki e-mail	4%	100 skrzynek / 2 GB każda	5,00	bez limitu	6,00	bez limitu	6,00
Instalator aplikacji internetowych / liczba aplikacji	3%	jest / ponad 60	6,00	jest / ponad 50	6,00	jest / ponad 50	6,00
Czas przechowywania kopii zapasowych: strony WWW / poczty / serwera FTP	4%	24 godziny	2,50	7 dni	3,50	3 dni	3,00
Zakładanie kont pocztowych	2%	łatwe	6,00	łatwe	6,00	łatwe	6,00
Obsługa serwera FTP	2%	tak	6,00	tak	6,00	tak	6,00
Kanały pomocy technicznej	3%	3 (telefon, e-mail, internet)	6,00	3 (telefon, e-mail, internet)	6,00	3 (telefon, e-mail, internet)	6,00
Czas oczekiwania na pomoc techniczną	3%	poniżej 24 godzin	6,00	poniżej 24 godzin	6,00	minimum 24 godziny	5,00
Zarządzanie stroną przez aplikację na smartfonie	3%	nie	1,00	nie	1,00	nie	1,00
OCENA POŚREDNIA	**100%**		**4,68**		**4,57**		**4,35**
Punkty dodatnie i ujemne							
Komputer Świat Jakość		**bardzo dobra**	**4,68**	**bardzo dobra**	**4,57**	**dobra**	**4,35**

>TAK TESTOWALIŚMY KREATORY STRON WWW

Testowanie hostingów i kreatorów WWW polegało na założeniu konta próbnego i sprawdzeniu jego możliwości. Testując konto, dziennikarze skupiali się głównie na ocenie możliwości edycyjnych i komfortu korzystania z kreatora stron WWW, będącego darmowym dodatkiem do usługi hostingu.

Oceniając łatwość obsługi, Komputer Świat porównywał między sobą poszczególne kreatory dostępne na wybranych kontach. Niektóre z nich są bardziej skomplikowane, a znalezienie poszczególnych opcji i orientacja w układzie edytora są trudniejsze niż inne. Jednak pamiętajmy, że jeśli nie mamy odpowiedniej wiedzy o tworzeniu stron i internecie w ogóle, nawet najłatwiejszy w obsłudze kreator nie będzie dla nas rozwiązaniem. Choć projektowana strona jest generowana automatycznie na podstawie gotowych szablonów, jej dokładne dopasowanie do naszych wymagań w każdym wypadku wymaga sporo dodatkowej pracy.

Część danych zawartych w tabeli testowej pochodzi również z informacji uzyskanych bezpośrednio od poszczególnych dostawców hostingu, a także z ich stron WWW.

OBJAŚNIENIA DO TABELI

- **Obsługa wbudowanego menedżera plików** – niektórzy dostawcy hostingu oferują w swoim panelu administracyjnym wbudowany menedżer plików, pozwalający kopiować dane do i z wynajętego serwera WWW.
- **Instalator aplikacji internetowych** – zależnie od dostawcy, możemy mieć lub nie dostęp do instalatora aplikacji serwerowych, za pomocą którego łatwo wybierzemy i zainstalujemy oprogramowanie niezbędne do właściwego działania naszej strony z dodatkami. Brak instalatora nie oznacza, że nie mamy dostępu do aplikacji.
- **Kanały pomocy technicznej** – dostawcy usług hostingowych oferują różne kanały komunikacji z pomocą techniczną. Może to być na przykład telefon, e-mail, bezpośredni czat z administratorem lub publiczne forum.

4 MIEJSCE	5 MIEJSCE	6 MIEJSCE	7 MIEJSCE	8 MIEJSCE
BIZNES 2.0 www.superhost.pl	**MYHOST** www.domeny.pl	**W1GB** www.linuxpl.com	**EASYPACK** www.hekko.pl	**START** www.kei.pl
dobra 4,00	**bardzo dobra 4,50**	**dobra 4,00**	**dobra 4,00**	**dobra 4,00**
8,90 zł 5,00	0 zł 6,00	15 zł 4,50	14,76 zł 4,00	9,90 zł 5,00
89 zł 3,00	99 zł 3,00	78 zł 3,50	54,12 zł 4,00	100 zł 3,00
dobra 4,38	**dobra 4,23**	**dostateczna 2,68**	**mierna 2,10**	**dostateczna 2,58**
bardzo dużo 6,00	dużo 5,00	bardzo dużo 6,00	dość dużo 4,00	mało 3,00
łatwa 5,00	bardzo łatwa 6,00	niezbyt łatwa 3,00	trudna (jęz. angielski) 2,00	niezbyt łatwa 3,00
wzorowa 6,00	bardzo dobra 5,00	dobra 4,00	dostateczna 3,00	dostateczna 3,00
niezbyt bogata 3,00	bogata 5,00	brak 1,00	brak 1,00	bogata 5,00
duża 5,00	duża 5,00	niezbyt duża 3,00	niezbyt duża 3,00	dość duża 4,00
dość łatwa 5,00	łatwa 6,00	niezbyt łatwa 3,00	trudna (jęz. angielski) 2,00	niezbyt łatwa 3,00
tak / tak / nie / nie / nie 3,00	nie / nie/ tak / nie / nie 2,00	nie / nie / nie / nie / nie 1,00	nie / nie / nie / nie / nie 1,00	nie / nie / nie / nie / nie 1,00
nie 1,00	nie 1,00	nie 1,00	nie 1,00	nie 1,00
tak / tak / tak 6,00	nie / tak / tak 4,00	nie / nie / tak 2,00	nie / nie / tak 2,00	nie / nie / nie 1,00
dobra 4,35	**dobra 4,27**	**bardzo dobra 4,77**	**bardzo dobra 4,54**	**dobra 4,10**
99 zł (w promocji) 4,00	249 zł 2,50	49,20 zł 6,00	43,05 zł 6,00	369 zł 2,00
204 zł, 719 zł	549 zł, 999 zł	123 zł, 234 zł, 430 zł, 260 zł	68,88 zł, 120,58 zł, 172,20 zł, 344,40 zł, 430,50 zł	492 zł, 738 zł
brak 1,00	brak 1,00	14 dni 5,00	14 dni 5,00	14 dni 5,00
100 GB 6,00	30 GB 6,00	2 GB 3,00	2 GB 3,00	60 GB 6,00
bez limitu 6,00	400 GB 5,00	20 GB 3,00	8 GB 2,00	1,3 TB 6,00
brak 1,00	łatwa 6,00	dość łatwa 5,00	łatwa 6,00	brak 1,00
bez limitu 6,00	bez limitu 6,00	bez limitu 6,00	bez limitu 6,00	bez limitu 6,00
brak 1,00	brak 1,00	jest / ponad 50 6,00	jest / 80 6,00	brak 1,00
3 miesiące 6,00	2 miesiące 6,00	10 dni 4,00	7 dni 3,50	3 dni 3,00
łatwe 6,00	łatwe 6,00	łatwe 6,00	łatwe 6,00	łatwe 6,00
tak 6,00	tak 6,00	tak 6,00	tak 6,00	tak 6,00
3 (telefon, e-mail, internet) 6,00	3 (telefon, e-mail, internet) 6,00	3 (telefon, e-mail, internet) 6,00	2 (telefon, e-mail) 4,00	3 (telefon, e-mail, internet) 6,00
minimum 24 godziny 5,00	poniżej 24 godzin 6,00	poniżej 24 godzin 6,00	poniżej 24 godzin 6,00	minimum 24 godziny 5,00
nie 1,00	nie 1,00	nie 1,00	nie 1,00	nie 1,00
4,32	**4,28**	**3,84**	**3,50**	**3,48**
dobra 4,32	**dobra 4,28**	**dobra 3,84**	**dobra 3,50**	**dostateczna 3,48**

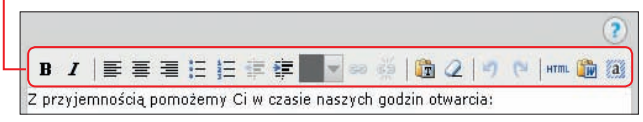
>JAK TWORZYMY STRONĘ W KREATORZE

Wszystkie testowane kreatory mają wiele wspólnych elementów, różnią się szczegółami. Zwróćmy uwagę, że praca z kreatorem w przeglądarce internetowej przypomina korzystanie ze zwykłych programów instalowanych na dysku twardym. Komputer Świat pokaże, jak tworzy się stronę w kreatorze oferowanym przez zwycięzcę testu, firmę 1&1.

Krok 1: Wybór szablonu strony
Pracę z kreatorem 1&1 rozpoczynamy od określenia branży naszej firmy, a następnie dopasowujemy układ graficzny strony poprzez wybór

odpowiedniego szablonu. Szablonów jest w rzeczywistości znacznie więcej. Wybrany szablon jest automatycznie wypełniany treścią zgodną z wybraną branżą i danymi naszej firmy podawanymi przy rejestracji konta hostingowego u dostawcy. Układ strony możemy zmieniać według naszego gustu.

Krok 2: Edycja szablonu
W trybie edycji szablonu wpisujemy treść poszczególnych elementów strony, jak w zwykłym edytorze tekstu. Ramki tekstowe ustawiamy w odpowiednich miejscach, przeciągając je myszą.



Krok 3: Tuning strony
Ostatnie czynności przed publikacją to dodawanie do strony różnych elementów, takich jak wtyczki serwisów społecznościowych czy liczniki odwiedzin. Elementy wybieramy z odpowiedniego menu i układamy na stronie jak klocki, przeciągając myszą w wybrane miejsca.

WIĘCEJ W STREFIE BONUS SZCZEGÓŁY NA STR. 26

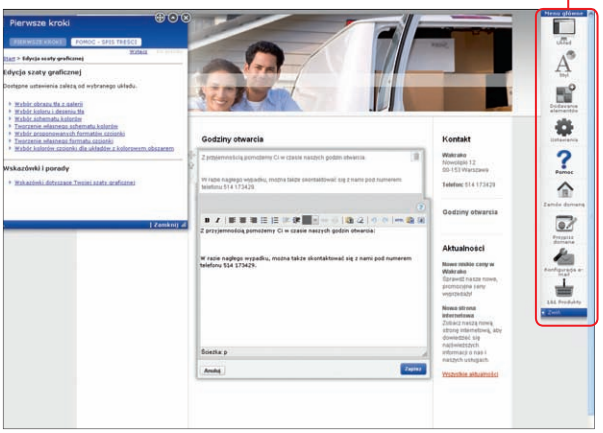
PREZENTACJA ZWYCIĘZCÓW TESTU

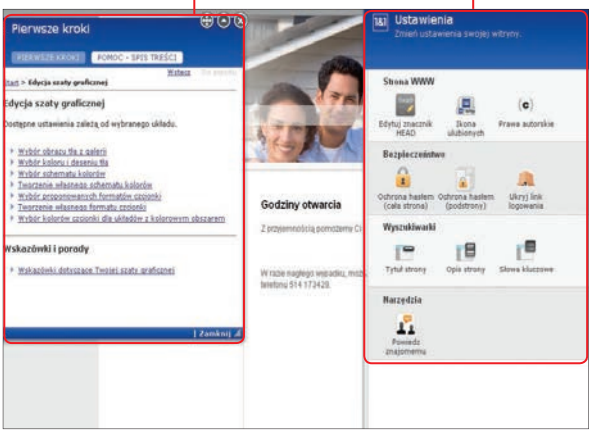
1 1AND1.PL

Komputer Świat 9/2012 JAKOŚĆ

Spośród testowanych kreatorów stron WWW, 1&1 MyWebsite wyróżnia się oryginalnym układem graficznym menu i prostotą obsługi. Jest to jeden z najlepiej opracowanych i działających kreatorów, dysponujący pokaźną bazą atrakcyjnie wyglądających szablonów oraz wieloma możliwościami edycji i zmieniania wyglądu przygotowywanych na podstawie szablonów stron WWW. Treść strony możemy łatwo zmieniać, korzystając z typowych narzędzi przypominających edytor tekstu. Wysuwane moduły menu zapewniają stały wygodny dostęp do wszystkich funkcji kreatora podczas kolejnych etapów kompletowania strony. Poszczególne elementy naszej przyszłej witryny po prostu przeciągamy z menu i ustawiamy w odpowiednim miejscu za pomocą myszy.

Przez cały czas pracy w kreatorze dostępna jest także pomoc tekstowa, wyczerpująco opisująca poszczególne czynności. Minusem jest brak bazy grafik i animacji, przez co wszystkie niezbędne zdjęcia i inne elementy graficzne musimy dostarczyć sami.





1&1 udostępnia doskonale opracowany kreator stron z wieloma funkcjami

Info: 1&1
www.1and1.pl

PLUSY
+ elegancki projekt graficzny kreatora
+ bogaty wybór szablonów stron
+ wygodna obsługa

MINUSY
– brak bazy zdjęć i grafik w kreatorze

JAKOŚĆ
bardzo dobra 4,68

2 AZ.PL

Firma AZ działa na polskim rynku od ponad 12 lat. Oferuje ciekawy i oryginalny kreator stron WWW o firmowej nazwie WEBski Kreator, bazujący na oprogramowaniu CM4All. Jest on bogato wyposażony w funkcje edycyjne i umożliwia elastyczne dostosowanie tworzonej strony do naszych potrzeb. Użytkownik może skorzystać z dwóch trybów edycji: prostego, w którym stronę składamy z gotowych elementów, i zaawansowanego, gdzie mamy dostęp do szczegółów kodu projektowanych stron. Obsługa kreatora jest łatwa, zapewniono też wyczerpującą pomoc – tekstową oraz w postaci filmów.

Wygodny i prosty WEBski Kreator ma wiele możliwości edycji stron

Info: AZ.pl
www.az.pl

PLUSY
+ oryginalny design kreatora stron
+ dużo szablonów
+ dobra pomoc w kreatorze

MINUSY
– uboga baza zdjęć i grafik

JAKOŚĆ
bardzo dobra 4,57

3 HOME.PL

Rosnąca popularność kreatorów stron WWW skłoniła szczecińską firmę Home.pl do opracowania nowego projektu, który jest dostępny od początku sierpnia. Kreator wyposażono w bogatą bazę gotowych szablonów stron, które jednak nie są zbyt efektowne. Dostępnych jest za to wiele funkcji wspomagających edycję i dostosowanie szablonów do naszych potrzeb. Jednak kreator Home.pl nie zawsze okazuje się idealnie wygodny w obsłudze. Brak także bazy darmowej grafiki i animacji. Uwagę zwraca za to doskonale zorganizowany system pomocy, w którym prócz tekstów opisujących działanie kreatora znajdziemy także filmy instruktażowe.

Solidny kreator z wieloma możliwościami, ale nie zawsze wygodny w obsłudze

Info: Home.pl
www.home.pl

PLUSY
+ efektowny projekt graficzny
+ dobry system pomocy

MINUSY
– brak bazy grafik i animacji
– niezbyt atrakcyjne szablony

JAKOŚĆ
dobra 4,35

Kup Laptopa marki DELL Inspiron 15R

w sieci salonów SFERIS lub na www.sferis.pl i zaprojektuj własną wymienną obudowę, którą otrzymasz od nas w PREZENCIE!

Wszystkie zgłoszone prace zostaną nagrodzone!
Wystarczy, że prześlesz nam projekt graficzny i dowód zakupu.
Nadesłane prace zostaną opublikowane na naszym profilu: **www.facebook.com/twojsferis.**

Na najlepszą pracę czeka NAGRODA SPECJALNA laptop marki DELL!!!!

Zaproś znajomych do głosowania, jeśli Twoja praca zwycięży, Twoi Znajomi **otrzymają 100 zł zniżki na zakupy w SFERIS!!!**

Szczegóły Promocji dostępne na: http://konkursdell.komputerswiat.pl

DELL

The power to do more

SFERIS

www.sferis.pl

Dell Inspiron™ 15R

z procesorem Intel® Core™ i7 2670QM

Pamięć: 4 GB, **Dysk twardy:** 500 GB
Napęd optyczny: Nagrywarka DVD
Karta graficzna: nVidia® GeForce GT 525M 1 GB

Komputer Świat www.komputerswiat.pl

intel inside™ CORE™ i7

Intel, Logo Intel, Intel Inside, Intel Core i Core Inside są znakami towarowymi firmy Intel Corporation w U.S.A. i w innych krajach.

ERA DARMOW

Bezpłatne gry internetowe najczęściej kojarzą się z prostymi zabijaczami czasu w rodzaju facebookowego FarmVille albo klikaniem na kolorowe kulki. Tymczasem pojawia się coraz więcej tytułów, które pod względem oprawy audiowizualnej oraz głębi zabawy, jaką oferują, zbliżone są do drogich gier ze sklepów. Haczyk jest jeden: potrafią tak wciągnąć, że płacimy, choć nikt tego od nas nie wymaga.

PŁAĆ, ILE CHCESZ

Twórcy tego rodzaju gier nie pobierają od nas opłat za sam program ani za jego użytkowanie: wystarczy się zarejestrować na ich stronie, pobrać instalator (czasem nawet to nie jest konieczne, jak w przypadku The Settlers Online) – i można rozpocząć zabawę. Jeden warunek: konieczne jest stałe połączenie z internetem, nawet jeśli gramy samotnie, nie wdając się w interakcję z innymi graczami. Wynika to z faktu, że świat gry i rządzące nią mechanizmy obsługiwane są przez serwery wydawcy, tam wszystko się „dzieje" – my tylko używamy programu zwanego klientem, który w formie atrakcyjnej grafiki informuje nas o tych wydarzaniach i pozwala w nich uczestniczyć.

Stworzenie gry, utrzymanie serwerów, obsługa graczy, ciągła praca nad dodatkami, bez których użytkownicy tracą po pewnym czasie zainteresowanie produktem – to wszystko kosztuje. Skąd wydawcy czerpią dochody, skoro nikt nie musi płacić za grę? Z tak zwanych mikrotransakcji. Praktycznie każda gra tego rodzaju ma wbudowany sklepik, w którym grający może kupić różne przydatne drobiazgi: przyspieszony rozwój postaci, lepszy ekwipunek, szybszy samochód, skuteczniejszą broń czy ozdoby, które wyróżnią jego bohatera. Cena takich gadżetów jest przeważnie niewielka, rzadko przekracza kilkanaście złotych, do tego zwykle kupowane rzeczy można zdobyć także w trakcie gry, choć wymaga to czasu. Okazuje się jednak, że gracze chętnie wydają drobne kwoty, by kupić to, co jest im akurat potrzebne, i zaoszczędzić przy tym czas, który musieliby poświęcić na zdobycie danego przedmiotu podczas zabawy. Na tyle chętnie, że ten model biznesowy, znany jako free-to-play (granie za darmo), wypiera wcześniejszy, oparty na miesięcznym abonamencie; nawet wielkie, płatne produkcje, jak Age of Conan czy The Lord of the Rings Online, zrezygnowały z subskrypcji na rzecz mikropłatności, do podobnego posunięcia przymierza się też wydawca wysokobudżetowego Star Wars: The Old Republic.

Osadzona w realiach Gwiezdnych wojen gra MMO Star Wars: The Old Republic na razie wymaga opłat abonamentowych, ale coraz częściej pojawiają się głosy o planach przejścia na model darmowy

FRONTEM DO KLIENTA

Większość rozbudowanych gier sieciowych wymaga od nas pobrania klienta gry i zainstalowania go na komputerze. Są jednak i takie, do których wystarcza zwykła przeglądarka, jak Internet Explorer czy Firefox. To wygodne rozwiązanie zwłaszcza dla po-

WTYCZKA DO GRANIA

Niektóre z gier uruchamianych w oknie przeglądarki wymagają do działania silnika Unity Web Player. Jeśli nie mamy go zainstalowanego i nie pobrał się on automatycznie podczas uruchamiania gry, odwiedzamy stronę unity3d.com/webplayer i pobieramy wtyczkę ręcznie. Jest niewielka, jej rozmiar to zaledwie około pół megabajta.

EGO GRANIA

WIĘCEJ W STREFIE BONUS SZCZEGÓŁY NA STR. 26

siadaczy słabszych komputerów, mających problemy z wyświetlaniem zaawansowanej grafiki 3D. Minusem gier działających w ten sposób jest słabsza oprawa, dlatego w przeglądarce nie obejrzymy pięknych krajobrazów ani nie zagramy w widowiskowe strzelaniny. Zagramy natomiast w świetne strategie, jak The Settlers Online, a także zapolujemy na potwory w przypominającej Diablo grze fabularnej Drakensang Online.

Wśród gier wymagających instalacji klienta przytłaczającą większość stanowią masowe fabularne gry sieciowe (MMORPG), przypominające popularny World of Warcraft. Opierają się one na rozwijaniu umiejętności bohatera, które wykorzystujemy w walkach z coraz potężniejszymi potworami. Rozgrywka nie opiera się na zręczności, lecz na odpowiednim używaniu posiadanych zdolności i przedmiotów. Przeciwne podejście prezentują sieciowe strzelaniny (MMOFPS), gdzie o zwycięstwie decyduje celne oko i szybkie przemieszczanie się, by uniknąć ognia wrogów. W sieci zagramy też w gry sportowe, w których prowadzimy drużynę piłkarską, uczestniczymy w zawodach golfowych czy kierujemy zespołem Formuły 1. Na fanów strategii czekają liczne gry typu MMORTS, a miłośnicy szybkich samochodów znajdą także darmowe, wieloosobowe wyścigi. Bezpłatnych gier są już tysiące; na sąsiednich stronach Komputer Świat prezentuje przegląd najciekawszych pozycji. **mja**

Przedmioty najczęściej kupujemy za wewnętrzną walutę gry. Można ją żmudnie ciułać, wykonując misje, albo zapłacić kartą, przelewem lub SMS-em, by szybko zdobyć pożądany gadżet

GRY URUCHAMIANE W PRZEGLĄDARCE

TOP 6

www.thesettlersonline.pl

The Settlers Online

Sieciowa wersja popularnej gry strategicznej, w której rozbudowujemy osadę, by realizować cele stawiane przez króla. Rozgrywka skupia się głównie na aspekcie ekonomicznym: zbieramy surowce, wznosimy kolejne budynki i rozwijamy łańcuchy produkcyjne, aby zapewnić dopływ towarów niezbędnych mieszkańcom. Tworzymy także siły zbrojne by zdobywać nowe tereny, jednak walka pełni tu drugorzędną rolę. The Settlers Online zwraca uwagę rozbudowanym światem i atrakcyjną oprawą graficzną oraz jest po polsku. **Więcej o grze na stronie 80**.

www.drakensang-online.pl

Drakensang Online

Osadzona w realiach świata fantasy The Dark Eye gra pod względem przebiegu rozgrywki przypomina popularne Diablo. Tworzymy bohatera należącego do jednej z trzech klas, by wędrując po ukazanym w rzucie ukośnym świecie, toczyć walki z potworami, posługując się bronią białą, łukami i magią. Za zwycięstwa otrzymujemy nagrody, takie jak lepszy ekwipunek czy złoto, a także punkty doświadczenia, umożliwiające rozwój postaci i mierzenie się z coraz trudniejszymi wyzwaniami. Gra cieszy oko ładną grafiką, a kolejne walki i zbieranie łupów wciągają na długie godziny.

www.f1onlinethegame.com

F1 Online: The Game

Ta licencjonowana gra o wyścigach Formuły 1 pozwala nam mierzyć się z innymi graczami na wirtualnych torach, a także rozwijać własny zespół i ulepszać bolid. Choć tytuł ten nie oszałamia grafiką, to dzięki prostym zasadom zapewnia dużo emocji: lewym przyciskiem myszy przyspieszamy, prawym hamujemy, możemy też korzystać z systemów KERS oraz DRS. Zasady rozgrywki są mocno uproszczone; ścigamy się na kilku okrążeniach, nie ma kraks, a wypadnięcie z trasy powoduje tylko chwilowe opóźnienie.

www.dungeonempires.gamigo.com

Dungeon Empires

Ta gra fantasy zwraca uwagę trójwymiarową grafiką i oryginalnym pomysłem. Wcielamy się w śmiałka badającego niebezpieczne labirynty w poszukiwaniu cennych zdobyczy. Odwiedzane przez nas pomieszczenia zamieszkiwane są przez groźne bestie; walka z nimi odbywa się w turach i wymaga podejmowania taktycznych decyzji dotyczących kolejności ataków i użycia specjalnych zdolności. To jednak tylko połowa atrakcji. Drugą stanowi tworzenie własnych lochów i zapełnianie ich bestiami.

www.alliances.commandandconquer.com

Command&Conquer: Tiberium Alliances

Zmagania GDI i NOD o bezcenny surowiec, tiberium, znane są graczom od ponad dekady. Tutaj, oprócz walk z komputerowo sterowanymi wojskami przeciwnika, mierzymy się także z innymi graczami. Rozgrywka opiera się na klasycznych schematach strategii czasu rzeczywistego: zbieraniu surowców, rozwoju bazy, opracowywaniu technologii, tworzeniu wojsk i kierowaniu nimi podczas starć z wrogiem. Dzięki zróżnicowaniu wojsk gra oferuje atrakcyjne wyzwania taktyczne. Istnieje możliwość tworzenia sojuszy i klanów.

www.tigerwoodsonline.ea.com

Tiger Woods PGA Tour Online

Symulator gry w golfa, pozwalający zrelaksować się podczas machania wirtualnym kijem wśród zielonych pól. Wybieramy kij, określamy sposób uderzenia piłki, a następnie klikamy w odpowiednich momentach, by wziąć właściwy zamach. Pomagają nam wskaźniki, ale opanowanie gry wymaga sporo ćwiczeń. Te prowadzimy bez presji na polach treningowych, a gdy czujemy się na siłach, startujemy w meczach sieciowych.

GRY WYMAGAJĄCE INSTALACJI KLIENTA

TOP 7

www.runesofmagic.com/pl

Runes of Magic

Atrakcyjna grafika, bogaty świat fantasy, mnóstwo zadań i szerokie możliwości rozwoju postaci to główne zalety tego tytułu. Wykonując misje, zdobywamy doświadczenie, dzięki któremu rozwijamy naszego bohatera, wybierając jedną z dziesięciu specjalności; na wyższych poziomach istnieje możliwość dodania dwóch kolejnych, co wprowadza przyjemne urozmaicenie do sposobu prowadzenia gry. Oprócz walki z potworami możemy się tu również zajmować rzemiosłem i handlem. Istotną część rozgrywki stanowią starcia z innymi graczami, nierzadko w formie bitew całych klanów (jeśli nie mamy na to ochoty, wybieramy serwer oznaczony jako PvE – tu nikt na nas nie napadnie).

BONUS DLA CZYTELNIKÓW KOMPUTER ŚWIATA

We współpracy z firmą Frogster, wydawcą gry, Komputer Świat przygotował prezent dla grających w Runes of Magic: unikalny zestaw przedmiotów dla bohatera. W jego skład wchodzi koszulka w polskich barwach narodowych (w wersji damskiej i męskiej) oraz polska flaga, którą możemy wykorzystać jako ulepszenie broni. Dostęp do nich uzyskujemy poprzez Strefę BONUS (str. 26).

www.worldoftanks.eu.pl

World of Tanks

Szalenie popularna gra przedstawiająca zmagania czołgów z okresu drugiej wojny światowej wymaga zmysłu taktycznego i drużynowego współdziałania. Uczestniczący w kilkunastoosobowych potyczkach gracze dysponują czołgami o różnych parametrach. Rozgrywka przypomina nieco strzelaniny typu Call of Duty, ale toczy się w wolniejszym tempie, a po utracie czołgu nie wracamy już do walki.

www.world.needforspeed.com

Need for Speed: World

Darmowa wersja online popularnego cyklu wyścigów samochodowych ustępuje swym płatnym kuzynom pod względem fizyki jazdy, ale zawiera dużo modeli samochodów i może pochwalić się przyzwoitą oprawą. Ścigamy się z innymi graczami lub z komputerowym przeciwnikiem po wyznaczonych odcinkach miejskich ulic lub mkniemy samotnie, starając się pokonać etap w jak najlepszym czasie.

www.battlefieldheroes.com

Battlefield Heroes

Lekka, humorystyczna, nieco karykaturalna odmiana znakomitej serii Battlefield przenosi nas na utrzymane w kreskówkowej stylistyce pola bitew toczonych przez amerykańskich i hitlerowskich żołnierzy. Walczymy o kontrolę nad flagami lub staramy się wystrzelać jak najwięcej przeciwników. Do wyboru mamy trzy typy żołnierzy o różnych parametrach i zadaniach, dostępne są też pojazdy i samoloty.

www.lotro.com

The Lord of the Rings Online

Ta sieciowa gra fabularna początkowo bazowała na płatnych subskrypcjach, jednak w 2010 roku przeszła na model darmowy. Osadzona w realiach sagi Tolkiena daje możliwość stanięcia twarzą w twarz z Gandalfem, Aragornem i innymi znanymi bohaterami. Dzięki pięknej grafice możemy też podziwiać znane z książki miejsca, jak Lorien czy kopalnie Morii.

www.leagueoflegends.com

League of Legends

To gra strategiczna typu MOBA. Dwie liczące po trzy lub pięć osób drużyny stają przeciwko sobie na jednej mapie i starają się dotrzeć do centrum bazy wroga i zniszczyć znajdujący się tam nexus. Gracze kontrolują postacie wybierane z puli ponad 100 bohaterów i używają ich unikalnych umiejętności do przepychania frontu w kierunku bazy wroga, aby ją zniszczyć.

pl.allods.gpotato.eu

Allods Online

Mechanizmy rządzące tą grą mocno przypominają najpopularniejszą grę MMO świata, World of Warcraft, jednak świat Allods jest oryginalny, a rozgrywka wciągająca dzięki dobrze skonstruowanym misjom i swobodzie działania. Unikalną cechą gry jest możliwość budowy własnego statku astralnego, pozwalającego na żeglowanie w magicznych przestworzach.

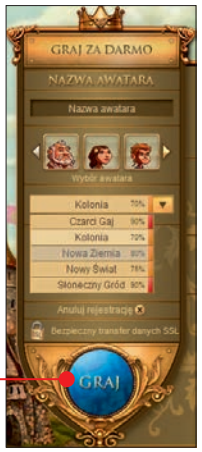
REKLAMA

THE SETTLERS ONLINE

PAKIET do gry SETTLERS o wartości 12 ZŁ dla Czytelników ZA DARMO

Znana i lubiana od dwóch dekad strategia dostępna jest teraz W WERSJI PRZEGLĄDARKOWEJ, a co najważniejsze – za darmo! Poznajemy podstawy rozgrywki i sposób wykorzystania KODU NA DODATKOWE PRZEDMIOTY ze Strefy BONUS Komputer Świata

Aby zagrać w The Settlers Online, wchodzimy na stronę **www.thesettlersonline.pl**, gdzie zakładamy darmowe konto. W tym celu podajemy swój adres e-mail, wymyślamy i potwierdzamy hasło oraz wpisujemy nazwę konta, jakiej chcemy używać podczas gry. Należy też podać datę urodzenia i zaznaczyć okienko oznaczające naszą zgodę na warunki korzystania z gry. Po kliknięciu na przycisk rejestracji zostajemy przeniesieni na kolejny ekran, gdzie wybieramy wizerunek naszego bohatera, wpisujemy jego imię i podejmujemy decyzję, na którym serwerze chcemy grać. Przeważnie wystarczy zaakceptować automatyczny wybór, ale jeśli chcemy dołączyć do już grających znajomych, należy dowiedzieć się, na jakim serwerze grają, i na rozwijanej listwie zaznaczyć ten sam. Później pozostaje już tylko wcisnąć



przycisk. **Uwaga!** Podczas rozgrywki musimy być cały czas połączeni z internetem.

W wolnej chwili warto pamiętać o sprawdzeniu skrzynki e-mailowej, którą podaliśmy przy rejestracji, aby potwierdzić aktywację konta. Można grać bez aktywacji, ale musimy jej dokonać, jeśli chcemy skorzystać z kodu na dodatkowe przedmioty.

Rozgrywkę zaczynamy, posiadając dom władyki, w którym mieszczą się zasoby naszej osady, i kontrolując niewielki obszar dookoła.

W grę wbudowany został przystępny samouczek. Ma on charakter umieszczonych w grze misji, do których dostęp uzyskujemy, klikając na ikonę wskazaną strzałką. Podczas trwania samouczka zdobywamy wiedzę o możliwych działaniach, a opisy misji wyjaśniają znaczenie poszczególnych czynności. Wykonując kolejne zadania, nie tylko uczymy się wznosić budynki i zarządzać osadą, ale także otrzymujemy przydatne w dalszej zabawie nagrody.

PRZEBIEG GRY

Na kontrolowanym terenie wznosimy budynki zapewniające przestrzeń mieszkalną osadnikom i zaspokajające ich potrzeby. Najważniejsze jest tworzenie łańcuchów produkcyjnych, czyli kolejnych budowli pozyskujących surowce, a następnie przetwarzających je w półprodukty lub gotowe przedmioty. Na przykład, aby zdobyć deski niezbędne do budowy, budujemy chatę drwala, który ścina drzewa, a następnie tartak, który wytwarza z nich deski.

Wydobycie surowców i produkcja zajmują sporo czasu. Gdy chcemy szybko uzupełnić braki w magazynie, z pomocą przychodzi kupiec oferujący także specjalne budynki, premie czy pomocników. Płacimy zdobytymi w grze klejnotami. Jeśli nam ich brakuje, możemy w sklepie gry dokupić je za prawdziwe pieniądze. Klejnotami płacimy także za przyspieszenie konstrukcji, natychmiastowe ulepszenia i inne ułatwienia zabawy.

Aby rozszerzyć swe panowanie, podbijamy ziemie zajęte przez

bandytów. Powoływanie armii to złożony proces: trzeba wykuć oręż, wyszkolić rekrutów, wynająć generała i stworzyć garnizon, z którego przeprowadzane są operacje militarne. Na przebieg walk wpływamy, dobierając skład i liczebność armii. Likwidacja siedziby przywódcy wrogich sił powoduje automatyczne zniszczenie podległych mu obozów. **mja**

KORZYSTAMY Z KODU NA DODATKOWE PRZEDMIOTY

Użytkownicy Strefy BONUS mogą pobrać kod dodający zestaw przedmiotów ułatwiających zabawę: 400 desek, 400 kamieni, 100 sztuk narzędzi, 20 osadników oraz 100 klejnotów. Aby uzyskać kod, należy postępować zgodnie z instrukcjami zawartymi na stronie 26. Po otrzymaniu kodu logujemy się do gry The Settlers Online na założone wcześniej konto.

Otwieramy zakładkę MÓJ PROFIL, następnie klikamy na pole KUPON i w okienko wpisujemy otrzymany kod. Zatwierdzamy, klikając na napis „Wykorzystaj kod promocyjny". Przedmioty zostaną automatycznie dodane do naszego inwentarza. **Uwaga!** Aby z nich skorzystać, należy przenieść je w grze z Menu gwiazdy do Domu władyki.

KOMPUTER ŚWIAT
SZKOŁA FOTOGRAFOWANIA

nowa cena 9,99 zł za tom

CO 4 TYGODNIE KOLEJNY TOM

PIERWSZA KSIĄŻKA W SPRZEDAŻY OD 31 LIPCA

Kolekcja dostępna w salonikach prasowych i sieci Empik

INTERNET Z D

STANDARD LTE TO Z PEWNOŚCIĄ KOLEJNY PRZEŁOM W MOBILNYM INTERNECIE. Ma wiele zalet, ale przede wszystkim jest skutecznym lekarstwem na coraz bardziej obciążone sieci trzeciej generacji. LTE zapewni wysoką jakość mobilnego połączenia z internetem – przynajmniej na jakiś czas...

Z internetu przez sieć komórkową korzystamy coraz chętniej. To efekt popularyzacji urządzeń przenośnych, jak smartfony czy tablety, które wymagają niemal stałej łączności z globalną siecią. Coraz częściej decydujemy się także na łącze mobilne w domu jako alternatywę dla łącza stacjonarnego. Jest to szczególnie wygodne, gdy podróżujemy (możemy zabrać modem ze sobą i korzystać z internetu również poza domem) lub często przeprowadzamy się – unikamy wysokich kosztów rozwiązania trwającej umowy z operatorem. Mobilne łącze sprawdza się również w sytuacji, gdy instalacja kablowego internetu wymaga od nas dużego nakładu finansowego lub z różnych przyczyn dostęp do stacjonarnego łącza jest niemożliwy lub znacznie ograniczony.

Do tej pory jednak wady mobilnego internetu, jak słaba przepustowość, duże opóźnienia oraz spore wahania transmisji danych, ograniczały możliwości wykorzystania takiego łącza w wielu zastosowaniach, między innymi do oglądania filmów HD online czy też w grach sieciowych. Jednak dzięki nowoczesnej technologii LTE internet mobilny może oferować parametry zbliżone do łączy stacjonarnych. Przeczytajmy, jak działa oraz jakie ma zalety. Dowiedzmy się również, gdzie i za ile kupimy tego typu łącze oraz jak sprawuje się technologia LTE w praktyce.

CO TO JEST LTE

LTE (*Long Term Evolution*) to najnowszy standard transmisji danych telefonii komórkowej, który jest następcą systemów trzeciej generacji (UMTS). Obecnie pozwala on na pobieranie danych z prędkością do 100 Mb/s i wysyłanie z prędkością 50 Mb/s. Jest to jednak maksymalna teoretyczna przepustowość LTE, w praktyce szybkości transmisji wyglądają nieco inaczej – więcej na stronie 85.

Bez wątpienia jednak LTE to obecnie najszybsza technologia mobilnego internetu i, co najważniejsze, jest ona w pełni zintegrowana z dotychczasowymi standardami 3G. W praktyce oznacza to, że odbiornik poza zasięgiem LTE automatycznie przełączy się na transmisję w innej dostępnej technologii (na przykład HSPA+).

Oprócz dużej szybkości transmisji danych technologia LTE ma jeszcze kilka zalet:

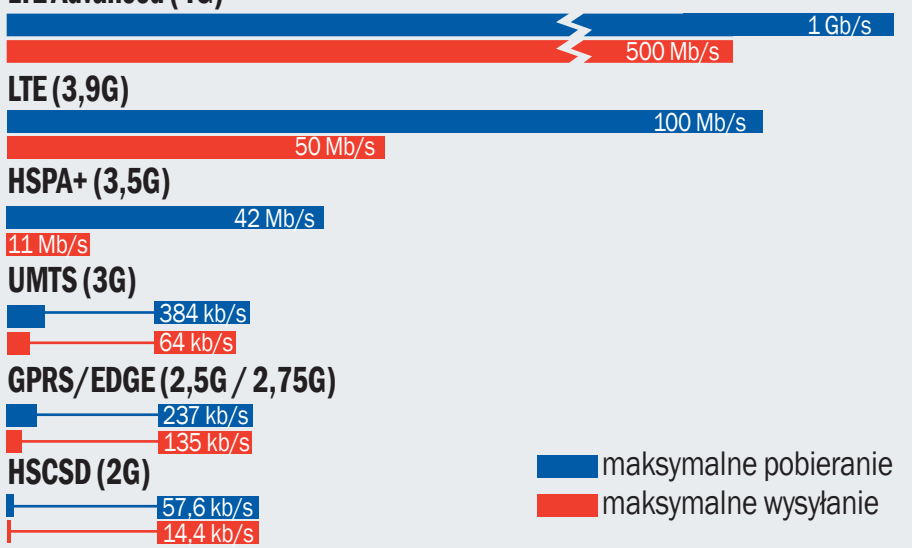
- **Większa pojemność:** w sieciach UMTS szybkość uzyskiwanej transmisji w dużym stopniu zależy od liczby użytkowników korzystających z internetu na danym obszarze. Sieć LTE ma dużo większą pojemność, dzięki temu liczba

OPALACZEM

Fot.: Kanate Chainapong/Kirsty Pargeter/Pavel Konovalov/123rf.com

SZYBKOŚĆ MOBILNEGO INTERNETU

Szybkość połączenia z internetem zależy od technologii, w jakiej pracuje sieć i urządzenie. Poznajmy najważniejsze standardy mobilnego łącza – od najnowszych (LTE Advanced) do najstarszych (HSCSD).



użytkowników nie wpływa tak drastycznie na parametry łącza.

■ **Krótsze czasy opóźnienia:** mobilny internet w starszych technologiach ma stosunkowo spore czasy opóźnień (zwykle kilkadziesiąt milisekund), które wydłużają czas oczekiwania na wyświetlenie stron WWW i przeszkadzają w grach sieciowych i rozmowach VoIP. W LTE czas opóźnień porównywalny jest z łączem kablowym i wynosi nawet kilka milisekund.

■ **Szybsze pobieranie:** podczas pobierania dużego pliku poprzez UMTS maksymalna szybkość transferu uzyskiwana jest dopiero po kilku sekundach. LTE maksymalną szybkość osiąga od razu.

■ **Odporność na zakłócenia:** LTE jest dużo mniej podatne na zakłócenia radiowe, co gwarantuje stabilność połączenia i transferu danych.

CZY LTE TO SIEĆ CZWARTEJ GENERACJI

Przez producentów sprzętu i operatorów LTE nazywany jest technologią 4G, choć z technicznego punktu widzenia bardziej odpowiednim symbolem określającym LTE jest 3,9G. Zamieszaniu z nazewnictwem winny jest Międzynarodowy Związek Telekomunikacyjny (ITU), który wydał decyzję, że każda sieć rozwijająca standard 3G i znacznie przekraczająca jego pierwotne

SIEĆ DLA KAŻDEGO

W najnowszej Biblioteczce Komputer Świata – Domowa sieć – znajdziemy praktyczny poradnik, jak wykorzystać LTE w domowej sieci. Z Biblioteczką nauczymy się również planować, tworzyć i konfigurować sieć w domu. Dowiemy się, jakie urządzenia kupić, oraz poznamy wskazówki krok po kroku, jak połączyć wszystkie komputery i inne sprzęty w komputerową pajęczynę.

możliwości może definiować się mianem sieci czwartej generacji. Należy jednak przyznać, że symbol 4G znacznie trafniej pasuje do sieci LTE niż sieci operatora Play, który samozwańczo nazwał się największym dostawcą usług 4G, oferując jedynie technologię HSPA+ dostępną u wszystkich krajowych operatorów sieci komórkowych. Prawdziwą siecią 4G będzie jednak dopiero standard LTE Advanced – rozwinięcie LTE, które będzie oferowało teoretyczną przepustowość aż 1 Gb/s. Tak szybkich łączy nie oferuje obecnie nawet żaden z operatorów stacjonarnych.

KTÓRZY OPERATORZY OFERUJĄ MOBILNY INTERNET W TECHNOLOGII LTE?

Usługa dostępu do internetu w technologii LTE na razie komercyjnie dostępna jest w Cyfrowym Polsacie i Plusie. Obaj operatorzy korzystają z tej samej infrastruktury sieciowej (zasobów spółek Mobyland i CenterNet). Do wprowadzenia LTE przymierza się również Play – operator liczy na zwycięstwo w przetargu organizowanym przez UKE na częstotliwość 1800 MHz.

JAKI JEST ZASIĘG LTE

Zasięg LTE wprawdzie jest jeszcze dość ograniczony (choć z miesiąca na miesiąc obejmuje coraz większy obszar Polski), ale na terenach gęsto zaludnionych nie będziemy mieli problemów z połączeniem się z internetem w technologii LTE i to często niemal z maksymalną prędkością.

Dokładny zasięg usługi mobilnego internetu możemy sprawdzić również na interaktywnej mapie dostępnej na stronach operatorów. Jeśli wciąż mamy wątpliwości co do jakości oferowanej usługi w danym miejscu w Plusie i Cyfrowym Polsacie, możemy skorzystać z siedmiodniowego okresu testowego i sprawdzić działanie internetu w domu.

Samsung Galaxy Tab 8.9 LTE to jeden z nielicznych tabletów obsługujących najnowszą mobilną technologię transmisji

CO JEST POTRZEBNE, ABY KORZYSTAĆ Z TECHNOLOGII LTE

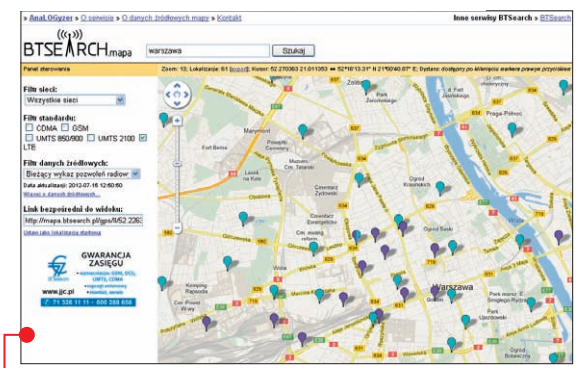
Do korzystania z mobilnego łącza LTE na komputerze niezbędny jest specjalny modem obsługujący tę technologię. Możemy go kupić wraz z usługą internetową u operatora w przystępnej cenie. Jeśli z mobilnego internetu chcemy korzystać w domu na kilku urządzeniach, wówczas lepiej zaopatrzyć się w specjalny ruter z wbudowanym modemem, który pozwoli nam stworzyć podstawową sieć Wi-Fi i podłączyć do internetu kilka komputerów i urządzeń w sposób bezprzewodowy. Innym rozwiązaniem jest zakup modemu USB i dodatkowego rutera, który po podłączeniu do niego modemu rozdzieli mobilne łącze bezprzewodowo (modemy LTE obsługują tylko nieliczne modele ruterów).

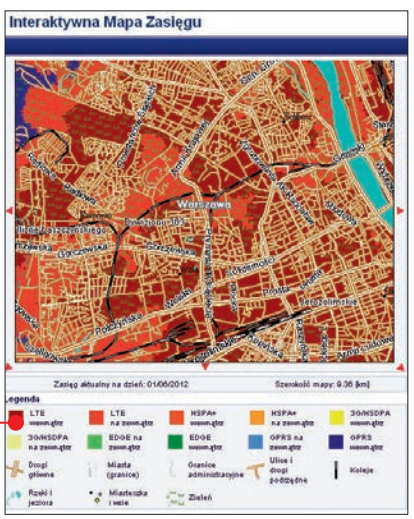
LTE obsługuje również coraz więcej urządzeń przenośnych, jak smartfony i tablety, nie wszystkie jednak pozwolą na łączenie się w tej technologii z internetem w Polsce – patrz ramka powyżej.

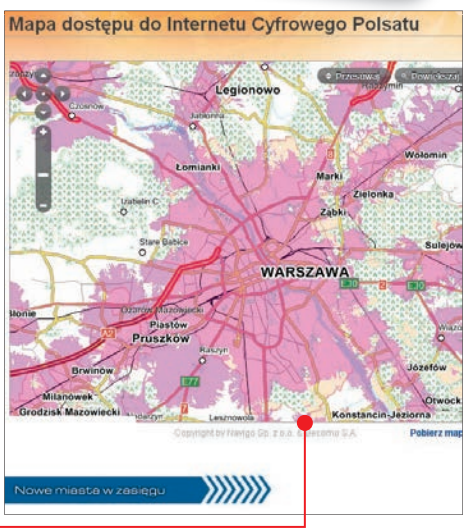
CZĘSTOTLIWOŚCI W STANDARDZIE LTE

Standard LTE zakłada elastyczne wykorzystanie różnych pasm częstotliwości – od 700 MHz do 2,6 GHz. Internet w technologii LTE oferowany przez Cyfrowy Polsat i Plus świadczony jest na częstotliwości 1800 MHz. Na LTE w Polsce przewidziane są również pasma 800 i 2600 MHz, choć na razie nie są planowane przetargi na zagospodarowanie tych częstotliwości. Na zupełnie innych pasmach świadczą dostęp do internetu w technologii LTE operatorzy komórkowi na przykład w Stanach Zjednoczonych i Kanadzie – 700 i 2100 MHz. Dlatego większość sprzętu LTE produkowana głównie na rynek amerykański nie obsługuje tej technologii w Polsce i w wielu innych krajach. Przykładem takiego urządzenia jest nowy iPad firmy Apple, który obsługuje LTE, ale na pasmach niezgodnych z tą technologią w Polsce.

Z szybkiego internetu na urządzeniu Apple można więc skorzystać jedynie w USA i Kanadzie.







Zasięg działania mobilnego internetu w technologii LTE możemy sprawdzić na stronach operatorów Plus i Cyfrowy Polsat. Dobrym źródłem informacji o rozmieszczeniu poszczególnych stacji nadawczo-odbiorczych jest serwis mapa.btsearch.pl

LTE W PRAKTYCE

Komputer Świat przeprowadził praktyczny test mobilnego łącza w technologii LTE. Zmierzono prędkość pobierania i wysyłania, a także czasy opóźnień dla trzech różnych urządzeń – tablectu, modemu USB podłączonego do komputera oraz mobilnego rutera. Jakość działania usługi sprawdzono w czterech miejscach w Warszawie oraz w Serocku – niewielkiej miejscowości, w której technologia LTE jest dostępna. Wszystkie miejsca wskazano na mapie poniżej. Dla każdej lokalizacji przeprowadzono trzy pomiary. Rezultat z największą prędkością pobierania dla danego miejsca znajdziemy w tabeli.

SZYBKOŚĆ ŁĄCZA

Szybkość pobierania i wysyłania danych była bardzo różna dla każdej z lokalizacji i w wielu wypadkach dość mocno odbiegała od maksymalnej transmisji LTE oferowanej przez operatorów. Na te parametry z pewnością największy wpływ miała siła sygnału, która była szczególnie słaba wewnątrz budynków. Grube mury potrafią skutecznie tłumić sygnał bądź co bądź jeszcze wciąż dość rzadko rozmieszczonych anten LTE.

Szczególnie jest to uporczywe na granicy zasięgu poszczególnych komórek sieciowych, gdzie zdarzało się, że nawiązanie połączenia LTE było wręcz niemożliwe. Najwyższą transmisję danych uzyskano w Serocku – szybkość pobierania zmierzona na tablecie wyniosła ponad 73 Mb/s. To bardzo dobry wynik! Nieco gorzej w tej lokalizacji sprawił się modem USB i ruter, dla których szybkość pobierania danych wyniosła odpowiednio 27 i 21 Mb/s.

OPÓŹNIENIA

Według założeń standardu LTE czas opóźnień transmisji danych nie powinnien być większy niż kilkanaście milisekund. W teście w większości lokalizacji uzyskano wartości nieco wyższe – od 10 ms aż do 50 ms. Zauważyć można, że opóźnienia podobnie jak szybkość transmisji w dużym stopniu zależą od siły sygnału.

PROBLEMY Z TABLETEM I RUTEREM

Testowany tablet w wielu wypadkach nie przełączał się na sieć LTE, pomimo że jej sygnał był dość mocny. Dopiero po ponownym uruchomieniu urządzenie zaczynało korzystać z połączenia LTE. W wypadku mobilnego rutera maksymalna prędkość uzyskiwana w teście nie przekraczała 25 Mb/s. W tym wypadku wąskim gardłem było po prostu połączenie Wi-Fi z komputerem testowym.

Dodatkowa antena zewnętrzna w wielu sytuacjach może okazać się lekiem na słaby sygnał sieci, szczególnie wewnątrz budynków

Parametry połączenia zmierzono za pomocą serwisu www.speedtest.net oraz specjalnego modułu na stronie www.komputerswiat.pl

Urządzenie	Mierzone parametry	Lokalizacja 1	Lokalizacja 2	Lokalizacja 3	Lokalizacja 4	Lokalizacja 5
Modem HUAWEI E398	technologia, zasięg	LTE, 2/5	LTE, 4/5	LTE, 2/5	LTE, 3/5	LTE, 4/5
	szybkość pobierania	8,12 Mb/s	61,50 Mb/s	23,89 Mb/s	1,48 Mb/s	27,68 Mb/s
	szybkość wysyłania	0,12 Mb/s	31,10 Mb/s	0,49 Mb/s	0,28 Mb/s	23,30 Mb/s
	opóźnienie	42 ms	10 ms	26 ms	38 ms	26 ms
Ruter Samsung GT-B3800	technologia, zasięg	LTE, 1/4	LTE, 3/4	LTE, 1/4	LTE, 1/4	LTE, 3/4
	szybkość pobierania	10,15 Mb/s	20,12 Mb/s	16,86 Mb/s	0,70 Mb/s	21,12 Mb/s
	szybkość wysyłania	0,15 Mb/s	10,91 Mb/s	0,62 Mb/s	0,51 Mb/s	13,91 Mb/s
	opóźnienie	42 ms	26 ms	26 ms	26 ms	26 ms
Tablet Samsung Galaxy Tab 8.9 LTE GT-P7320	technologia, zasięg	LTE, 1/4	LTE, 3/4	LTE, 1/4	LTE, 2/4	LTE, 3/4
	szybkość pobierania	15,10 Mb/s	39,58 Mb/s	10,60 Mb/s	1,59 Mb/s	73,15 Mb/s
	szybkość wysyłania	1,24 Mb/s	11,48 Mb/s	0,58 Mb/s	1,51 Mb/s	16,40 Mb/s
	opóźnienie	50 ms	41 ms	45 ms	43 ms	37 ms

ILE KOSZTUJE LTE

Mobilny internet w standardzie LTE oferowany w Plusie i Cyfrowym Polsacie dostępny jest wyłącznie dla abonentów. Użytkownicy internetowych ofert pre-paid i dodatkowych pakietów danych w ramach taryf głosowych na razie mogą łączyć się z intenetem wyłącznie w wolniejszych technologiach (HSPA+).

ILE KOSZTUJE INTERNET LTE

W przeciwieństwie do łączy stacjonarnych mobilny dostęp ma ograniczenia związane z transmisją danych i jest limitowany w okresach miesięcznych. Dotyczy to obu operatorów oferujących usługę mobilnego internetu w technologii LTE. Dlatego wysokość abonamentu ściśle zależy nie od prędkości (jak przy łączach stacjonarnych), ale od wielkości pakietów danych.

Oferta abonamentowa jest dość zróżnicowana – od 29,90 złotego do 159,90 złotego. Obaj operatorzy oferują również tańszy pakiet – 1 GB w Cyfrowym Polsacie i 0,5 GB w Plusie za 14,90 złotego. Jednak w tym wypadku nie będziemy mogli się łączyć z internetem w technologii LTE.

Oprócz podstawowego pakietu danych, który mamy do wykorzystania w dzień (od 8.00 do 24.00), otrzymamy 50 GB na transmisję nocną do wykorzystania w godzinach 24.00–8.00. Jeśli więc potrzebujemy pobrać film lub grę z internetu, najlepiej zrobić to w godzinach nocnych. W ten sposób nie zużyjemy swojego podstawowego pakietu dziennego.

ILE KOSZTUJE MODEM

Cena sprzętu uzależniona jest od wysokości abonamentu. W wypadku Plusa jednorazowo płacimy za modem – na przykład przy abonamencie za 59,90 złotego modem LTE (Huawei E398 lub ZTE MF821 kosztuje 99 złotych, a przy najwyższych pakietach tylko 1 złoty).

W Cyfrowym Polsacie natomiast za modem Huawei E398 doliczana jest dodatkowa opłata do abonamentu (10 lub 5 złotych dla trzech najniższych pakietów). Podobnie jest z dodatkowym ruterem Edimax LT-6408n, który podniesie koszt naszego abonamentu o dodatkowe 10 lub 5 złotych.

USŁUGA NA PRÓBĘ

Zarówno Cyfrowy Polsat, jak i Plus pozwalają sprawdzić działanie swojej usługi w ciągu siedmiu dni. Jeśli mobilny dostęp nie spełni naszych oczekiwań, bez dodatkowych kosztów i konsekwencji możemy zrezygnować z usługi. Jedynym warunkiem rozwiązania umowy jest zwrot sprawnego, nieuszkodzonego i kompletnego zestawu z modemem.

UWAGA NA LIMITY!

W Cyfrowym Polsacie po przekroczeniu wykupionego pakietu danych za dalsze korzystanie z internetu zostanie naliczona opłata dodatkowa – 2 grosze za 1 MB (20 złotych za 1 GB) od 8.00 do 24.00 i 1 złoty za 1 GB w pozostałych godzinach. Możemy jednak się zabezpieczyć, aby nie zaskoczyła nas faktura na koniec miesiąca. Wystarczy skorzystać z usługi Limit Internet, która pozwala ustawić maksymalną kwotę przekroczenia podstawowej opłaty abonamentowej.

W Plusie przy podpisaniu umowy wybieramy model dalszego korzystania z sieci po przekroczeniu pakietu dziennego – zatrzymanie transmisji lub dalsze korzystanie z internetu z dokładnym rozliczeniem (2 gr / 1 MB) i możliwością ustawienia limitu wydatków ponad abonament. Decyzję o sposobie korzystania z sieci możemy dowolnie zmienić z miesiąca na miesiąc.

KTÓREGO OPERATORA WYBRAĆ

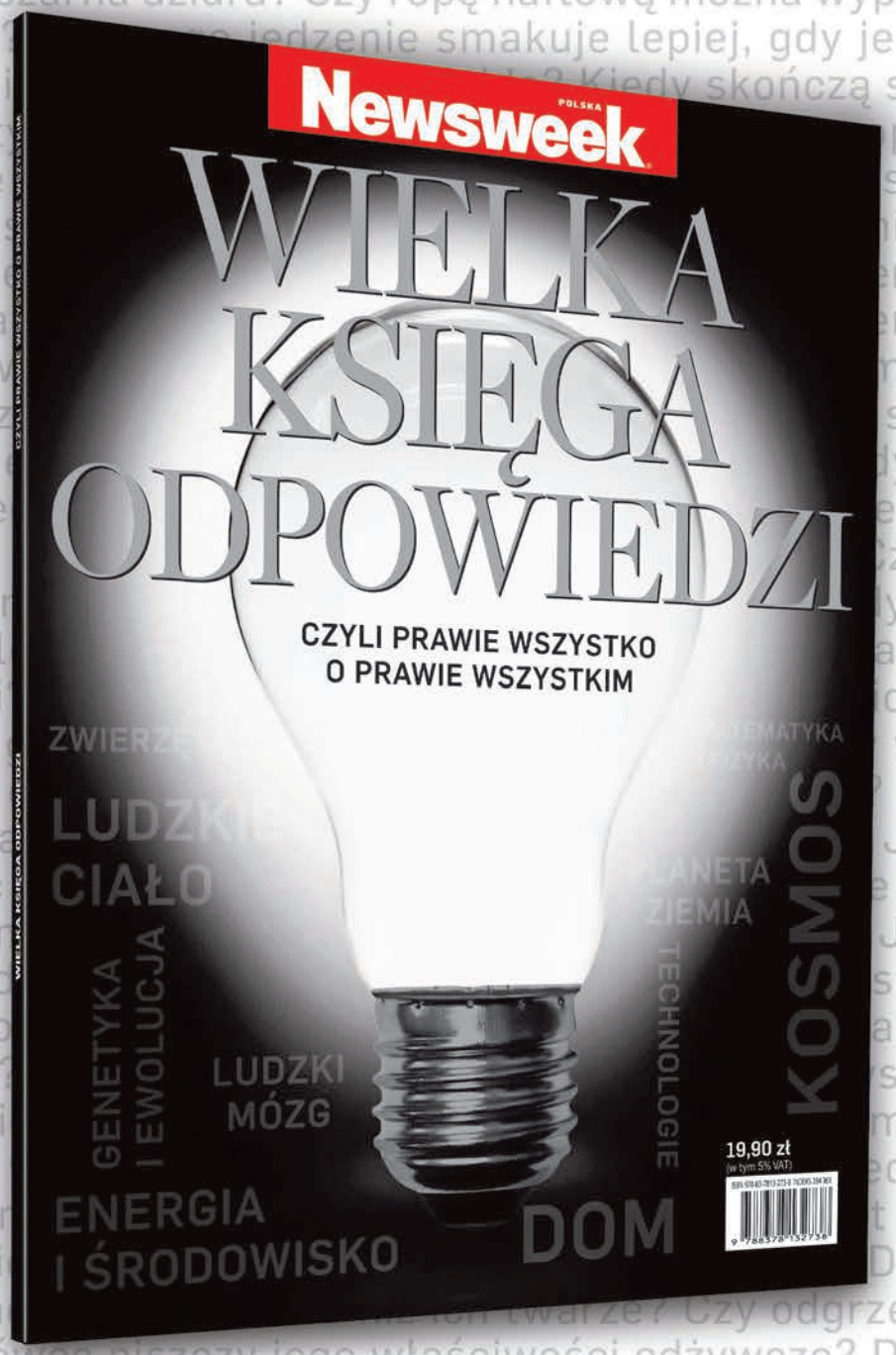
Obaj operatorzy przygotowali specjalny pakiet dla swoich obecnych klientów (na przykład usług głosowych w Plusie oraz telewizji w Cyfrowym Polsacie). Warto więc wybrać tego, z usług którego aktualnie korzystamy. W Cyfrowym Polsacie niezależnie od wybranego abonamentu dostaniemy aż 5 GB więcej. W Plusie taki dodatkowy pakiet otrzymają jedynie klienci, którzy zdecydują się na jeden z dwóch najwyższych abonamentów. **tpa**

W Plusie w zestawie z mobilnym internetem możemy kupić laptop Acer Aspire 5733 z modemem LTE. Wystarczy zdecydować się na abonament za 129,90 złotego (w pakiecie 15 GB danych) i podpisać umowę na 36 miesięcy, aby nabyć urządzenia za 1 złoty. Na wolnym rynku za ten model laptopa trzeba zapłacić co najmniej 1700 złotych

Operator	Plus						Cyfrowy Polsat				
Taryfa/plan cenowy	początkująca	częsta	codzienna	wszechstronna	intensywna	bardzo intensywna					
Abonament	29,90 zł	49,90 zł	59,90 zł	79,90 zł	109,90 zł	159,90 zł	29,90 zł*	49,90 zł*	69,90 zł*	89,90 zł*	119,90 zł*
Pakiet danych dla nowych Klientów dostępny w godzinach 8.00 – 24.00	2 GB	7 GB	10 GB	15 GB	22 GB	35 GB	3 GB	7 GB	13 GB	17 GB	25 GB
Pakiet danych dla Klientów mających abonament u operatora dostępny w godzinach 8.00 – 24.00	3 GB	8 GB	12 GB	18 GB	27 GB	40 GB	8 GB	12 GB	18 GB	22 GB	30 GB
Pakiet danych dostępny w godzinach 24.00 – 8.00	50 GB						50 GB				
Koszt transmisji po przekroczeniu pakietu abonamentowego w godzinach 24.00 – 8.00	blokada transmisji lub 2 gr / 1 MB						2 gr / 1 MB				
Koszt transmisji po przekroczeniu pakietu abonamentowego w godzinach 8.00 – 24.00							1 zł / 1 GB				

*3 miesiące bez opłat za abonament

JUŻ W SPRZEDAŻY



Newsweek POLSKA

HTC Z TEGRĄ 3

ŁADNY, SOLIDNY I DOBRZE WYPOSAŻONY. Zobaczmy, jak sprawdza się w praktyce nie najnowszy już smartfon – **HTC ONE X**

HTC One X to pierwszy czterordzeniowy smartfon tego tajwańskiego producenta. Choć swoją premierę ma już dawno za sobą, to wciąż trzeba na niego wydać nieco ponad dwa tysiące złotych. Czy urządzenie warte jest swojej ceny? Jak wypada w porównaniu z obecnie najlepszym smartfonem – Samsung Galaxy S3? Przekonajmy się.

OBUDOWA

Urządzenie jest duże, bo i ekran ma niemały. Nie leży jednak tak pewnie w dłoni jak zaokrąglony i nieco większy S3. Mimo to wykonanie obudowy One X jest perfekcyjne – wysoka jakość materiałów i dobre spasowanie elementów dają się wyczuć po wzięciu smartfona do ręki. Solidność obudowy potwierdził test na upadek, a dzięki poliwęglanowej konstrukcji urządzenie ma bardzo wysoką wyrzymałość na zarysowania. Flagowiec Samsunga w tym pojedynku wypada znacznie gorzej.

HTC ONE X

Info: HTC
www.htc.com

PLUSY
+ wysokiej jakości obudowa
+ duży i jasny ekran

MINUSY
– wysoka cena
– brak czytnika kart pamięci

JAKOŚĆ:
bardzo dobra 5,32

CENA: 2200 ZŁ

WYŚWIETLACZ

W telefonie zastosowano wyświetlacz o przekątnej 4,7 cala i rozdzielczości 720x1280 pikseli wykonany w technologii Super IPS. Jest bardzo jasny, dzięki czemu bardzo dobrze sprawuje się na słońcu. Nie jest jednak tak kontrastowy jak Super AMOLED w S3. Ma jednak równomierne podświetlenie i bardzo dobrze odwzorowuje kolory, które są żywe i odpowiednio nasycone.

OBSŁUGA I WYDAJNOŚĆ

Smartfon działa szybko, błyskawicznie reaguje na wydawane polecenia. Jednak po uruchomieniu wymagających aplikacji i gier obudowa urządzenia dość mocno nagrzewa się. Zastosowany interfejs graficzny HTC Sense w najnowszej wersji jest ładny, a jego obsługa bardzo wygodna i intuicyjna.

FUNKCJE FOTO I WIDEO

Pomimo że efektywna rozdzielczość matrycy One X jest nieco wyższa od aparatu w S3, to smartfon Samsunga robi lepsze zdjęcia. Detale na fotkach wykonanych urządzeniem tajwańskiego producenta mają lekko rozmyte krawędzie, widoczny jest dość mocny szum elektroniczny i są nieco za ciemne. Nie zmienia to jednak faktu, że One X robi przyzwoite zdjęcia. Na pochwałę zasługuje szybkość działania cyfrówki – na zapisanie fotki aparat potrzebuje nieco ponad pół sekundy (to prawie trzy razy mniej niż w S3).

BATERIA

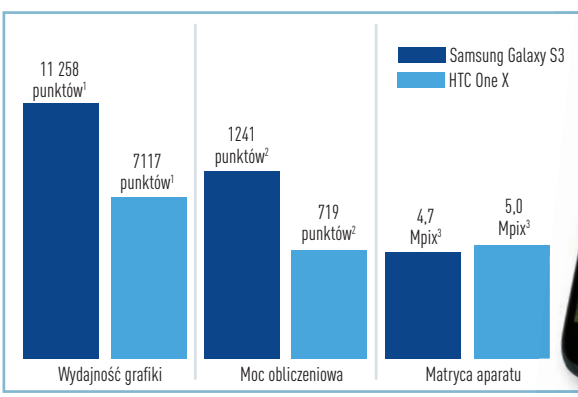
HTC One X wykazuje dość duże zapotrzebowanie na energię. Przy intensywnym korzystaniu bateria komórki rozładuje się już po dziewięciu godzinach. To przeciętny wynik. Dla porównania – Galaxy S3 wytrzymuje o trzy godziny dłużej. Nie unikniemy więc codziennego ładowania smartfona.

PAMIĘĆ

Urządzenie wyposażono w 32 GB pamięci wewnętrznej, z której do dyspozycji użytkownika jest około 25 GB. Niestety, brak czytnika wyklucza możliwość jej rozszerzenia. **tpa**

>ONE X KONTRA GALAXY S3

HTC One X z czterordzeniowym procesorem NVIDIA Tegra 3 pod względem wydajności nie wypada tak dobrze jak Galaxy S3. Nawet mimo wyższej częstotliwości taktowania (1,5 GHz) uzyskuje znacznie słabsze wyniki w testach GLBenchmark i Geekbench.



WNIOSKI

HTC One X to z pewnością bardzo dobry smartfon. Jego największą zaletą jest jakość wykonania oraz ekran. Zastosowany w nim czterordzeniowy procesor NVIDIA Tegra 3 nie zachwyca wydajnością, ale tylko w zestawieniu z S3. Czy warto więc wydać na ten smartfon nieco ponad 2000 złotych? W tym segmencie cenowym konkurencyjność jest dość duża, a niektóre modele, choć nieco droższe, wydają się dużo lepsze.

[1]GLBenchmark 2.1 (Egypt offscreen); [2]Geekbench 2; [3]rozdzielczość efektywna zbadana w laboratorium

WYNIKI TESTU W SZCZEGÓŁACH

PRODUCENT Model (system operacyjny)	waga	HTC One X (Android 4.0.4)	ocena
FUNKCJE TELEFONICZNE	**13%**	**dobra**	**4,25**
Jakość nadawania i odbioru w sieciach GSM 900 i 1800 / UMTS (telefon przy uchu)	2%	70,29% / 72,50%	3,10
Jakość dźwięku: telefon przy uchu; w trybie głośnomówiącym / sygnał dzwonka	4%	ocena: 5,19; ocena: 4,21 / wyraźny (ocena: 4,52)	4,65
Czas pracy na akumulatorze: czuwanie; rozmowa; odtwarzanie muzyki; intensywne użytkowanie / zużycie energii podczas ładowania	6%	137 godzin; 11 godzin; 15 godzin; 9 godzin / ocena: 5,82	4,38
Promieniowanie SAR / indeks promieniowania KŚ	1%	0,91 W/kg / 0,45 (niski)	4,17
FUNKCJE FOTOGRAFICZNE I MUZYCZNE	**14%**	**bardzo dobra**	**4,63**
Fotografowanie: rozdzielczość matrycy (efektywna) / autofocus / jakość zdjęć (wbudowana lampa) / opóźnienie migawki / czas zapisywania zdjęcia / funkcje aparatu	5%	8 Mpix (5 Mpix) / jest / ocena: 4,14 (LED) / 0,2 s / 0,62 s / dość sporo	4,19
Wideofilmowanie: jakość filmów (rozdzielczość); płynność [klatki na sekundę]; maksymalna długość nagrania na karcie 4 GB przy najlepszej jakości / format wideo	2%	ocena: 3,00 (1920x1080); 24; 63 minuty 40 sekund / MPEG-4	3,62
Odtwarzanie wideo HD: obsługiwane formaty / maksymalna rozdzielczość / port HDMI / kabel HDMI w zestawie	2%	MKV, AVI (MP4) / 1080p / przez przejściówkę microUSB–MHL / brak	5,50
Muzyka: jakość dźwięku na dołączonych słuchawkach; na sprzęcie hi-fi; na wyjściu słuchawkowym / funkcje muzyczne / radio FM	5%	ocena: 4,10; ocena: 4,64; ocena: 5,89 / bardzo dużo / jest	5,11
KSIĄŻKA TELEFONICZNA I KALENDARZ	**6%**	**celująca**	**5,75**
Funkcjonalność książki telefonicznej / funkcjonalność kalendarza / funkcja alarmu	3%	ocena: 6,00 / ocena: 6,00 / nie działa przy wyłączonym telefonie	5,50
Synchronizacja kontaktów i kalendarza: z komputerem / przez internet (możliwe usługi)	3%	jest / jest (Google, Exchange, Facebook)	6,00
SMS, E-MAIL I INTERNET	**22%**	**celująca**	**5,93**
SMS i MMS: funkcje wiadomości SMS / obsługa MMS / komunikatory i serwisy społecznościowe (dostępne programy)	3%	bardzo dużo / jest / bardzo dużo	6,00
E-mail: obsługiwane protokoły i systemy pocztowe / funkcje e-mail / liczba otwieranych formatów załączników	4%	POP3, IMAP Exchange, Gmail / bardzo dużo (ocena: 5,75) / bardzo dużo	5,90
Obsługiwane sieci komórkowe / obsługiwane standardy Wi-Fi	2%	GSM 850/900/1800/1900, UMTS / 802.11b/g/n (2,4 i 5 GHz)	6,00
Maksymalna szybkość transmisji danych w sieci komórkowej	6%	13 976 kb/s	6,00
Przeglądarka internetowa: wygoda obsługi / funkcje / test praktyczny na otwarcie 8 popularnych stron WWW / szybkość otwierania stron WWW	7%	ocena: 5,15 / ocena: 5,88 / 8 zaliczonych / bardzo duża	5,84
EKRAN, KLAWIATURA I OBSŁUGA	**28%**	**bardzo dobra**	**5,43**
Obsługa komórki (sposób obsługi / uruchamianie funkcji / obsługa jedną ręką / sterowanie gestami)	6%	bardzo prosta (intuicyjny, szybka, wygodna, jest)	5,67
Szybkość działania: czas uruchamiania / reakcje na wydawane polecenia	8%	29 s / szybkie (ocena: 5,32)	5,26
Uruchamianie i działanie ważnych funkcji / wyszukiwanie danych zapisanych w telefonie	3%	bardzo szybkie (ocena: 5,76) / bardzo dobre funkcje wyszukiwania	5,81
Klawiatura: jakość; wielkość; wydzielone przyciski; blokada klawiszy	3%	ocena: 4,75; bardzo duża (ocena: 5,83); nieliczne; jest	5,04
Sterowanie głosowe: funkcjami telefonu; wybieraniem z książki telefonicznej; wybieraniem numeru telefonu / funkcja czytania (SMS, e-mail)	1%	jest; jest; jest / brak	5,00
Wyświetlacz: jasność; równomierność oświetlenia; kontrast; wierność kolorów; refleksy	4%	421 cd/m²; 97,8%; 523:1; 96,9%; niewielkie	5,07
Wyświetlacz: przekątna; powierzchnia; rozdzielczość; współczynnik ostrości (dpi)	3%	4,7 cala; 5,8 x 10,3 cm; 720x1280; 16,7 mln; 315 dpi	6,00
DANE TECHNICZNE, PODSTAWOWE FUNKCJE I WYKONANIE	**15%**	**bardzo dobra**	**5,17**
Procesor / pamięć RAM		czterordzeniowy, 1,5 GHz / 1 GB	
Rozmiar telefonu (szerokość x długość x wysokość) / waga	1%	7 x 13,4 x 0,9 cm / 130 gramów	3,54
Pamięć telefonu (wewnętrzna oraz na dołączonej karcie) / maksymalna wielkość karty pamięci	2%	24,8 GB / brak złącza kart pamięci	5,50
Połączenie z komputerem (rozpoznawanie telefonu przez komputer jako pamięć USB) / funkcje Bluetooth (obsługiwane profile zestawów głośnomówiących)	2%	microUSB (jest) / ocena: 5,34 (domyślnie tylko HFP)	5,67
GPS: planowanie trasy; nawigacja piesza; nawigacja samochodowa z głosowymi wskazówkami; kompas	4%	jest; jest; jest (mapy pobierane z internetu); jest	5,00
Bezpieczeństwo: zabezpieczenie przed kradzieżą; dodatkowe opcje / możliwość wyłączenia dostępu do internetu w roamingu	1%	niemożliwa zdalna blokada karty SIM, niemożliwa zdalna blokada komórki i wykasowanie danych; są / jest	4,67
Aktualizacje: przez komputer; bezpośrednio przez sieć komórkową / dodatkowe aplikacje możliwe do zainstalowania	2%	jest; jest / są (ponad 500 000)	6,00
Dołączone akcesoria	1%	słuchawki stereo, kabel USB	3,00
Test upadku / odporność na zarysowania: obudowa; wyświetlacz	2%	zaliczony / bardzo wysoka; bardzo wysoka	6,00
SERWIS	**2%**	**bardzo dobra**	**5,00**
Okres gwarancji* / strona WWW producenta	2%	2 lata / www.htc.com	5,00
OCENA POŚREDNIA	**100%**		**5,28**
Punkty dodatnie i ujemne		funkcja rutera Wi-Fi, NFC	+0,04
Komputer Świat **Jakość**		**bardzo dobra**	**5,32**
Cena		2200 zł	
Najniższa cena znaleziona przez redakcję		2052 zł (mojegsm.istore.pl)	

*Niezależnie od udzielonej przez producenta gwarancji na produkt kupującemu przysługuje roszczenie z tytułu niezgodności towaru z umową do 2 lat od momentu odebrania produktu od sprzedawcy (art. 10 pkt 1 ustawy z dnia 27 lipca 2002 roku o szczególnych warunkach sprzedaży konsumenckiej oraz o zmianie Kodeksu cywilnego)

REKLAMA

Najgorsi kierowcy na świecie?

Poznaj ranking Clarksona.

Wejdź na www.topgear.com.pl
i dowiedz się więcej o motoryzacji.

Aby przejść do artykułu, zeskanuj kod QR

EDYCJA POLSKA TopGear
WWW.TOPGEAR.COM.PL

TAXI BEZ DZWONIENIA

Aby zamówić taksówkę, trzeba zwykle zadzwonić na numer korporacji i podać wszystkie dane. Znacznie wygodniej będzie skorzystać aplikacji Taxi5 i wezwać taryfę KILKOMA DOTKNIĘCIAMI EKRANU SMARTFONA

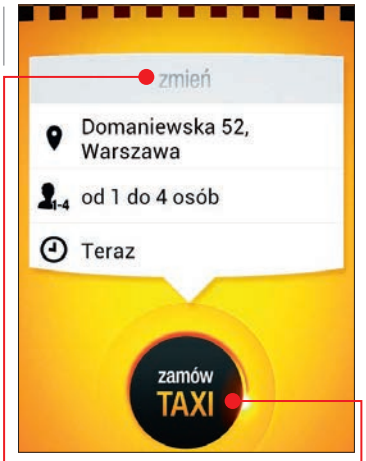
Zamawianie taksówki bywa uciążliwe. Szczególnie gdy jesteśmy w obcym mieście i nie znamy numeru telefonu do korporacji albo dokładnego adresu naszej lokalizacji. Często też potrzebujemy zamówić taryfę dyskretnie, podczas ważnego spotkania, w trakcie którego dzwonienie byłoby co najmniej nietaktem. W tym wszystkim może pomóc nam aplikacja Taxi5 (dostępna na urządzenia z Androidem i iOS). Zobaczmy, do czego służy i jak działa.

DO CZEGO SŁUŻY TAXI5

Aplikacja służy do łatwego i sprawnego zamawiania taksówek bez potrzeby wykonywania połączeń i podawania własnej lokalizacji. Aktualnie program daje nam dostęp do prawie 2500 taksówek w 13 miastach (Warszawie, Krakowie, Wrocławiu, Łodzi, Poznaniu, Gdańsku, Gdyni, Sopocie, Bydgoszczy, Kielcach, Lublinie, Olsztynie oraz Zielonej Górze). Jednak według twórców programu każdego tygodnia zasięg działania aplikacji Taxi5 rozszerza się o kolejne miasta i korporacje. W praktyce jednak w zasięgu każdego miasta jest od jednej do dwóch korporacji do dyspozycji.

JAK ZAMÓWIĆ TAKSÓWKĘ

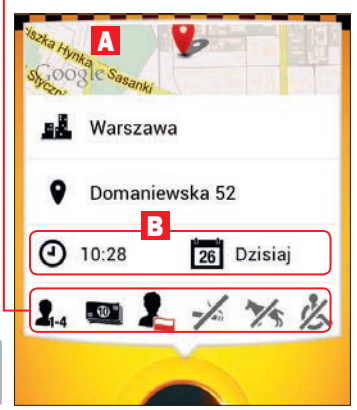
1 Jeśli z programu korzystamy pierwszy raz – musimy się najpierw zarejestrować. Możemy to zrobić wprost z aplikacji. W formularzu ● podajemy swój e-mail, numer telefonu oraz ustalamy hasło. Naciskamy ●.



2 Po chwili wyświetli się główne okno programu z domyślnymi ustawieniami – naszą lokalizacją oraz liczbą miejsc w taksówce. Te parametry możemy łatwo zmienić – wystarczy nacisnąć przycisk ●.

3 Ręcznie wprowadzamy zmiany, wpisując nowy adres (możemy też posłużyć się mapą A), godzinę oraz datę przyjazdu B. Możemy też poprosić o większy samochód (do sześciu osób), ustalić sposób płatności (gotówka lub karta), a także wybrać język, którym ma posługiwać się kierowca. Zaznaczając odpowiednie symbole ●, możemy poprosić o taksówkę dla palących, z możliwością przewozu zwierząt lub samochód przystosowany do przewozu niepełnosprawnych.

4 Aby zamówić taksówkę, wystarczy nacisnąć przycisk ●,

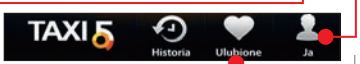


a następnie za pomocą suwaka ● potwierdzić zamówienie. Po chwili rozpocznie się wyszukiwanie taksówki spełniającej nasze wymagania.

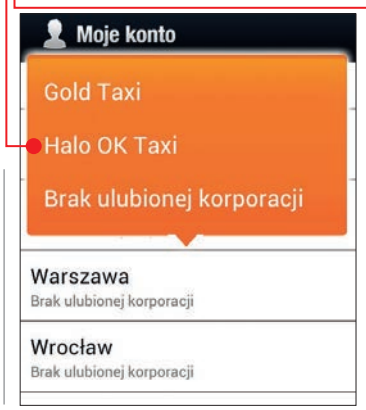
5 Aplikacja przypomni nam, kiedy upłynie czas do przyjazdu taksówki ●.

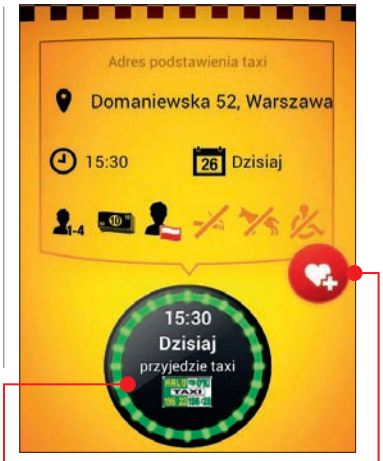
DODATKOWE USTAWIENIA

1 Na zakładce ● możemy ustawić swoje stałe preferencje. Mamy również możliwość wybrania swoich ulubionych korporacji dla każdego miasta – wystarczy nacisnąć daną miejscowość, a następnie z listy wybrać firmę ●.



2 Zakładka ● służy do zapisywania ulubionych lokalizacji – możemy je dodawać, naciskając przycisk dodaj lokalizację i ręcznie wprowadzić adres ● lub naciskając symbol ● podczas zamawiania taksówki, aby zapisać daną lokalizację.

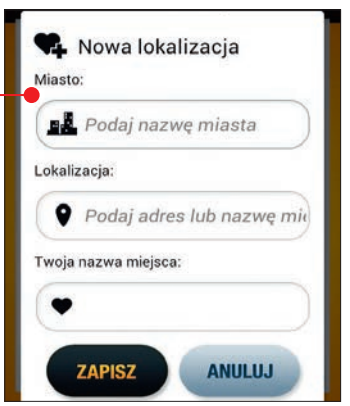




3 Na zakładce ● znajdziemy historię wszystkich naszych zamówień – z tego miejsca możemy wezwać taksówkę do tej samej lokalizacji.

DZIAŁANIE APLIKACJI

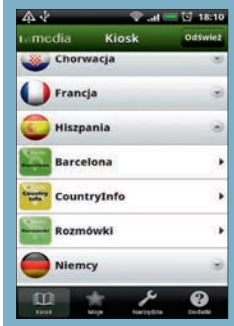
System błyskawicznie wyszukuje i zamawia taksówkę. Niestety, z racji braku imienia i nazwiska w formularzu rejestracyjnym niektóre korporacje oddzwaniają w celu potwierdzenia zamówienia – to trochę mija się z ideą działania aplikacji. W programie brakuje też informacji o cenach przejazdu dla danej korporacji, z usług której będziemy korzystać. Ostatnią wadą jest brak możliwości odwołania zamówionej taksówki z poziomu aplikacji – aby to zrobić, musimy najpierw znaleźć numer telefonu (brakuje go w programie), a następnie telefonicznie odwołać usługę. **tpa**



NOWE APLIKACJE

NAJLEPSZE APLIKACJE DO SMARTFONÓW. Niemal codziennie pojawiają się nowe aplikacje i gry na mobilne systemy operacyjne – płatne i darmowe. Komputer Świat prezentuje najciekawsze. Warto je mieć w swojej komórce

PRZEWODNIK APPTOGO



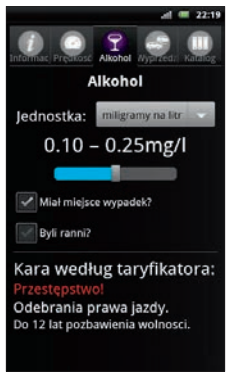
Przewodnik AppToGo Dookoła Świata to aplikacja, która z pewnością ułatwi nam zwiedzanie najbardziej popularnych miast i regionów świata. Dzięki programowi zaplanujemy swój wyjazd, nauczymy się podstawowych słówek i zwrotów w wybranym języku oraz trafimy do ważnych zabytków i naciekawszych zakątków, poznamy najlepsze restauracje oraz zrobimy zakupy w wyjątkowych sklepach. Sama aplikacja jest bezpłatna. Za darmo dostępne są w niej także różne treści (podstawowe informacje o danym mieście i państwie). Jednak za dodatkowe elementy i narzędzia trzeba zapłacić od 4 do 8 złotych.

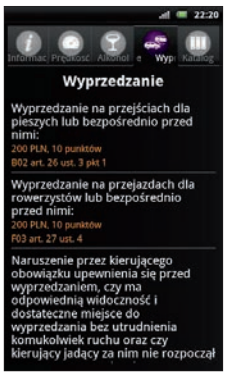
★★★★☆ darmowa AND

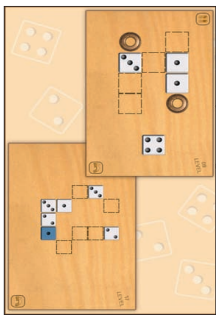
PIERWSZA POMOC

Jak sama nazwa wskazuje, aplikacja zawiera wskazówki, które pomogą nam udzielić pierwszej pomocy w najczęściej występujących przypadkach zagrożenia życia. Dzięki przejrzystemu podziałowi na kategorie pozwala szybko dotrzeć do działań, które należy wykonać, udzielając pomocy w określonej sytuacji. W aplikacji znajdziemy też między innymi adresy punktów medycznych.

★★★★☆ darmowa iPh AND WP7







ZARIK

Przyjemna gra logiczna z kilkudziesięcioma ciekawymi zagadkami o różnym stopniu trudności. Polega ona na takim ustawieniu kości na zaznaczonych na planszy miejscach, aby każda została pusta (bez kropki). Liczba oczek na kostkach oznacza ilość ruchów, które daną kością możemy wykonać.

★★★★★ około 7 zł iPh

TARYFIKATOR MANDATÓW 2012

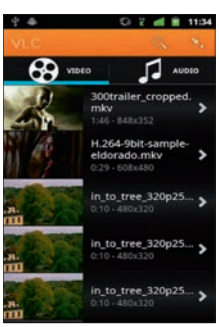
Aplikacja, dzięki której szybko dowiemy się, jakiej kary możemy oczekiwać za dane wykroczenie drogowe zgodnie z podstawą prawną, która weszła w życie w tym roku. W programie znajdziemy pięć zakładek, które przedstawiają różnego rodzaju informacje. Na pierwszej są między innymi tabele z dozwolonymi prędkościami. Na kolejnych szybko ustalimy, z jakimi konsekwencjami musimy się liczyć, przekraczając prędkość, prowadząc pod wpływem alkoholu czy też wyprzedzając niezgodnie z przepisami.

★★★★☆ darmowa AND

Tablica

Aplikacja popularnego serwisu z ogłoszeniami tablica.pl. W programie można szybko dodawać i edytować swoje ogłoszenia (na przykład zdjęcia wykonujemy telefonem), a także przeglądać katalog według słów kluczowych lub kategorii. Dzięki powiadomieniom Push komunikacja z użytkownikami serwisu jest bardzo wygodna.

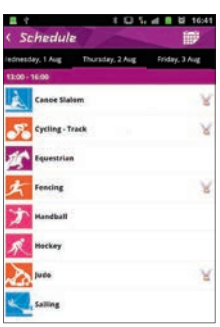
★★★★☆ darmowa AND iPh



VLC Beta

VLC to androidowa wersja popularnego odtwarzacza multimedialnego. Program doskonale sprawdza się zarówno do oglądania filmów, jak i słuchania muzyki niezależnie, czy odtwarzamy pliki z dysku czy też strumieniowo z internetu. Choć to wersja beta, nie ma uciążliwych błędów w działaniu.

★★★★☆ darmowa AND



London 2012 Results App

Oficjalna aplikacja olimpiady w Londynie, dzięki której uzyskamy dostęp do najświeższych wiadomości z igrzysk, terminarza oraz wyników w poszczególnych dyscyplinach. Znajdziemy również zestawienie medalowe oraz krótkie informacje o sportowcach biorących udział w olimpiadzie.

★★★★☆ darmowa AND iPh WP7 BB

MULTILING KEYBOARD

Jeśli na swoim smartfonie często piszemy w różnych językach, z pewnością przyda nam się ta klawiatura. Dzięki niej błyskawicznie dostosujemy układ klawiszy do języka, którym posługujemy się w danej chwili. Mnogość opcji pozwala dobrać ustawienia do własnych preferencji.

★★★★☆ darmowa AND

AND Android iPh iPhone WP7 Windows Phone 7 SY Symbian BB BlackBerry BD bada OS ★★★★★ – ocena redakcji

INTERNETOWA REWOLUCJA

W internecie jest tak dużo użytkowników, że KOŃCZY SIĘ PULA ADRESÓW IP. Dlatego rozpoczyna się właśnie wprowadzanie NOWEGO PROTOKOŁU IPV6 oferującego znacznie więcej adresów. Zobaczmy, jakie skutki niesie ze sobą taka zmiana i co na tym zyskamy

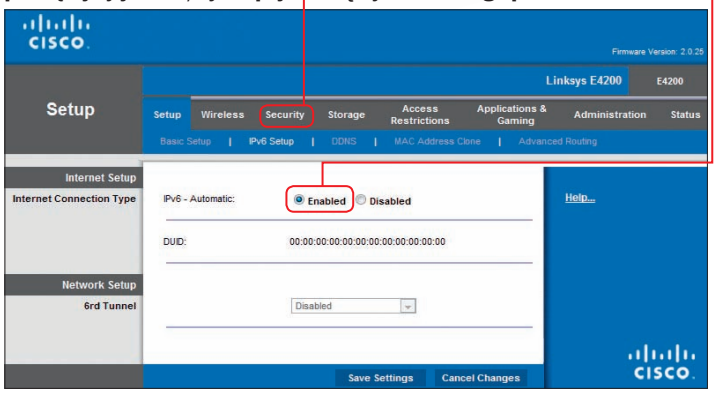
6 czerwca w internecie rozpoczęła się nowa era. Na World IPv6 Launch Day dostawcy internetu oraz największe firmy z branży internetowej z całego świata dały sygnał startowy do wprowadzenia nowego protokołu internetowego IPv6, który określa całkiem nowe zasady przepływu strumieni danych. Możemy więc spodziewać się sporych zmian.

Zarówno w internecie, jak i większości domowych i firmowych sieci używano dotychczas protokołu IPv4, który ma już prawie 15 lat. Na etapie projektowania nikt nie przypuszczał, że rozwój sieci globalnej będzie tak szybki, toteż leciwy IPv4 stwarza coraz więcej problemów. Wprawdzie pracowano już wcześniej nad IPv5, ale wersja ta nigdy nie wyszła poza stadium koncepcyjne.

JAKIE PROBLEMY SPRAWIA OBECNIE UŻYWANY PROTOKÓŁ INTERNETOWY

To całkiem proste: nie ma już nowych adresów. IPv4 oferuje 4,3 miliarda adresów IP, co nie wystarcza już dla stale rosnącej na całym świecie liczby użytkowników internetu. Obecnie oprócz komputerów adres IP przypisany jest do smartfonów, tabletów, kamer IP, a w niedalekiej przyszłości możemy się spodziewać, że unikalny adres będzie nadany również licznikom energii, lodówkom, a nawet pojazdom czy elementom inteligentnej instalacji elektrycznej w budynkach.

Nowoczesne rutery mają możliwość włączenia obsługi adresów IPv6, pamiętajmy jednak, by w opcji włączyć dla nowego protokołu firewall



DO CZEGO POTRZEBNE SĄ ADRESY IP

Aby internet mógł funkcjonować, każde urządzenie, każdy komputer i każde łącze internetowe wymaga unikalnego numeru, tak zwanego adresu IP. Na przykład witryna popularnego portalu Onet.pl dostępna jest pod adresem **213.180.141.140.** Ponieważ nikt nie jest w stanie zapamiętać takich ciągów liczb, lepiej jest wpisać do przeglądarki nazwę domeny, w tym przypadku **www.onet.pl**. Przeglądarka natychmiast wyśle automatyczne zapytanie do specjalnego serwera DNS (ang. Domain Name Server), który przetłumaczy wpisany adres domeny na adres IP.

ILE ADRESÓW IP OFERUJE IPv6

Możliwości IPv6 są niewyobrażalnie większe niż IPv4, bo zamiast 4 miliardów dostajemy pulę aż 340 sekstylionów unikalnych adresów. To niesłychanie duża liczba składająca się z 39 znaków. Aby wyobrazić sobie, jak dużo adresów będziemy mieli do dyspozycji, posłużmy się przykładem. Gdyby już od powstania naszej planety, a więc od ponad 4,5 miliarda lat w każdej sekundzie nadawano jeden miliard adresów IP, to dziś wciąż jeszcze pozostałoby kilka sekstylionów wolnych adresów IPv6. Krótko mówiąc: ta olbrzymia liczba możliwych adresów internetowych na bardzo, bardzo długo powinna wystarczyć dla wszystkich użytkowników i dla wszystkich podłączanych do internetu urządzeń.

KIEDY ZOSTANIE WPROWADZONY IPv6

Migracja do nowych adresów internetowych już została rozpoczęta, na przykład z IPv6 może korzystać już ponad 1,5 miliona klientów firmy home.pl. Na szczęście klienci nie dostrzegą wielu oznak przejścia na nowy protokół internetowy, ponieważ po uruchomieniu IPv6 stary IPv4 będzie funkcjonował równolegle. Korzystanie z IPv4 będzie możliwe jeszcze dość długo, zanim wszyscy ostatecznie przejdą na nowy protokół. W tym czasie obydwie wersje będą równolegle używane, a strony i serwisy internetowe będą dostępne zarówno dla użytkowników IPv4, jak i IPv6.

Dopiero za kilka lat, kiedy faktycznie już wszystkie urządzenia i serwisy będą funkcjonować, opierając się na IPv6, adresy IPv4 zostaną wyłączone.

TYLE NOWYCH ADRESÓW MOŻNA WYKORZYSTYWAĆ W IPv6

340 282 366 920 938 463 4

fe80::02c8:bcff:fec8:94c1

WSZYSTKIE WEWNĘTRZNE ADRESY IPv6 W SIECI DOMOWEJ ROZPOCZYNAJĄ SIĘ OD FE80

CO NOWEGO JEST W ADRESACH IPV6

Adresy IPv6 z 32 znakami są znacznie dłuższe niż stosowane dotychczas, maksymalnie dwunastoznakowe adresy IPv4 i wyglądają na przykład tak: **2001: 0db8:85a3:08d3:1319:8a2e: 0370:7344.** Na szczęście takich liczbowych monstrów praktycznie nigdy nie będziemy musieli wpisywać samodzielnie. Zamiast tego wciąż będzie wystarczało wpisanie popularnej domeny, jak **www.onet.pl**, a przeglądarka automatycznie prześle zapytanie do serwera DNS, na którym w przyszłości będą zapisane adresy IPv6.

JAK ZBUDOWANE SĄ ADRESY IPV6

Pierwsze cztery bloki adresu IPv6 zawierają tak zwany netid o długości 16 znaków, automatycznie przypisywany użytkownikowi przez dostawcę internetu. Kolejne 16 znaków zajmują następne cztery bloki, odczytywane automatycznie z istniejącego identyfikatora sprzętowego.

Do tego IPv6 używa sekwencji znaków tak zwanego adresu MAC (ang. Media Access Control) unikatowego dla każdego urządzenia, łącza sieci przewodowej i każdej karty Wi-Fi. Dzięki temu można jednoznacznie zidentyfikować urządzenia sieciowe.

CZY KONIECZNY JEST ZAKUP NOWEGO SPRZĘTU

Nie. W pewnych okolicznościach konieczna może się okazać tylko wymiana bardzo starego rutera. Wszystkie współczesne systemy operacyjne dla komputerów i smartfonów w ustawieniach domyślnych obsługują IPv6. Tylko w Windows XP (Service Pack 2) ręcznie musimy aktywować obsługę IPv6. W tym celu klikamy na Start i na Uruchom.. Wpisujemy polecenie cmd i zatwierdzamy je klawiszem enter, aby przejść do wiersza poleceń. Tam wpisujemy polecenie i zatwierdzamy je klawiszem enter.

CZY DOSTĘP DO INTERNETU STANIE SIĘ DROŻSZY

Nie. Pomimo koniecznych inwestycji nie należy spodziewać się podwyżek cen. Przejście na IPv6 dla dostawców internetu może się wiązać z redukcją kosztów. Badacze rynku z amerykańskiej firmy ICD na podstawie przykładowego modelu obliczyli 69-procentową obniżkę kosztów, jeśli nowi klienci w przyszłości będą korzystać z internetu przez IPv6.

CZY IPv6 MA WPŁYW NA NASZĄ PRYWATNOŚĆ

Osoby zaangażowane w ochronę danych osobowych obawiają się, że IPv6 będzie kolejnym krokiem w kierunku prostej identyfikacji użytkownika w sieci. Powodem zmartwień jest to, że mając ten adres, nawet po wielu latach będzie można ustalić, kiedy i z jakiego urządzenia użytkownik odwiedzał daną stronę. W świecie IPv4 wielu użytkowników nie używało adresu publicznego, a ci, którzy go mieli, korzystali najczęściej z adresu IP przydzielanego dynamicznie na czas połączenia.

sion. Ostatnie osiem znaków adresu IPv6 będzie się regularnie zmieniać w sposób automatyczny. Ale uwaga! To narzędzie ochrony prywatności nie będzie działało na każdym urządzeniu, ponieważ w ustawieniach fabrycznych nie będzie aktywne w każdym komputerze. Na przykład w smartfonach z Androidem użytkownik musi włączyć je samemu, a procedura ta jest uciążliwa.

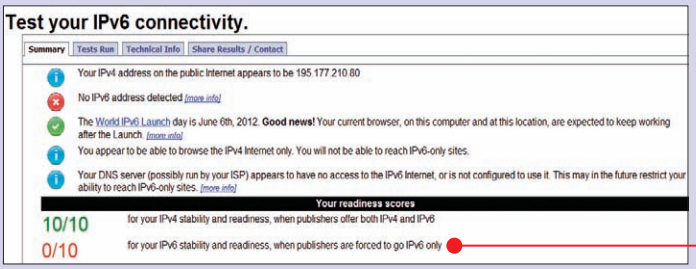
Bezpieczni są natomiast użytkownicy Windows, począwszy od Visty, Mac OS X 10.7 i wszyscy posiadacze smartfonów z iOS od wersji 4.3.

Aby użytkownik sieci IPv6 mógł poruszać się po internecie anonimowo, operatorzy powinni co pewien czas zmieniać adresy. W praktyce dynamicznie generowany będzie tylko pierwszy człon adresu IPv6, ten, który nadaje nasz dostawca internetu (drugi człon jest utworzony na podstawie adresu MAC).

czas podłączania urządzeń do rutera. Każde urządzenie otrzyma automatycznie własny, ważny tylko w domowej sieci LAN, tak zwany Link-local address. Dzięki niemu dostęp do urządzeń podłączonych do domowej sieci, na przykład dysku sieciowego z kolekcją multimediów, będzie bardzo łatwy. I odwrotnie, przez lokalny adres IPv6 wszyscy użytkownicy będą mogli bez problemów sterować poszczególnymi komputerami i urządzeniami w sieci.

>ZRÓBMY TEST!

Chcielibyśmy wiedzieć, czy nasze łącze i komputer są gotowe na IPv6? Wystarczy, że otworzymy na pececie stronę internetową **test-ipv6.com**. Wynik wyświetli się bezpośrednio w przeglądarce. Póki co test może dać wynik negatywny, nie przejmujmy się tym jednak.



Przez nowy, publiczny adres IPv6 można oprócz tego bardzo sprawnie skonfigurować własny serwer sieciowy na przykład dla swojej strony internetowej. Z drugiej strony publiczne adresy IPv6 mają swoje pułapki. I tak dysk sieciowy pod IPv4 był skutecznie chroniony przez ruter przed internetowym podsłuchem. Użytkownik korzystający z adresu IPv6 musi się zabezpieczyć przed nieuprawnionym dostępem prawdziwym firewallem i dodatkową kontrolą hasła. ■

TAK WYGLĄDA ADRES IPV6: OSIEM BLOKÓW PO MAKSYMALNIE CZTERY ZNAKI

3ffe:ffff:0:2f3b:02aa:00ff:fe

CZY IPv6 OZNACZA KONIEC ANONIMOWOŚCI W INTERNECIE

Nie. Również autorzy IPv6 przewidzieli funkcje ochrony prywatności. Służy do tego Privacy Exten-

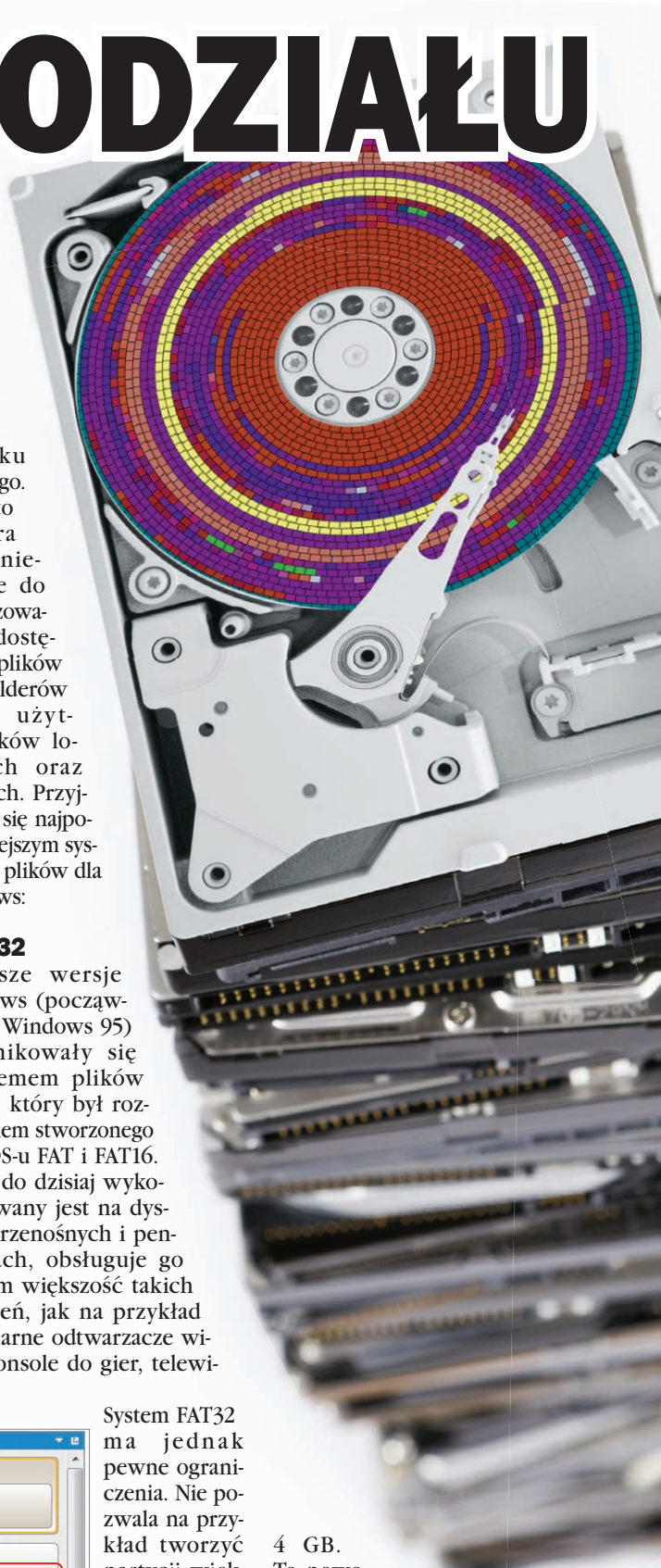
CO IPv6 ZMIENI W SIECI DOMOWEJ

Przede wszystkim z IPv6 zostanie wprowadzona tak zwana autokonfiguracja, która zaoszczędzi użytkownikowi wiele pracy pod-

63 374 607 431 768 211 456

DYSK DO PODZIAŁU

PROBLEMY z partycjami, systemami plików czy sektorem rozruchowym **SPĘDZAJĄ SEN Z POWIEK** wielu użytkownikom komputerów. Ten artykuł rozwieje wszystkie wątpliwości



Partycja interpretowana jest jako logiczna część fizycznej przestrzeni dyskowej. Może mieć ona wielkość całego nośnika, jednak najczęściej dysk twardy dzieli się na kilka partycji. Każda z nich w systemie operacyjnym może być widoczna jako lokalny dysk komputera. Partycje mogą być też niewidoczne dla systemu operacyjnego, a także fizycznie dostępne jako pliki i montowane w Windows za pomocą specjalnych narzędzi na życzenie użytkownika.

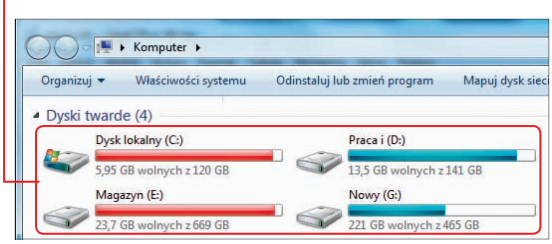
WYGODNY PODZIAŁ

Logiczny podział dysku na partycje ma szereg zalet. Pozwala między innymi zainstalować nawet cztery systemy operacyjne na jednym dysku, tworzyć odseparowane od systemu miejsca na różne pliki, a także na przykład przechowywać instalacyjną wersję systemu operacyjnego na ukrytej, niewidocznej dla Windows partycji dysku.
Podział dysku na partycje zazwyczaj odbywa się podczas instalacji systemu operacyjnego. Może on być również dokonany przez producenta komputera. Po instalacji Windows także jest możliwe zarządzania partycjami – możemy je łączyć, dzielić, usuwać oraz zmieniać ich rozmiar oraz nazwę.

IDENTYFIKACJA NASZEGO DYSKU

Dyski zainstalowane w komputerze oraz ich podział na partycje przedstawiają różne programy, na przykład Paragon Partition Manager Free (WEB-KOD: 75588*). Po uruchomieniu aplikacji klikamy na

W otwartym oknie możemy podejrzeć parametry dysków zainstalowanych w komputerze, ich systemy plików oraz podział na partycje. W przykładzie Komputer Świata widoczne są trzy dyski, z których jeden podzielony jest na trzy partycje o różnej wielkości, a pozostałe mają tylko jedną partycję. Wszystkie partycje mają system plików NTFS.

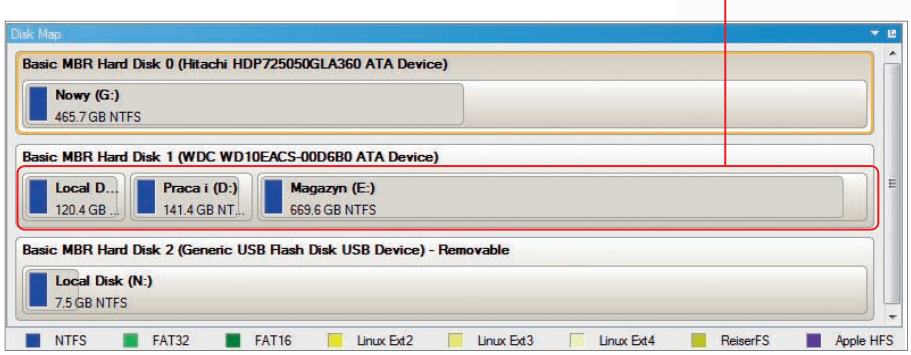


SYSTEM PLIKÓW

System plików definiuje sposób nazywania, przechowywania, zapisywania i odczytywania danych z dysku twardego. Ponadto zawiera dane niezbędne do zlokalizowania i dostępu do plików oraz folderów przez użytkowników lokalnych oraz zdalnych. Przyjrzyjmy się najpopularniejszym systemom plików dla Windows:

FAT32

Pierwsze wersje Windows (począwszy od Windows 95) komunikowały się z systemem plików FAT32, który był rozwinięciem stworzonego dla DOS-u FAT i FAT16. FAT32 do dzisiaj wykorzystywany jest na dyskach przenośnych i pendrive'ach, obsługuje go bowiem większość takich urządzeń, jak na przykład stacjonarne odtwarzacze wideo, konsole do gier, telewizory.



System FAT32 ma jednak pewne ograniczenia. Nie pozwala na przykład tworzyć partycji większych niż 2 TB, a pojedyncze pliki w systemie FAT32 nie mogą być większe niż 4 GB. To powoduje, że filmy zapisane w jakości HD, przekraczające taki rozmiar, nie mogą być zapisane na przykład w konsoli PlayStation obsługującej system FAT32.

Fot.: Jakub Krechowicz/Michael Bichler/.123rf.com

*WEB-KOD wpisujemy w pole wyszukiwarki na stronie www.komputerswiat.pl

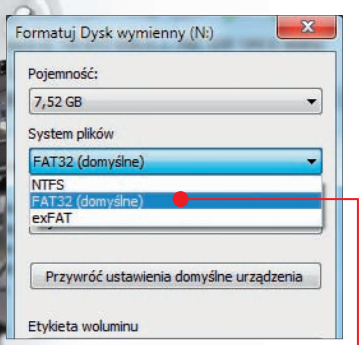
PORÓWNANIE SYSTEMÓW PLIKÓW

FUNKCJE	FAT32	NTFS	EXFAT
Maksymalny rozmiar partycji	2 TB	256 TB	512 TB
Wielkość pojedynczego pliku	4 GB	16 TB	512 TB
Kompresja danych	NIE	TAK	NIE
Prawa własności plików	NIE	TAK	TAK
Rozmiar alokacji	2 – 64 kB	0,5 – 64 kB	0,5 – 32 kB
Maks. liczba plików w katalogu	około 65 tysięcy	około 4 milionów	nieograniczona

NTFS

System plików NTFS jest obsługiwany przez Windows 2000 i nowsze (XP, Vista, 7, 8). Pozwala on tworzyć partycje o wielkości nieprzekraczającej 256 TB, a także zapisywać pojedyncze pliki o ogromnej wielkości 16 TB (obecnie dostępne dyski twarde nie przekraczają pojemności 3 TB).

NTFS ma też więcej zalet. Umożliwia na przykład kompresowanie danych oraz ich szyfrowanie podczas zapisu. Ponadto jest wydajniejszy od systemu FAT32, bardziej bezpieczny i mniej awaryjny od swoich poprzedników z rodziny FAT.



EXFAT – MOBILNY SYSTEM PLIKÓW

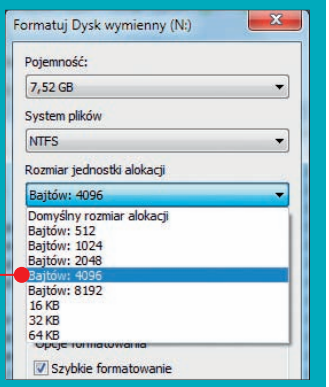
System plików exFAT (ang. *Extended File Allocation Table*), niekiedy nazywany również FAT64, łączy w sobie prostotę systemu plików z rodziny FAT, a jednocześnie znosi ograniczenia znane z tych systemów. exFAT dedykowany jest do nośników zewnętrznych (pendrive'y, dyski SSD i inne). Najważniejsze innowacje systemu exFAT to możliwość formatowania nośników o rozmiarach nawet 512 TB (FAT32 do 2 TB) i zapisu pojedynczego pliku również w takim rozmiarze. Ponadto exFAT ma inteligentne systemy przyspieszające odczyt i zapis danych, oferuje też zarządzanie prawami własności plików.

exFAT jest wspierany przez system Windows Vista z dodatkiem SP1, Windows 7 (opcja wyboru systemu plików exFAT dostępna jest tylko przy formatowaniu dysków zewnętrznych), a po zainstalowaniu aktualizacji (WEB-KOD: 5149) również Windows XP z zainstalowanym SP2 lub SP3. Nowy system plików odczytywany jest również przez wiele urządzeń przenośnych i stacjonarnych, chociaż niektóre z nich do odczytania nośników z systemem plików exFAT wymagają aktualizacji oprogramowania wewnętrznego (firmware).

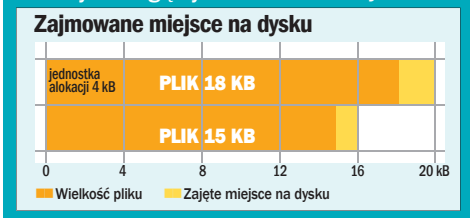
ROZMIAR ALOKACJI

Rozmiar alokacji (w systemach plików z rodziny FAT określany jako rozmiar klastra) to najmniejsza logicznie wydzielona ilość miejsca na dysku, która może być przydzielona do przechowywania pliku. W każdej jednostce alokacji może być zapisany jeden plik lub jego fragment. Jeśli rozmiar pliku jest mniejszy od jednostki alokacji, to fizycznie zajmuje on na dysku tyle miejsca, ile jednostka alokacji.

Domyślny rozmiar alokacji ustalany jest podczas formatowania partycji i zależy od systemu plików oraz rozmiaru formatowanej partycji. Możemy również samodzielnie ustalić rozmiar jednostki alokacji podczas formatowania nośnika, jak również później zmienić jego rozmiar bez utraty danych. Pomocne w tym mogą być wbudowane w Windows programy dostępne w Wierszu polecenia, czy aplikacje innych firm.



Większy rozmiar alokacji pozwala szybciej odczytywać dane i sprawdza się, kiedy na partycji przechowujemy duże pliki, na przykład filmy. Mniejszy rozmiar alokacji powoduje, że dysk jest mniej wydajny, ale kiedy przechowujemy na nim wiele małych plików (tak jak na partycji systemowej), to utrata danych spowodowana rozmiarem alokacji jest stosunkowo niewielka.



ZARZĄDZANIE PARTYCJAMI

Organizacja partycji przed instalacją Windows jest stosunkowo łatwa. Ale kiedy już zainstalujemy system, zmiana w układzie partycji wymaga rozwagi. Mimo zachowania środków ostrożności istnieje ryzyko utraty danych. Na tę okoliczność musimy się zabezpieczyć, tworząc backup partycji i poznać metody przywracania sektora rozruchowego, który może ulec uszkodzeniu.

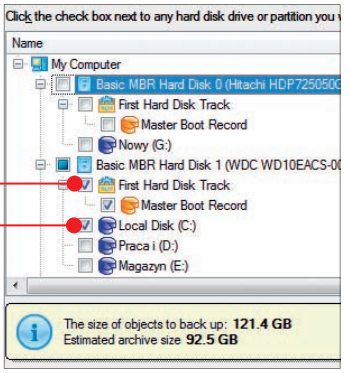
KOPIA ZAPASOWA PARTYCJI

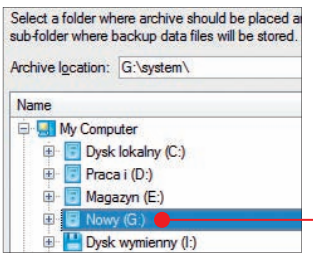
Operacje konwersji systemu plików, powiększania czy zmniejszania partycji, edytowanie pierwszego sektora rozruchowego są dość niebezpieczne i mogą prowadzić do problemów z uruchomieniem Windows, a nawet utraty danych. Dlatego przed takimi operacjami warto utworzyć kopię bezpieczeństwa partycji systemowej. Zobaczmy, jak to zrobić za pomocą programu Paragon Backup & Recovery (WEB-KOD: 25264).

TWORZYMY KOPIĘ PARTYCJI

1 Instalujemy i uruchamiamy Paragon Backup & Recovery. W oknie programu klikamy na Backup (Backup single partitions).

2 Klikamy na przycisk Next >. Na liście zaznaczamy elementy, które chcemy zarchiwizować, na przykład sektor rozruchowy wraz z partycją systemową.





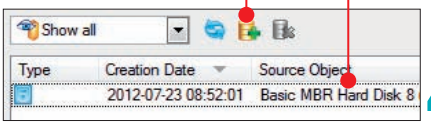
3 Klikamy dwa razy na przycisk Next > i wskazujemy miejsce zapisu archiwum. Najlepiej jeśli będzie to inny dysk twardy lub na przykład nośnik zewnętrzny podłączony do komputera.

4 Dalej klikamy na Next > i na końcu na Finish. Kopia zapasowa zostanie utworzona.

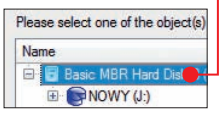
ODZYSKUJEMY PARTYCJĘ

1 W razie konieczności możemy odtworzyć zarchiwizowane wcześniej dane. W tym celu otwieramy aplikację Paragon Backup & Recovery i klikamy na ●.

2 Klikamy na przycisk Next > i na liście wskazujemy kopię, którą chcemy odtworzyć ●. Jeśli nie ma jej na liście, klikamy na ●, na dysku wskazujemy folder z utworzoną wcześniej kopią bezpieczeństwa i klikamy na Add.



3 Klikamy na Next >, myszą zaznaczamy elementy do odzyskania, jeśli ma to być całe archiwum, wybieramy ●. Klikamy na Next >.



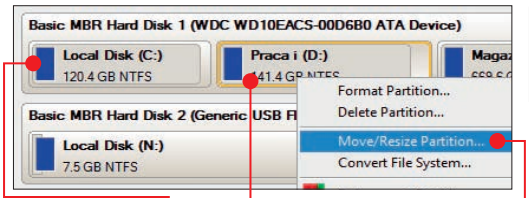
4 Następnie wskazujemy nośnik, na którym zostaną nadpisane dane. Klikamy dwa razy na Next >, Yes, apply the changes physically. i Next >. Program rozpocznie odzyskiwanie danych z kopii bezpieczeństwa. Na koniec klikamy na Finish.

UWAGA! Dane zapisane na dysku po utworzeniu kopii bezpieczeństwa zostaną bezpowrotnie skasowane.

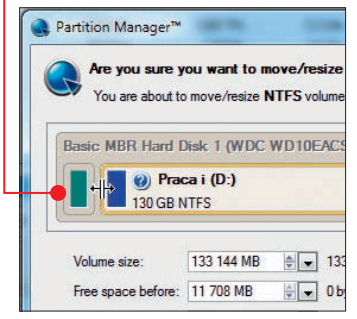
POWIĘKSZAMY PARTYCJĘ NA DYSKU

Rozmiar partycji jest najczęściej ustalany przy instalacji Windows. Po pewnym czasie często jednak okazuje się, że wielkość wybranej partycji (zazwyczaj systemowej) jest niewystarczająca. Na szczęście stosunkowo łatwo możemy ją powiększyć na przykład za pomocą darmowego programu Paragon Partition Manager Free (WEB-KOD: 75588). Zobaczmy, jak to zrobić.

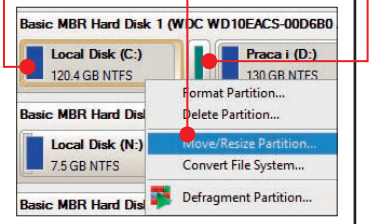
1 Przed powiększeniem partycji docelowej musimy przygotować wolne miejsce. Aby to zrobić, musimy zmniejszyć partycję sąsiadującą. W przykładzie Komputer Świata będzie powiększana partycja systemowa ●, a zmniejszana partycja ●. W tym celu instalujemy i uruchamiamy Paragon Partition Manager Free, klikamy prawym przyciskiem myszy na partycję sąsiadującą z partycją, którą chcemy powiększyć.



2 W wyświetlonym menu wybieramy ●. W nowym oknie myszą zmniejszamy partycję w taki sposób, aby wolne miejsce widoczne było z lewej strony ● (przy partycji sąsiadującej). Nowe ustawienia akceptujemy przyciskiem Yes.

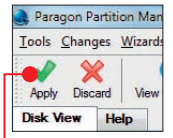


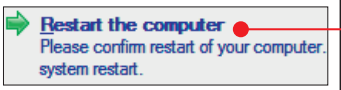
3 Wolna przestrzeń zostanie wyłączona z partycji sąsiadującej ●. Aby dodać ją do partycji systemowej, klikamy na dysk ● prawym przyciskiem myszy i wybieramy ●.



4 Myszą powiększamy partycję systemową i klikamy na Yes.

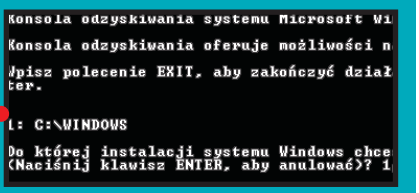
5 Aby program zastosował zaplanowane przez nas zmiany, klikamy na przycisk ● i Yes, a następnie na ●. Komputer zostanie zrestartowany, a partycja systemowa powiększona. W trakcie operacji zmiany rozmiaru partycji nie można wyłączać komputera.





KONSOLA ODZYSKIWANIA

Naprawy sektora rozruchowego dysku oraz Windows często są możliwe wyłącznie z poziomu Konsoli odzyskiwania ●. W Windows XP konsolę tę możemy uruchomić z płyty instalacyjnej systemu Windows XP. W tabeli poniżej znajdziemy najważniejsze polecenia przydatne przy pracy z Konsolą odzyskiwania.



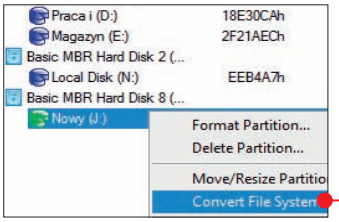
W systemie Windows 7 i Vista konsola odzyskiwania została zastąpiona narzędziem Opcje odzyskiwania systemu.

PRZYDATNE POLECENIA W KONSOLI ODZYSKIWANIA

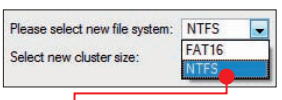
POLECENIE	OPIS
Fixboot	Zapisuje nowy sektor startowy na partycji systemowej lub innej, na przykład na partycji D po uruchomieniu polecenia: **fixboot D:**
Fixmbr	Naprawia pierwszy sektor rozruchowy (MBR) dysku startowego. Polecenie stosuje się w przypadku, kiedy występują problemy z dostępem do dysku

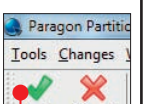
KONWERSJA SYSTEMU PLIKÓW BEZ UTRATY DANYCH

1 Do konwersji systemu plików bez utraty danych możemy wykorzystać darmowe narzędzie Paragon Partition Manager (WEB-KOD: 75588). W oknie programu klikamy prawym przyciskiem myszy na partycję, na której chcemy przekonwertować system plików, i z wyświetlonego menu wybieramy ●.



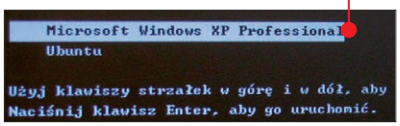
2 Z listy ● wybieramy właściwy system plików i klikamy na przycisk Convert, a dalej na ikonę ● i przycisk Yes. Po chwili system plików zostanie zmieniony na wybrany przez nas.



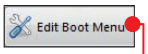


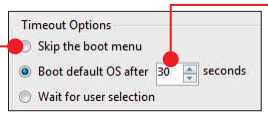
ZMIENIAMY SEKTOR ROZRUCHOWY

Jeśli w komputerze mamy zainstalowany więcej niż jeden system operacyjny, to przed uruchomieniem komputera pojawia się menu rozruchowe. Zobaczmy, jak je zmieniać za pomocą EasyBCD (**WEB-KOD: 71938**).

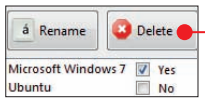


1 Instalujemy i uruchamiamy EasyBCD, a następnie klikamy na zakładkę. Edytując pole, możemy ustalić czas oczekiwania na automatyczne uruchamianie domyślnego systemu operacyjnego.

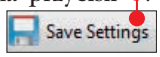




2 W razie potrzeby możemy wyłączyć menu startowe. W tym celu wystarczy wybrać opcję.



3 W tym samym oknie możemy wykasować z menu rozruchowego wybrany system operacyjny. Aby to zrobić, należy kliknąć na jego nazwę i na przycisk, a następnie na Tak. Wprowadzone zmiany zatwierdzamy, klikając na przycisk.



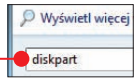
Uwaga! Nieostrożna edycja menu rozruchowego może spowodować, że komputer przestanie się uruchamiać, a jego naprawa będzie kłopotliwa. Komputer Świat zaleca korzystanie z aplikacji tylko doświadczonym użytkownikom.

PARTYCJE Z PLIKÓW VHD

VHD to format dysku twardego obsługiwanego przez wirtualną maszynę Microsoft Virtual PC i Microsoft Virtual Server. W systemie Windows 7 możemy jednak tworzyć te pliki oraz korzystać z nich jak z tradycyjnych partycji. Zobaczmy, jak to zrobić.

TWORZYMY PLIK VHD

1 Klikamy na menu, w pole wyszukiwania wpisujemy polecenie i wciskamy enter.



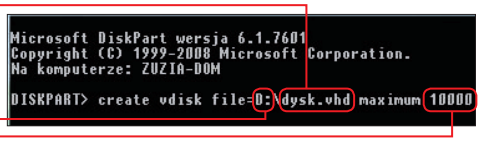
2 W otwartym oknie wpisujemy polecenie tworzenia pliku VHD i wciskamy enter. W przykładzie Komputer Świata zostanie utworzony plik o nazwie zapisany na dysku, który będzie miał rozmiar megabajtów.

Tworząc plik VHD, samodzielnie możemy ustalić miejsce zapisu pliku, jego nazwę oraz rozmiar, modyfikując w zapisie pokazane parametry.

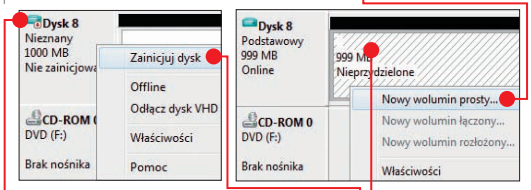
MONTUJEMY PLIK VHD

1 Klikamy kolejno na menu, Panel sterowania, System i zabezpieczenia, Narzędzia administracyjne i dwa razy na Zarządzanie komputerem.

2 W nowym oknie klikamy prawym przyciskiem myszy na Zarządzanie dyskami i z wyświetlonego menu wybieramy Dołącz dysk VHD.



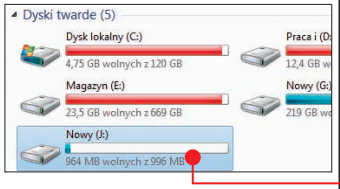
3 Klikamy na Przeglądaj... i na dysku odnajdujemy, a następnie dwa razy klikamy na utworzony wcześniej plik VHD. Klikamy na OK.



4 Na liście dysków odnajdujemy nieznany nośnik oznaczony niebieską ikoną, klikamy na tę ikonę prawym przyciskiem myszy i z menu wybieramy.

5 Klikamy na OK, następnie prawym przyciskiem myszy na pole i z menu wybieramy. W kolejnych oknach klikamy na Dalej > i Zakończ.

6 Nośnik zostanie sformatowany i zamontowany w systemie. Będzie dostępny w Windows w oknie Komputer tak jak inne lokalne partycje. Po każdym ponownym uruchomieniu Windows dysk ponownie musimy zamontować w systemie, powtarzając punkty **3-5**. **jw**



REKLAMA

Przegląd Sportowy codziennie

Magazyn zawsze we wtorek

Skarby Kibica i Wydania specjalne

PRZEGLĄD SPORTOWY
Profesjonalnie o sporcie

CZYTELNICY

W tym konkursie nie było przegranych. Każdy tester mógł przecież przez ponad miesiąc korzystać z wydajnego Ultrabooka. Ale ZWYCIĘZCA JEST TYLKO JEDEN. Został nim MATEUSZ ŁAZANOWSKI

Średnio aż dziewięć godzin dziennie przed testowanym Ultrabookiem spędzał Mateusz Łazanowski, 15-letni uczeń z Głuszycy. W dniu odesłania do redakcji Samsunga Series 5 Ultra pisał tak: *W tle jakaś cicha, zawodząca, wręcz pogrzebowa muzyka. Na ekranie obok okno kopiowania 70 GB danych. Gdy proces dobiegnie końca, włączę erasera i 5 moich tygodni z Ultrabookiem pójdzie w zapomnienie.* Na tę smutną okoliczność Mateusz nakręcił też film z przejmującym podkładem muzycznym.

ULTRABOOK ZA ULTRABOOK

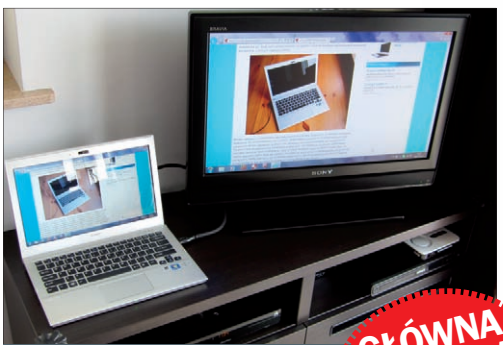
Zgodnie z regulaminem Mateusz Łazanowski musiał pożegnać się z testowanym sprzętem. Jednak jako zwycięzca wspólnej akcji Komputer Świata i firmy Intel już niedługo będzie mógł cieszyć się nową zabawką – Ultrabookiem Toshiba Portégé Z830.
Z dodatkowych nagród, dysków SSD, powinni być też zadowoleni dwaj inni uczestnicy akcji – Marcin Klessa, nauczyciel informatyki z Berzyny, oraz Bartłomiej Jankowski, 25-latek z Bierunia.

Pozostali uczestnicy zabawy otrzymają nagrody pocieszenia – pamiątkowe pendrive'y.

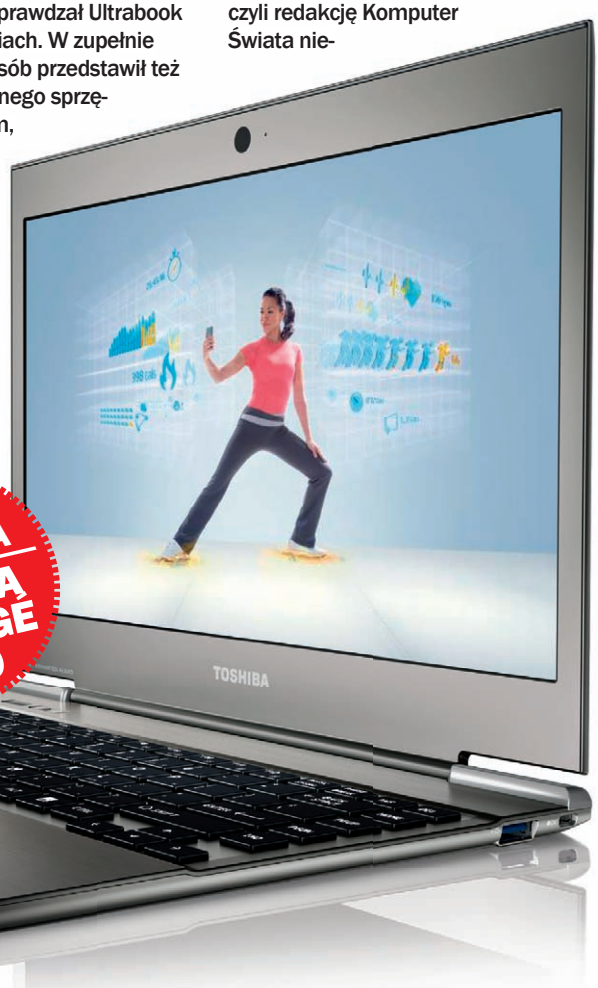
ZA ZAANGAŻOWANIE I KREATYWNOŚĆ

Zwycięzca akcji wykazał się ponadprzeciętnym zaangażowaniem i kreatywnością. Mimo młodego wieku podszedł do testów rzetelnie i pomysłowo sprawdzał Ultrabook w wielu zadaniach. W zupełnie nietypowy sposób przedstawił też zalety testowanego sprzętu – nagrał film, na którym sprytnie i efektownie pokazał jednocześnie pulpit komputera, zainstalowane domyślnie aplikacje, zdjęcia obudowy oraz... siebie (film możemy obejrzeć na stronie WEB-KOD: 71259). No i to filmowe epitafium na zakończenie testów (WEB-KOD: 10406)!
Obaj wyróżnieni – Marcin Klessa oraz Bartłomiej Jankowski – zaskoczyli redakcję Komputer Świata nie-

Niektóre Ultrabooki wzięły udział w nietypowych sesjach zdjęciowych



Testerzy sprawdzili działanie każdego gniazda Ultrabooka.



GŁÓWNA NAGRODA TOSHIBA PORTÉGÉ Z830

WYRÓŻNIENIA DYSK 60 GB INTEL SSD 330

NAGRODA SPECJALNA DLA KAŻDEGO TESTERA PENDRIVE

TESTUJĄ!

FINAŁ AKCJI

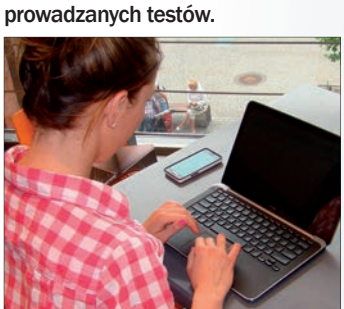
codziennymi recenzjami. Kreatywne, a co najważniejsze niezwykle efektowe pomysły na przedstawienie zalet i wad testowanych Ultrabooków sprawiły, że ich sprawozdania czytało się z zapartym tchem. Tym bardziej że tekst okraszali niezwykłymi, zupełnie zwariowanymi zdjęciami.

Marcin Klessa dla testowanego Ultrabooka był bezlitosny. Próbował zrobić z niego centrum multimedialne w ciągniku i uczestnika wyprawy surwiwalowej

WIĘCEJ RECENZJI

W ramce obok znajdziemy kilka statystycznych informacji, jakie do redakcji przesłał zwycięzca akcji, a także jego zdaniem najmocniejsze i najsłabsze strony testowanego przez niego Ultrabooka Samsung Series 5 Ultra. Recenzje pozostałych uczestników zabawy, a także ich zdjęcia i filmy, znajdziemy na stronie **testujznami.komputerswiat.pl** Wszystkim uczestnikom tego niezwykłego konkursu należą się gratulacje za odwagę oraz podziękowania za zaangażowanie i terminowe przesyłanie do redakcji Komputer Świata raportów z przeprowadzanych testów.

Artur Wojciechowski do testów Ultrabooka zaangażował całą rodzinę. Na zdjęciu z synem



Niektórzy testerzy (na zdjęciu Dagmara Koźlikowska) z Ultrabooka korzystali na co dzień – w domu, pracy czy na uczelni

ZDOBYWCA NAGRODY GŁÓWNEJ

TESTER:
Mateusz Łazanowski
15 lat, Głuszyca
uczeń

Oto podsumowanie pięciu tygodni testów. Na początek statystyki:

- Od 5 czerwca do 20 lipca komputer był włączony ponad 400 godzin, co stanowi w przybliżeniu 17 dni użytkowania. Wyciągnąłem więc szaloną średnią 9 godzin dziennie przed komputerem,
- W okresie testów zainstalowałem ponad 110 aplikacji, które łącznie ważą 160 GB,
- Połowę czasu użytkowania komputera spędziłem na korzystaniu z internetu za pomocą przeglądarki Google Chrome

A teraz co mi się w komputerze spodobało, a co nie. Plusy za:

- Napęd optyczny
- Szybki start dzięki SSD
- Stylistykę
- Wygodną klawiaturę
- Długi czas pracy na baterii
- Wysoką jasność ekranu

Zdecydowanie nie przypadły mi do gustu:

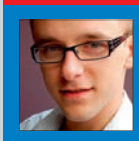
- Plastikowa ramka ekranu
- Problemy z chłodzeniem przy długiej pracy
- Duża liczba nieużytecznych programów od Samsunga

Dzięki tej akcji wyniosłem też nowe spojrzenie na pracę dziennikarza pisma o tematyce komputerowej. Myślę, że w przyszłości chciałbym mieć taką pracę, w końcu najlepsze, co można robić, to robienie tego, co się lubi, a testowanie tego sprzętu sprawiło mi wielką przyjemność.

WYRÓŻNIENIE

TESTER:
Marcin Klessa
34 lata, Berzyna
nauczyciel informatyki

WYRÓŻNIENIE



TESTER:
Bartłomiej Jankowski
25 lat, Bieruń
ekspedytor w drukarni

RECENZJE TESTERÓW ORAZ WYKONANE PRZEZ NICH ZDJĘCIA I FILMY ZNAJDZIEMY NA STRONIE
TESTUJZNAMI.KOMPUTERSWIAT.PL

FELIETON TEZ

KILKA ZŁOTYCH TO NIEWIELE. A KILKA TYSIĘCY RAZY KILKA?

– *Może być bez grosza?* Kolejny sklep, w którym sprzedawczyni nie ma grosza, żeby wydać mi resztę. – *Nie, nie może być bez grosza!* Nareszcie zdobyłam się na iście heraklesową odwagę. Nie będę wszędzie zostawiać grosza. Nie ma tak łatwo. Grosz też pieniądz.

PRZED PÓŁNOCĄ

Przez lata miałam telefon na kartę. W sumie mogłoby tak zostać, ale ja – zdeklarowana przeciwniczka abonamentów – dojrzałam do tego, by mieć abonament.

20 lipca poszłam do salonu Orange. Niech mnie zapiszą gdzie trzeba, ale niech mi dadzą gadać bez limitu do wszystkich sieci za te 88,88 złotego (wychodzi taniej niż moje doładowania).

Pani konsultantka poklikała na coś, podrukowała papiery i kazała podpisać. Powiedziała, że od północy będę mogła dzwonić ile dusza zapragnie. Uprzedziła mnie, że oprócz abonamentu do pierwszej faktury będzie dopisana jeszcze jednorazowa opłata aktywacyjna, to jest 50 złotych.

PO PÓŁNOCY

Bez limitu do wszystkich sieci, cudowne uczucie! Ale oto dostaję pierwszą fakturę. Jest opłata za abonament, jest 50 złotych jednorazowej opłaty za aktywację usługi i jest coś jeszcze! Jakieś 11,85 złotego za „Rozmowy bez limitu – wyrównanie". Jakie, do licha, wyrównanie? Dzwonię na infolinię. Pani informuje mnie, że umowę podpisałam 20 lipca, ale mój okres rozliczeniowy rozpoczyna się 24 lipca i za cztery dni muszę „dopłacić". Ciekawe, bo nikt mnie nie poinformował, że okres rozliczeniowy rozpoczyna mi się 24 lipca i że za coś będę musiała dopłacać. Pytam, czy gdybym przyszła 24 lipca, to nie musiałabym dopłacać. Musiałabym, bo wtedy okres rozliczeniowy zaczynałby się 26 lipca. A gdybym przyszła 6 lipca? To okres rozliczeniowy rozpoczynałby się 8 lipca! Z przepytanki wyszło, że najlepiej przyjść 18, bo wtedy ten cholerny okres rozpoczynałby się 19 lipca więc zapłaciłabym najmniej. W każdym razie kiedy bym nie przyszła i tak muszę coś dopłacić! Czy oni nie mogą włączyć mojego gadania bez limitu, kiedy rozpoczyna się mój okres rozliczeniowy?! Czy ja reklamuję, że mnie nie poinformowano i muszę dopłacić? Oczywiście, że reklamuję!

„Jak by człowiek nie kombinował, to i tak się nie wstrzeli we właściwy okres"

Następnego dnia dostałam SMS, że moja reklamacja została uznana! Zastanawiam się, ilu ludzi daje sobie wmówić, że ma dopłacić kilka złotych, bo nie umie się wstrzelić w okres rozliczeniowy. Ba! Nie umie... Nie ma takiej możliwości!

HUMOR KRZĘTOWSKIEGO

FELIETON ŁABUDY

HIPERMARKET KONTRA GLOBALNY BAZAR

Naczelny wziął mnie na bok i mówi: „Tak sobie piszecie z Tez te felietony i one czasem do siebie nawiązują, czasem nie – zdecydujcie się, bo Czytelnik nie wie, ja nie wiem, jak to jest". Proszę bardzo, będzie piękne nawiązanie. Pieniądze!

JAK SIĘ ZARABIAŁO

Od zawsze Windows było platformą otwartą. Dzięki niej mamy dziś takie firmy, jak Google, Skype, Adobe, Valve, Facebook, Zynga, CD Projekt, Symantec i każdą inną z panteonu producentów oprogramowania i usługodawców w sieci. Gdyby nie fakt, że każdy mógł pisać programy na Windows i je sprzedawać, nie powstałyby te wszystkie fortuny i historie sukcesu (oraz wirusy i spam, żeby być uczciwym). Dzięki otwartości Windows było możliwe też powstanie wielu producentów sprzętu PC (dzięki temu jest on tani).

JAK SIĘ ZARABIA

Dziś żyjemy w świecie, w którym najbardziej wartościową firmą technologiczną jest Apple. Apple też kiedyś było jak Microsoft. Miało swój system Mac OS, produkowało sprzęt, na którym ten system działał. Ekosystem był bardziej zamknięty niż PC (tylko jeden producent sprzętu), ale generalnie wszyscy mogli w nim uczestniczyć, nie pytając nikogo o zgodę. Potem nagle nadeszła era iPhone'a i ekosystemu zamkniętego. Aplikacje pisać może każdy, ale czy zostaną one dopuszczone do obrotu, o tym decyduje Apple. Naturalnie nie za darmo – każdy wydawca musi odpalać firmie z Cupertino działkę. Dotyczy to na razie smartfonów i tabletów, chociaż platformę Mac OS X też, jak sądzę, do pewnego stopnia to czeka. Opisany system okazał się niewiarygodnym sukcesem ekonomicznym. Dziś Apple na samym iPhonie zarabia więcej niż Microsoft na całym swoim biznesie (Windows, Office, Bing, Xbox itd...).

JAK BĘDZIE SIĘ ZARABIAĆ

Co zamierza robić Microsoft? To, co prawie każdy w branży – nauczyć się kopiować udane rozwiązania. W Windows 8 część aplikacji (tych działających w trybie tabletowym) będzie najprawdopodobniej można pobrać tylko w microsoftowym sklepie. Windows Store będzie preinstalowany na każdym komputerze z nowym Windows.

Kiedyś ten rynek przypominał megabazar, na którym z łóżek polowych sprzedawali drobni handlarze, z ekskluzywnych stoisk wielcy producenci, ale nikt nie chodził specjalnie i nie sprawdzał, jaki towar ludzie kupują i sprzedają. Okazuje się, że na bazarze właściciel zarabia ułamek tego, co właściciel centrum handlowego, w którym sklepy są wynajmowane za ciężkie pieniądze, a każda transakcja jest opodatkowana. Co wolimy my – klienci? Bezpieczeństwo hipermarketu czy żywioł i wolność infobazaru? Jak to dobrze, że jest jeszcze Linux ;-) .

LISTY OD CZYTELNIKÓW

Z listów od Was dowiadujemy się, jak oceniacie naszą pracę oraz **CZEGO OD NAS OCZEKUJECIE**. Dlatego pocztę czytamy z wielką uwagą, a najciekawsze listy publikujemy

JEST MYSZ

W numerze 8/2012 Komputer Świata na plus oceniam oczywiście darmowy antywirus na pół roku, który jest naprawdę dobry. Poza tym bardzo przydał mi się artykuł o myszach bezprzewodowych. Ostatnio zastanawiałem się nad zakupem jakiegoś modelu i proszę, jak na zamówienie artykuł w Komputer Świecie! Przeczytałem i zdecydowałem się na jeden z prezentowanych modeli.

Czytelnik

W DOBRĄ STRONĘ

Bardzo zainteresował mnie numer 8/2012 Komputer Świata. Kupiłem go, gdy byłem na wakacjach. Muszę przyznać, że bardzo miło się czyta wasze (nasze) czasopismo nad morzem. Zauważyłem, że Komputer Świat ewoluuje. Zamieszczacie ciekawe artykuły i to nie tylko te dotyczące sprzętu i programów. Przy

okazji, dziękuję za stworzenie Strefy BONUS, to bardzo ciekawy pomysł. Podobał mi się dodatek o serwisach ogłoszeniowych i tekst o komentarzach, które – jak się okazuje – nie zawsze są prawdziwe. Czasami nawet ja jestem w stanie stwierdzić, że coś nie gra, bo są „zbyt pozytywne", a to zawsze budzi podejrzenia.

Sylwek

NIE DOTYCZY STREFY

Jestem posiadaczem konta w strefie bonusowej Komputer Świata. Napotykam problem podczas rejestracji kodu znajdującego się na płycie dołączonej do wydania 6/2012. Pojawia się komunikat:Wystąpił nieoczekiwany błąd. Prosimy spróbować później. Przepraszamy". Próbowałem później kilka razy zarejestrować ten kod w różnych odstępach czasu i dalej jest ta sama sytuacja. W najnowszym wydaniu Komputer Świata znalazłem poradę, żeby w przypadku problemów z kodem wysłać do was maila.

Leszek

Pragniemy poinformować wszystkich Czytelników, którzy mają tego typu problemy, że Strefa BONUS Komputer Świata ruszyła od numeru 7/2012 Komputer Świata, w związku z tym kodów z wcześniejszych numerów czasopisma nie da się zarejestrować.

KOMPUTER ŚWIAT WALCZY O WASZE PRAWA

INTERWENCJE

Pani Natalia odwiedziła na początku czerwca serwis dobre-programy.pl (nie mylić z dobreprogramy.pl) i za pośrednictwem tej platformy ściągnęła sobie jedną z darmowych aplikacji. Ostatniego dnia czerwca otrzymała od serwisu e-mail, iż w związku z zawarciem umowy z serwisem musi uiścić opłatę abonamentową w wysokości 99 złotych. Pani Natalia została poinformowana o przykrych konsekwencjach braku wpłaty łącznie z wizją egzekucji komorniczej i wpisaniem do rejestru dłużników. Co więcej, nasza Czytelniczka dowiedziała się też, że może zostać uznana za komputerowego pirata i trafić do więzienia, czym serwis grozi w końcowej części e-maila.

Pułapka, w którą wpadła Czytelniczka, polega na wykorzystywaniu przez niektóre serwisy nieuwagi internautów (podobnie robi Pobieraczek.pl). Pozornie bowiem wszystko w dobrych-programach.pl jest w porządku. Aby ściągnąć program, trzeba się zarejestrować (podać e-mail, imię, nazwisko i adres zamieszkania) oraz zaznaczyć opcję akceptacji Regulaminu. Mało kto z internautów pofatyguje się, by ten regulamin przeczytać.

Natalia Bartsch, adwokat z kancelarii Kochański, Zięba, Rapala i Partnerzy, wyjaśnia, że **CZYTELNICZKA, ZAZNACZAJĄC OPCJĘ AKCEPTACJI REGULAMINU, PRZYZNAŁA, IŻ ZAPOZNAŁA SIĘ Z ZAWARTYMI TAM POSTANOWIENIAMI**. Formalnie więc niewiele może zrobić. Można tylko apelować o to, by uważnie korzystać z mniej znanych serwisów oferujących dostęp do aplikacji, nawet tych darmowych. Oczywiście formalna poprawność regulaminu nie oznacza, że sposób działania serwisu nie pozostawia wątpliwości. dobre-programy.pl sprytnie wykorzystują brak ostrożności internautów. **NIGDZIE NA GŁÓWNEJ STRONIE NIE MA INFORMACJI, ŻE USŁUGA JEST ZA DARMO** (a tak było w wypadku wspomnianego Pobieraczka). Tym bardziej bądźmy ostrożni. Naszą czujność powinna wzbudzić już choćby konieczność rejestracji w serwisie. W najlepszym wypadku będzie chodziło o wyciągnięcie naszych danych osobowych, w najgorszym zaś – o wyciągnięcie kasy z naszych kieszeni.

WIĘCEJ INTERWENCJI NA STRONIE **INTERWENCJE.KOMPUTERSWIAT.PL**

REKLAMA

AUDIOTEKA PWN

Lektury do posłuchania dla zapracowanych

Jedz módl się jedz
Jak przeżyć kryzys wieku średniego i nie zwariować

Handlowałem kobietami
Reportaż ze świata, w którym kobieta jest towarem

Rozmowy z czytelniczkami Cukierni Pod Amorem
Sekrety i kobiety, czyli rozmowy z książką w tle

Przysięga Gertrudy
O dziecku ocalonym z piekła

Dziewczynka w zielonym sweterku
Prawdziwa historia, opowiedziana w głośnym i nominowanym do Oscara filmie „W ciemności"

Sroka w krainie Entorpi
Bajki naukowe dla dzieci i dorosłych

www.ksiegarnia.pwn.pl

ROCZNA PRENUMERATA KOMPUTER ŚWIAT ZE SŁUCHAWKAMI

TYLKO 148 ZŁOTYCH

12 WYDAŃ KOMPUTER ŚWIAT
+ SŁUCHAWKI SENNHEISER
OSZCZĘDZASZ 261 ZŁ

SENNHEISER ZESTAW SŁUCHAWKOWY PC 300 G4ME O WARTOŚCI 310 ZŁ

- zestaw słuchawkowy PC 300 G4ME
- trzy rozmiary wkładek dousznych
- przedłużacz o długości 2 metrów
- pokrowiec ochronny

JAK ZAMÓWIĆ PRENUMERATĘ ZE SŁUCHAWKAMI?

SMS: WYŚLIJ SMS POD NUMER **518 181818** O TREŚCI **KS SLUCHAWKI** – ODDZWONIMY.

Koszt SMS-a według stawek operatora. Oferta ważna na terenie Polski. Liczba zestawów ograniczona. Oferta obejmuje prenumeratę w cenie 99 zł oraz słuchawki w promocyjnej cenie 49 zł (cena rynkowa 310 zł).

ROCZNA PRENUMERATA KOMPUTER ŚWIAT Z ANTYWIRUSEM

TYLKO 105 ZŁOTYCH

12 WYDAŃ KOMPUTER ŚWIAT
+ KASPERSKY INTERNET SECURITY 2011
OSZCZĘDZASZ 156 ZŁ

PAKIET ANTYWIRUSOWY KASPERSKY INTERNET SECURITY 2011 O WARTOŚCI 155 ZŁ
z bezpłatną aktualizacją do wersji 2012

JAK ZAMÓWIĆ PRENUMERATĘ Z ANTYWIRUSEM? **SMS:** WYŚLIJ SMS POD NUMER **518 181818** O TREŚCI **KS KASPERSKY** – ODDZWONIMY. Koszt SMS-a według stawek operatora **TELEFON:** ZADZWOŃ POD NUMER **22 7613214**
E-MAIL: NAPISZ NA ADRES **prenumerata.axel@infor.pl** **INTERNET:** KUP NA **WWW.KIOSK.LITERIA.PL**
Oferta ważna na terenie Polski. Liczba programów ograniczona.

POMOCNA DŁOŃ FACHOWCA

Dzięki akcji PCDOC i Komputer Świata WIELU CZYTELNIKÓW UZYSKAŁO DARMOWĄ POMOC fachowców w naprawie peceta. **A JAK NA CO DZIEŃ WYGLĄDAJĄ KONTAKTY** pracowników pogotowia z użytkownikami?

Domowy komputer jest jak samochód – trudno znaleźć egzemplarz, który nigdy się nie popsuje. I tak jak w wypadku samochodu w razie awarii niełatwo znaleźć specjalistę, który zamiast prowizorki zapewni nam skuteczną i trwałą naprawę uszkodzonego sprzętu.

Od kilkunastu tygodni w ramach wspólnej akcji Komputer Świata i Pogotowia komputerowego PCDOC użytkownicy szwankujących pecetów mogą zwrócić się o darmowe wsparcie do fachowców. Pomagają oni w naprawie komputerów, które z rozmaitych powodów sprawiają kłopoty. Większość tych problemów udaje się rozwiązać w ciągu kilkunastominutowych konsultacji i porad. Czasem konieczna jest zdalna ingerencja w system użytkownika. Są też wypadki, w których pomoc się nie udaje. Oto kilka przykładów...

SPOKOJNIE, TO TYLKO AWARIA!

Jednym z użytkowników, który zadzwonił do pogotowia PCDOC, był Piotr z Warszawy. Próbował skomunikować swój telefon komórkowy z notebookiem za pomocą modułu Bluetooth. Bezskutecznie.

– *Po drugiej stronie słuchawki odezwał się pracownik pogotowia o imieniu Tomek* – wspomina Piotr. – *Opowiedziałem mu o swoim kłopocie. Zasugerował instalację nowych sterowników. Przeprowadziłem tę operację kierowany wskazówkami pana Tomka. Pomogło. Teraz wszystko działa i fajnie, że wreszcie mogę wykorzystać łączność Bluetooth, którą oferuje mój laptop.*

Chwile grozy przeżył Krzysztof, użytkownik stacjonarnego peceta z Krakowa.

– *Pewnego dnia rano włączyłem jak zwykle komputer, a tu nic – cisza i ciemny monitor* – relacjonuje. – *Zadzwoniłem do PCDOC-a. Wspólnie z fachowcem z pogotowia dosyć długo badaliśmy przyczyny, dla których komputer nie chce się uruchomić. Pozostawały dwie możliwości – płyta główna lub zasilacz.*

Na szczęście dla Krzysztofa winowajcą okazał się zasilacz, który prawdopodobnie został uszkodzony w czasie letniej burzy, która dzień wcześniej szalała nad Krakowem.

– *Szybko kupiłem nowy zasilacz i pecet zaczął działać* – wspomina Krzysztof. – *Dobrze, że nie została uszkodzona płyta główna, bo taka naprawa kosztowałaby mnie o wiele więcej.*

Spory kłopot z oprogramowaniem w komputerze miał Mirosław z Warszawy, który zastosował w swoim pececie aplikację do usuwania zbędnych plików z systemu. Niestety, okazało się, że program usunął nie tylko zbędne śmieci, lecz także... sporą kolekcję zdjęć użytkownika.

– *Żadne działania z odzyskiwaniem zdjęć z kopii zapasowej programu nie pomogły* – mówi Mirosław. – *Wtedy zadzwoniłem do pogotowia PCDOC. Technik połączył się zdalnie z moim komputerem, ale dalej już nie było tak łatwo. W sumie odzyskanie danych zajęło prawie trzy godziny. Co prawda udało się przywrócić 80 procent zdjęć, a nie wszystkie, ale i tak uważam to za spory sukces. I trzeba przyznać, że fachowcy z PCDOC-a nie żałują czasu i przykładają się do swojej pracy.*

NIE ZAWSZE SIĘ UDAJE

Nie zawsze pracownikom PCDOC-a udaje się pomóc w sposób, który w pełni zadowala użytkowników.

– *Użyłem w moim pececie programu do przyspieszania działania systemu* – opowiada Arkadiusz z Gdyni. – *Niestety, aplikacja spowodowała, że przestała działać inna – Windows Media Center.* Arkadiusz zadzwonił do laboratorium PCDOC.

– *Niestety, niewiele dało się zrobić* – relacjonuje użytkownik. – *Co prawda technik zbadał zdalnie mój komputer i stwierdził, że brakuje jednego z kluczowych plików w Windows Media Center, jednak na tym koniec. Wspomnianego pliku nie udało się odzyskać, na koniec pracownik pogotowia zalecił ponowną instalację systemu operacyjnego. Do dzisiaj się na to nie zdecydowałem, po prostu na razie nie korzystam z Windows Media Center.*

Jak widać, losy komputerów ratowanych przez PCDOC bywają bardzo różne. Każdy przypadek to osobna minihistoria, przeważnie zakończona happy endem. Dlatego w razie kłopotów z domowym pecetem korzystajmy ze wspólnej akcji PCDOC-a i Komputer Świata. Warto spróbować. To nic nie kosztuje!

NAJCIEKAWSZE PROBLEMY CZYTELNIKÓW

Opis problemu zgłoszonego przez Czytelnika	Udzielona pomoc	Czy problem udało się rozwiązać
Komputer często się zawiesza, z dysku twardego dobiegają dziwne dźwięki	Stworzenie kopii zapasowej danych zgromadzonych na dysku, wymiana dysku na nowy	Tak
System Windows XP uruchamia się coraz wolniej	Przegląd aplikacji uruchamianych przy starcie systemu, wyłączenie z autostartu zbędnych programów	Tak
Prośba o poradę, jak usunąć Linux z okna wyboru systemu przy starcie komputera	Użycie opcji msconfig, usunięcie w zakładce Rozruch (boot) wpisu z Linuksem	Tak
Paski na ekranie po uruchomieniu notebooka	Instalacja nowych sterowników karty graficznej, sprawdzenie działania karty	Tak
Windows Vista – podczas wyłączania komputera system się zawiesza	Zdalne połączenie z komputerem użytkownika – oczyszczenie dysku twardego ze zbędnych aplikacji, usunięcie niepotrzebnych dodatków i programów startujących z systemem	Tak

JAK SKORZYSTAĆ Z DARMOWEJ POMOCY PRZEZ TELEFON

Dla wszystkich Czytelników Komputer Świat wraz z Pogotowiem komputerowym PCDOC przygotował akcję Komputer Świat Hotline. Czytelnicy, którzy mają problem z działaniem komputera lub zainstalowanego na nim oprogramowania, mogą skorzystać z BEZPŁATNEJ pomocy technicznej świadczonej przez Pogotowie komputerowe PCDOC. Wystarczy w wyznaczonym dniu i godzinie zadzwonić pod podany obok numer i podać hasło **Skuteczna pomoc**. Technik PCDOC postara się rozwiązać problem. Być może wystarczy rozmowa telefoniczna. Może się jednak okazać, że niezbędna będzie pomoc zdalna przez komputer. Wówczas konieczne będzie zainstalowanie specjalnego oprogramowania zgodnie z poleceniami technika. Technik połączy się ze sprawiającym problemy komputerem i spróbuje rozwiązać problem. **Usługi Hotline świadczone są dwa razy w tygodniu przez dwie godziny (wtorki i czwartki w godzinach 15.00–17.00), w czasie od 6 sierpnia do 2 września 2012 roku**. Hasło zamieszczone w danym wydaniu Komputer Świata jest unikalne dla każdego wydania Komputer Świata. Czytelnicy będą mogli wykorzystać je tylko do dnia ukazania się następnego numeru Komputer Świata z nowym hasłem.

Partnerem akcji jest firma: PCDOC sp. z o.o. (www.pcdoc.pl), ul. Jelinka 32, 01-646 Warszawa.

Komputer Świat
Hotline

BEZPŁATNA POMOC TELEFONICZNA

Kłopoty z restartem systemu?	Twardy dysk odmówił posłuszeństwa?	Poczta przestała trafiać do skrzynki?	Zniknęły z dysku ważne dane?
Nie można odtwarzać muzyki ani filmów?	Program nie chce się zainstalować?	Antywirus ostrzega o zagrożeniu! Co robić?	Jak definitywnie usunąć dane z komputera?

ZADZWOŃ: **22 1006552*** W KAŻDY WTOREK I CZWARTEK OD 15.00 DO 17.00
HOTLINE DZIAŁA OD 6 SIERPNIA 2012 DO 2 WRZEŚNIA 2012

*POŁĄCZENIE NA NUMER STACJONARNY, OPŁATA ZGODNIE Z TARYFĄ OPERATORA

PC DOC
pogotowie komputerowe

WSPÓLNA AKCJA KOMPUTER ŚWIATA I PCDOC

Komputer Świat

REKLAMA

ashampoo®

Szukaj nas takze na

www.ashampoo.com

NAJNOWSZE WYDANIA
SZUKAJ W KIOSKACH I SALONACH PRASOWYCH

KOLEJNY NUMER KOMPUTER ŚWIAT 10/2012 W SPRZEDAŻY OD 3 WRZEŚNIA

NOWY NUMER
KOMPUTER ŚWIAT TWÓJ NIEZBĘDNIK
W SPRZEDAŻY OD 20 CZERWCA

NA WAKACJE

- Praktyczne porady do programów z płyty
- Wśród pełnych wersji między innymi Angielski Rozumienie ze słuchu oraz gra Max & The Magic Marker

NOWY NUMER
KOMPUTER ŚWIAT GRY
W SPRZEDAŻY OD 12 CZERWCA

DIABLO III

- Sprawdzone triki, jak skutecznie grać w Diablo III – samemu i ze znajomymi
- Recenzje gier, nowości i zapowiedzi
- Na płycie 3 pełne wersje gier

NOWY NUMER
BIBLIOTECZKA KŚ SIEĆ DOMOWA
W SPRZEDAŻY OD 11 LIPCA

SIEĆ DOMOWA

- Wybierz najlepszy sprzęt i skonfiguruj LAN do swoich potrzeb
- Udostępniaj pliki i multimedia w sieci
- LTE – łącze internetowe o wielu zaletach

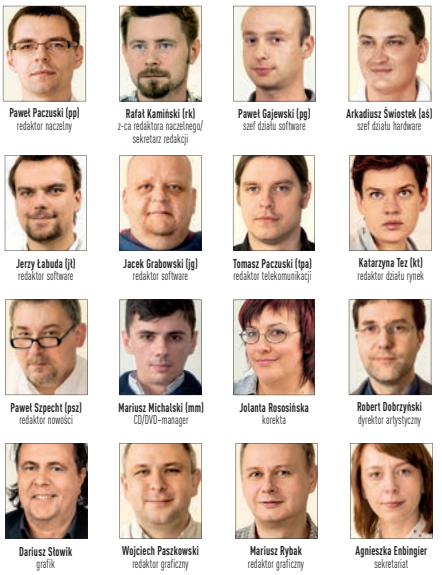
NOWY NUMER
KOMPUTER ŚWIAT TWÓJ NIEZBĘDNIK EXTRA
W SPRZEDAŻY OD 23 MAJA

FOTO

- 50 odpowiedzi na pytania fotoamatorów – niektóre cię mocno zaskoczą
- Wśród pełnych wersji między innymi easyHDR SE 2 oraz Photo Frame Studio 2

Komputer Świat od 1998 roku

Adres redakcji: 02-672 Warszawa, ul. Domaniewska 52
telefon: 22 2320078 (w godz. 10–17)
internet: www.komputerswiat.pl
e-mail: redakcja@komputerswiat.pl
Dyrektor Wydawniczy: Aleksy Uchański



WSPÓŁPRACOWNICY: Michał J. Adamczak (mja), Agnieszka Ostrowska, Paweł Ponczek, Jarosław Wilk (jw)

REDAKCJA ONLINE: Adam Malik (redaktor naczelny), Sebastian Górski, Piotr Kwiatkowski, Paweł Krzyżanowski

ringier axel springer

Wydawca: RINGIER AXEL SPRINGER POLSKA Sp. z o.o.
Członek Izby Wydawców Prasy i Związku Kontroli Dystrybucji Prasy
www.ringieraxelspringer.pl, asp@axelspringer.pl
Adres: 02-672 Warszawa, ul. Domaniewska 52
tel. 22 2320000, 22 2320001

Prezes Zarządu: Edyta Sadowska
Prezes Honorowy: Wiesław Podkański
Dyrektor Operacyjny: Małgorzata Barankiewicz
Dyrektor Finansowy: Grzegorz Kania
Dyrektor Sprzedaży: Mariusz Wąsiński
Dyrektor Sprzedaży Prasy: Małgorzata Cetera-Bulka
Dyrektor Marketingu: Andrzej Stepanów
Biuro Reklamy Magazynów:
komputerswiat.reklama@axelspringer.pl,
Adres Biura Reklamy: Axel Springer Polska Sp. z o.o.,
ul. Domaniewska 52, 02-672 Warszawa, tel. 22 2320149
faks 22 2325507; sprzedaż reklam – magazyny komputerowe:
Paweł Stano (Head Group Manager) tel. 22 2320120, tel. kom. 500 240318
Agnieszka Stańczuk (Senior Account Executive) tel. 22 2320132, tel. kom. 508 000368
Katarzyna Gabryelczyk (Traffic) tel. 22 2320151, tel. kom. 666 876141
Magdalena Storożyńska-Mateńko (Senior Sales Executive) tel. 22 2320131, tel. kom. 668450059
Menedżer ds. wydawniczych: Paweł Bulwan
Promocja: Michał Bajerski tel. 22 2320055
HR i Komunikacja: Roman Szczepanik
Rzecznik prasowy: Anna Gancarz-Luboń
Księgowość: Janusz Bąk (główny księgowy)
Kolportaż: Rafał Kamiński
Produkcja: Mariusz Gajda
Druk: QuadWinkowski Sp. z o.o., Wyszków
Prenumerata i egzemplarze archiwalne:
tel. 22 7613214, infolinia 801 000869, faks 22 7613133;
e-mail: kontakt.axel@infor.pl (pytania i reklamacje),
prenumerata.axel@infor.pl (zamówienia)
Sprzedaż internetowa: http://kiosk.redakcja.pl
Prenumerata zagraniczna: http://kiosk.redakcja.pl

Redakcja nie zwraca materiałów niezamówionych, zastrzega sobie prawo redagowania nadesłanych tekstów, nie odpowiada za treść zamieszczanych reklam i ogłoszeń

Zabroniona jest bezumowna sprzedaż czasopisma po cenie niższej od ceny detalicznej ustalonej przez wydawcę. Sprzedaż numerów aktualnych i archiwalnych po innej cenie jest nielegalna i grozi odpowiedzialnością karną

NAKŁAD KONTROLOWANY ZWIĄZEK KONTROLI DYSTRYBUCJI PRASY
KIOSKS WYDAWCÓW
pbc polskie badania czytelnictwa

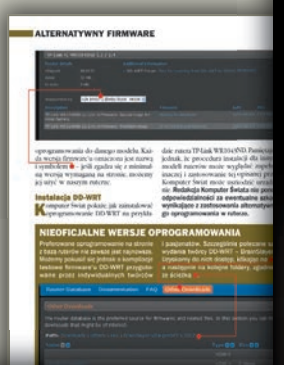
DOMOWA SIEĆ

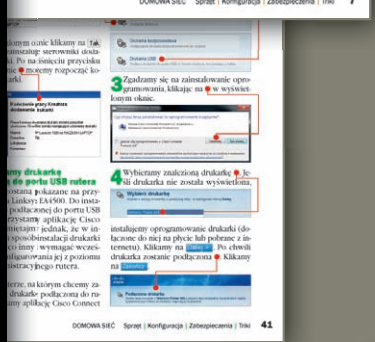
NOWA KSIĄŻKA JUŻ W SPRZEDAŻY

PRAKTYCZNE PORADY

SKUTECZNE TRIKI

PARTNEREM WYDANIA JEST plus





WYBIERZ RUTER

PODŁĄCZ KABLE

SKONFIGURUJ ZABEZPIECZENIA

UDOSTĘPNIJ SWOJE PLIKI

SIEĆ W PECECIE TABLECIE I SMARTFONIE

rapideo.pl

Jak działa rapideo.pl?

Już od 1,23 PLN

HOSTINGI PREMIUM

RAPIDSHARE
FREAKSHARE
NETLOAD HOTFILE
RAPIDGATOR
TURBOBIT

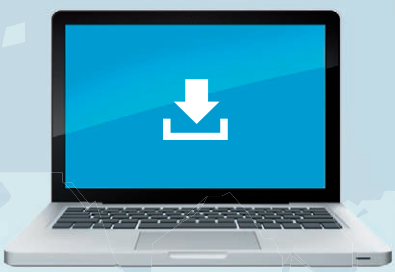
W sieci znajduje się wiele serwisów umożliwiających **dzielenie się plikami**. Aby móc z nich swobodnie korzystać, najczęściej **należy opłacić abonament**.

NASZA PLATFORMA

rapideo.pl

Zamiast płacić wiele abonamentów umożliwiających dostęp do kont premium kilku serwisów, możesz skorzystać z pośrednictwa **Rapideo.pl.**

TWÓJ KOMPUTER



Rapideo.pl pozwala ściągać pliki z **maksymalnymi prędkościami** Twojego łącza. Równocześnie możesz pobierać **dowolną ilość plików** z hostingów premium.

Korzystając z **Rapideo.pl** płacisz wyłącznie za wykorzystany transfer, **nie płacisz za posiadanie konta**. Możesz wybierać spośród kilku kanałów płatności – począwszy od **szybkich przelewów, płatności SMS**, kartą kredytową aż po PayPal oraz AlterPay. **Rapideo.pl** istnieje od początku 2009 roku i obsłużyliśmy już ponad **20 milionów linków.**

Z naszych usług skorzystało już **przeszło 200 000 osób** w samej Polsce. Ceny pakietów zaczynają się **od 1,23 PLN**. Oferujemy **darmowy transfer na przetestowanie usług** oraz liczne oferty transferu dopasowane do Twoich wymagań. Dodatkowo udostępniamy Ci możliwość wyszukiwania plików bezpośrednio z poziomu serwisu. **Dołącz do nas, czekamy na Ciebie!**

Obsługiwane hostingi:

Rapidshare, Rapidgator, Turbobit, Netload, Uploaded, Freakshare, Bitshare, Filefactory, Extabit, Youtube, Redtube, Tube8, Fastshare, Putlocker, Depositfiles, Hotfile, Jumbofiles, Letitbit, 4shared, Mediafire, Megashares, Filepost, Uploading, Crocko, Luckyshare, Shareflare, Hitfile, Frogup, Hellupload, Lumfile, Maxvideo, Filevelocity

rapideo.pl łączy funkcjonalność posiadania kont premium w 32 serwisach hostingowych z niską opłatą tylko za zużyty transfer. Jeżeli pobierasz pliki, **Rapideo.pl jest dla Ciebie!**